A Autêntica Revista do CD-ROM APRESENTA

ESPECIAL DE ANIVERSÁRIO

R$ 4,90 500$00 Ano 2 – Nº 13

PlayStation®

Dicas & Truques para

PROMOÇÃO 50 PRÊMIOS

1492 DICAS & TRUQUES

TOY STORY 2

JOGO DETONADO

PÔSTER OFICIAL DO FILME

9 771516 626008 13 EDITORA EUROPA ISSN 1516-6260

WWW.EUROPANET.COM.BR

PLAYSTATION 2

10 RESPOSTAS

PARA SUAS MAIORES DÚVIDAS

E MAIS OS JOGOS DO MOMENTO

Tomb Raider IV • Jurassic Park • Fighting Force 2
Test Drive 6 • Rainbow Six • Ready 2 Rumble

Promoção de

Dicas & Truques para PlayStation

1 Promoção Frases

Escreva a primeira frase, com até 9 palavras, que você diria na festa de 1º aniversário da Revista Dicas & Truques para PlayStation

1º lugar

1 Volante Racing Wheel e 1 jogo original para PlayStation

2º e 3º lugares

1 Volante Racing Wheel para cada ganhador

4º e 5º lugares

1 Volante Racing Wheel GT 2 para cada ganhador

6º ao 11º lugares

1 Volante Mach-1 para cada ganhador

12º lugar

1 Controle Double Shock

13º ao 35º lugares

1 jogo original do PlayStation

Regulamento

**1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa no endereço:
Revista Dicas & Truques para PlayStation Rua M.M.D.C., 121 São Paulo - SP - CEP: 05510-021.**

2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 05 de março de 2000 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios ou a data de recebimento do fax).

3 - Os cupons da Promoção 1 devem conter, além dos dados pessoais do participante, uma frase, de até 9 palavras, que você diria na festa de 1º aniversário da Revista Dicas & Truques para PlayStation.

4 - Cada cupom deve conter apenas uma frase. É permitido tirar fotocópias do cupom. Frases sem cupom serão automaticamente desclassificadas.

5 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.

6 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.

7 - No caso de frases iguais, será declarada vencedora a que tiver sido enviada primeiro à redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation. Vale como comprovação a data do carimbo do Correio ou a data de recebimento do fax.

8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.

Aniversário

2 Promoção Desenho

Faça um desenho criativo mostrando como você imagina que deveria ser a festa de primeiro aniversário da revista. São duas categorias: até 12 anos e a partir de 13 anos.

1º lugar

1 Volante Racing Wheel e 1 jogo original do PlayStation (de cada categoria)

2º e 3º lugares

1 Volante Mach-1 para cada ganhador (de cada categoria)

4º lugar

Controle Luva (para cada categoria)

5º e 6º lugares

Controle Double Shock para cada ganhador (de cada categoria)

7º lugar

1 jogo original do PlayStation (para cada categoria)

9 - O envio do cupom para a Editora Europa implica automaticamente na concordância com os termos deste regulamento.

10 - O resultado desta promoção será publicado na Revista Dicas e Truques para PlayStation número 15, que estará nas bancas no dia 5 de abril de 2000.

NÃO ACEITAMOS CUPONS VIA FAX

Mande junto do cupom uma cópia (xerox) de um documento de identidade que comprove sua data de nascimento.

Promoção 2 Dicas & Truques para PlayStation

Envie este cupom, até 5 de março, com um desenho mostrando como você imagina que deveria ser a festa de 1º aniversário da revista

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____ Fax: ( ) _____

e-mail: _____

Jogo Preferido: _____

Promoção 1 Dicas & Truques para PlayStation

Preecha e envie este cupom até 5 de março de 2000

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

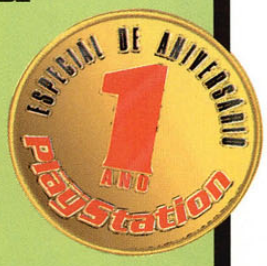
e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Qual seria a primeira frase, com até 9 palavras, que você diria na festa de 1º aniversário da Revista Dicas & Truques para PlayStation?

_____

Índ

À galera



Uma brincadeira entre jornalistas é dizer que o principal fator de sucesso de uma revista é o nariz do editor. Isso mesmo, o nariz, para ser capaz de "cheirar" o que o público quer. E parece que nosso faro estava em dia ao inventar a Dicas & Truques para PlayStation. Pelo menos chegamos ao primeiro aniversário tendo muitos motivos para celebrar.

Um deles, um grande orgulho para mim, é a equipe que faz a revista. Além de profissionais de primeiríssima linha, todos têm uma união, um espírito de grupo de fazer inveja. Claro que isso não significa ser bonzinho. O Welby não pára de sacanear o Luiz que, por sua vez, pega no pé do Adriano, que não pode descontar no Júlio, mesmo porque ele foi à padaria (comprar lanches para a equipe inteira, como faz todos os dias, sob protestos, para alegria da galera). E isso fazendo uma revista na qual todas as dicas funcionam (e olha que são cerca de 1500, todos os meses), um visual imbatível e informações antecipadas de tudo o que acontece.

Um outro motivo tem tudo a ver com você, leitor. Nossas vendas não páram de subir. Mais e mais pessoas estão procurando a Dicas & Truques para PlayStation, usando as dicas, participando das promoções, fazendo a turma do PlayStation crescer cada vez mais. Só posso agradecer e prometer para o segundo ano da revista o mesmo empenho, trabalho e, porque não?, diversão que tivemos até agora.

Roberto Araújo – Diretor de redação
araujo@europanet.com.br

A propósito, se você quiser saber como é a Ana Rita (lembra, uma das "fundadoras" da revista que casou e mudou para a Inglaterra?) dê uma olhada na página 48. Verá que, além de eficiente, também é muito bonita.

6 CARTAS

8 NEWSSTATION

12 DOSSIÊ PLAYSTATION 2

14 PREVIEW

20 TOY STORY 2

26 VIGILANTE 8

28 TOMB RAIDER IV THE LAST REVELATION

34 WARPATH JURASSIC PARK

CD-ROM PlayStation

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Fevereiro'2000

Editor e Diretor Responsável
Aydano Roriz
Redação
Diretor de Redação Roberto Araújo
Editor Assistente: Luiz Siqueira
Redator: Julio Wecchi
Revisão de texto: Christiane Fenyõ
Jornalista Responsável
Roberto Araújo - MTb.10.766
Editor de Arte: Welby Dantas
Imagem da capa e poster cedida por: Buena Vista International distribuidora dos Estúdios Disney
Colaboraram nesta edição
Adriano Severo, Alexandre Arima
Carlos Augusto de Moura e Valerio Romahn

Internet
Luiz Siqueira (Web Editor)
Alexandre Arima (Webmaster)
Wilson Roberto Jr (Webdesigner)

Diretor Operacional
Abilio Cunha

Assinaturas
Flávia Pinheiro

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 816 6767 + ramal desejado

Diretor Nacional
Clóvis Borges (r 186)
publicidade@europanet.com.br

Executivos de Contas
Andréa Branco (r 246),
Angela Taddeo (r 210),
Maurício Dias (r 244),
RodrigoCunha (r 240)
Rosangela Fernandes (r 212)

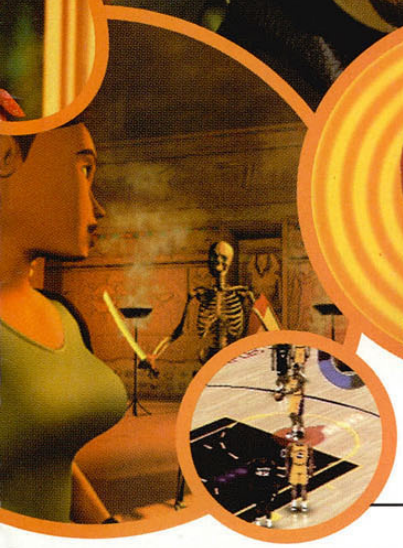
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 242-9590 - New Business
Minas Gerais (0xx31) 291-6751
Celia Maria de Oliveira
Nordeste (0xx71) 929 - 6624 - Ângela Freitas
Paraná (0xx41) 224-6313 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 286-0347
Leopoldo Amorim
Rio G. do Sul (0xx51) 233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros Wagner

Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone 001 (650) 306-0880
Fax: 001 (650) 306-0890

Circulação e Promoção
Elaine Prisco, Ézio S. Vicente, Jaqueline Monjarás, Joelma R. Dantas, Jonilson Barbosa e Leonardo Nelli Dias (criação)

Desenvolvimento de Pessoal
Tânia Marilia Ribeiro

ice



READY 2 RUMBLE 36

FISHEMAN'S BAIT BIG OL'BASS 2 38

TEST DRIVE 6 40

FIGHTING FORCE 2 42

FIGHTING ILUSION K1 99 44

JOJO'S BIZARRE ADVENTURE 46

TESTE 48

ACESSÓRIOS 50

DICAS 51

Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 816-6767
Telefone outros estados: 0800-557667
Cecilia Tomazelli (Supervisora)
Fabiana Lopes (Coordenadora), Alessandro Donadio;
Carla Dantas; Elisangela Xavier Ferreira
Elisangela Tokashiki; Ivania Marques;
Maria Helena R. da Silva;
Renata Kurosaki; Ronie de Souza

Dicas & Truques para PlayStation *
é uma publicação da Editora Europa Ltda.
(ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907
CEP 20563-900 - Grajaú - RJ

Revistas da Editora Europa
No seu Jornaleiro
Na Editora Europa - Rua M.M.D.C nº 121
São Paulo, SP CEP 05510-021,

Fone 0800 55 7667, Fax (0xx11) 867-8583
Pela Internet www.europanet.com.br
E-mail atendimento@europanet.com.br

Assinaturas
São Paulo, Fone (0xx11) 816-6767
Outros Estados, Fone 0800 55 7667
Fax (0xx11) 867 8583

Fotolitos: Liner e Fastgraph
Impressão: W Roth
Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

ANER

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

SE FOR O CASO, RECLAME. NOSSO OBJETIVO É A EXCELÊNCIA

ATENDIMENTO AO ASSINANTE
Segunda à Sexta das 8:00 às 20:00 horas,
Sábados das 9:00 às 15:00 horas

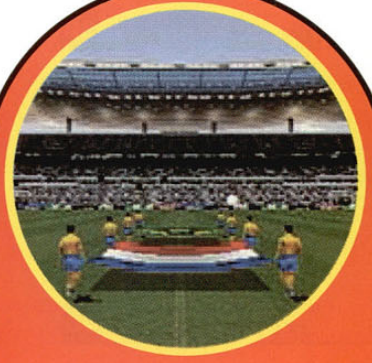
(0XX11) 816-6767

Rua M.M.D.C., 121
05510-021 - São Paulo - SP

FAX (0XX11) 867-8583

E-mail: playstation@europanet.com.br

Falaga



Os leitores não cansam de perguntar, e nós estamos prontos para responder as dúvidas mais freqüentes. Confira

Pedido de um torcedor

Compramos o jogo Winning Eleven 4 e não achamos o Campeonato Brasileiro. Por isso, pedimos para vocês entrarem em contato com a Konami, perguntando sobre este assunto.
Maurício e Antonio Carlos - Taubaté - SP

■ Parece que o pessoal da Konami esqueceu que o Brasil é o país do futebol e merece jogos dedicados a ele. Atendendo ao pedido, já entramos em contato com a produtora para que ela inclua este novo modo no próximo game. Enquanto a nova versão do Winning Eleven não sai, o FIFA 2000, da Electronic Arts, pode distrair vocês. O jogo possui 6 clubes nacionais e permite a criação de campeonatos personalizados, usando os clubes brasileiros e de outros países.

Arquivo X

Sou um grande apreciador de jogos de ação e quero saber se foi lançado algum jogo do filme Arquivo X.
Adriano Heidi Sacamoto
Engenheiro Beltrão - PR

■ Nós aqui da Redação também gostamos muito de games de ação. O jogo Arquivo X (X-Files nos Estados Unidos) foi lançado para o PlayStation já faz alguns meses. Você pode curtir a reportagem e algumas dicas especiais na edição 11. E de quebra, nessa edição você leva grátis um super pôster calendário da nossa rainha: Lara Croft.

PC para PlayStation

Gostaria de saber se existem jogos de PlayStation que fazem sucesso também no computador. Qual o processo utilizado para essa adaptação?
José Severino - Paulista - PE

■ Existem muitos jogos de PC que foram lançados no PlayStation. Atualmente, os que fazem mais sucesso em ambos são o Quake 2, FIFA 2000, GTA 2 e Tomb Raider: The Last Revelation. A conversão dos jogos é feita no momento que o software está em fase de desenvolvimento, respeitando as características e limitações da plataforma. Muitas produtoras de games lançam as versões de PC e PlayStation simultaneamente.

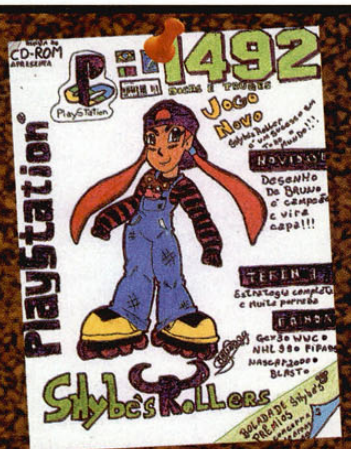
Preview adiantado?

Por que o jogo Resident Evil 3 tinha seu lançamento previsto para novembro e já era encontrado nas lojas no começo de setembro?
Marcos Antonio M. Ramos - Poá - SP

■ As datas dos lançamentos são divulgadas pelas produtoras conforme o desenvolvimento do jogo. Porém os jogos

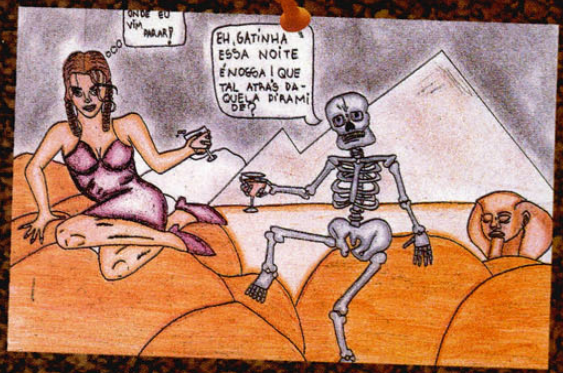
MURAL

Os desenhos da promoção reveillon de Lara Croft foram tão bons que selecionamos alguns dos trabalhos. O resultado da promoção está na página 10.



BRUNO INÁCIO DOS SANTOS ▲
SÃO PAULO – SP

FERNANDO DOS SANTOS DINIZ ▼
SÃO PAULO – SP



lera!!!

podem ser finalizados antecipadamente ou muito depois do prazo. No caso do Resident Evil 3, a data prevista foi realmente 13 de novembro nos Estados Unidos. A versão japonesa (Bio Hazard 3) foi lançada, como sempre, antes da americana, no mês de setembro.

Na nossa língua

Olá, Equipe de Dicas e Truques para PlayStation.
Por que aqui no Brasil a Sony não faz dublagens dos jogos para o português? Existe algum jogo em português?
Leonardo Caldeira - Aracaju - SE

■ Até o momento nenhum jogo foi lançado em português, pois o PlayStation não possui fabricação ou representação nacional. O pessoal da Sony está realmente vacilando, já que o Brasil é um dos maiores mercados consumidores da América Latina do PlayStation. Resta aguardar o lançamento do PlayStation 2 e conferir o que a Sony Brasil fará a respeito.

DVD no PlayStation

Adoro a Revista de vocês e quero saber se o PlayStation roda discos do tipo DVD. Se sim, requer algum acessório?
Eduardo Vitor Rodrigues
Betim - MG

■ O PlayStation convencional não pode rodar DVDs e, por enquanto, não foram lançados acessórios para essa adaptação. Atualmente existe o Movie Card, que permite rodar filmes gravados em VCD com qualidade semelhante à de um videocassete. Segundo as informações da Sony, o PlayStation 2 será compatível com essa tecnologia e alguns jogos serão em DVD. O lançamento do novo console está previsto para março, no Japão. Veja mais detalhes na página 12.

Impaciente

Escrevi porque estou perdendo a paciência com o jogo Soviet Strike. Nunca tive dificuldades em nenhum jogo de guerra e faz quatro meses que estou na terceira fase e não consigo passar. Peço a ajuda de vocês para resolver esse problema.
Luiz Henrique Leite
Fortaleza - CE

■ Calma porque os seus dias de sofrimento acabaram. A seção Arquivos PlayStation (página 51) deste mês traz muitas dicas para o Soviet Strike. Agora você poderá jogar com vidas ilimitadas ou selecionar os estágios como quiser, entre outras dicas.
Os outros leitores que precisarem de dicas podem escrever para a redação. Assim que possível, publicaremos as dicas e truques que forem pedidas.

ALEXANDRE MURAYAMA ▲
EMBU – SP

JOSÉ ALEXANDRE DE LUCA ▼
CURITIBA – PR

RODRIGO AUGUSTO SOARES ▲
FRANCO DA ROCHA – SP

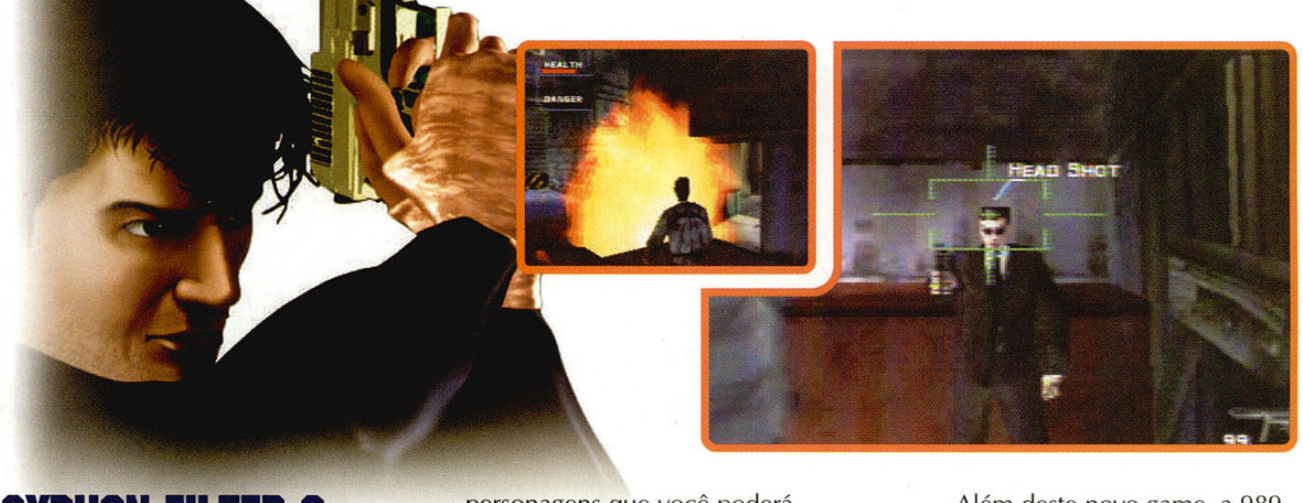
▲ EDUARDO OLIVEIRA SANTOS
SÃO PAULO – SP

FALE COM A GENTE

Mande seus desenhos e cartas para:
Revista Dicas e Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo-SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

NewsS

Não fique por fora. Conheça antes as últimas novidades sobre PlayStation, e as notícias mais quentes do mundo dos videogames



SYPHON FILTER 2

Já está confirmado: em abril será lançada a seqüência de Syphon Filter para o PlayStation. O jogo foi um grande sucesso de vendas em 1999 e levou a produtora 989 Studios à elite do mercado de videogames.

A nova versão seguirá o mesmo estilo da primeira. Terá pequenas alterações na jogabilidade e uma evolução da parte gráfica. No total serão 12 fases diferentes, cada uma com uma missão exclusiva e cheia de armadilhas. A novidade, ainda não confirmada, é a quantidade de personagens que você poderá controlar. Ao invés de apenas um agente, existirão outros três disponíveis, cada um com habilidades e armamentos totalmente diferentes.

Para melhorar ainda mais a movimentação, estão sendo digitalizados os movimentos de pessoas reais correndo e atirando.

Além deste novo game, a 989 Studios também está trabalhando numa versão exclusiva do jogo para o PlayStation 2, que trará gráficos e vídeos de alta qualidade, todos gravados em DVD. Vamos aguardar até março e conferir se estas seqüências terão o mesmo sucesso da primeira versão de Syphon Filter.

A BRUXA DE BLAIR

Parece que a temporada de sustos no PlayStation vai durar por muito tempo. Vem aí mais um jogo no estilo terror/suspense baseado no filme de sucesso A Bruxa de Blair. O jogo já está sendo produzido por um empresa americana e será no estilo Resident Evil. Isto é, em terceira pessoa com gráficos pré-renderizados.

Quem viu o filme conhece a história dos três garotos que se perderam na floresta, enquanto faziam um documentário sobre a lenda de uma bruxa da região. No jogo você assumirá o papel de um dos três e tentará mudar o final da história escapando da bruxa.

Cenas originais do filme surgirão entre uma fase e outra para dar mais emoção e a realismo ao jogo. Quem gosta de um bom terror com muitos sustos não pode deixar de conferir.

tation

PLAYSTATION 2 À VENDA

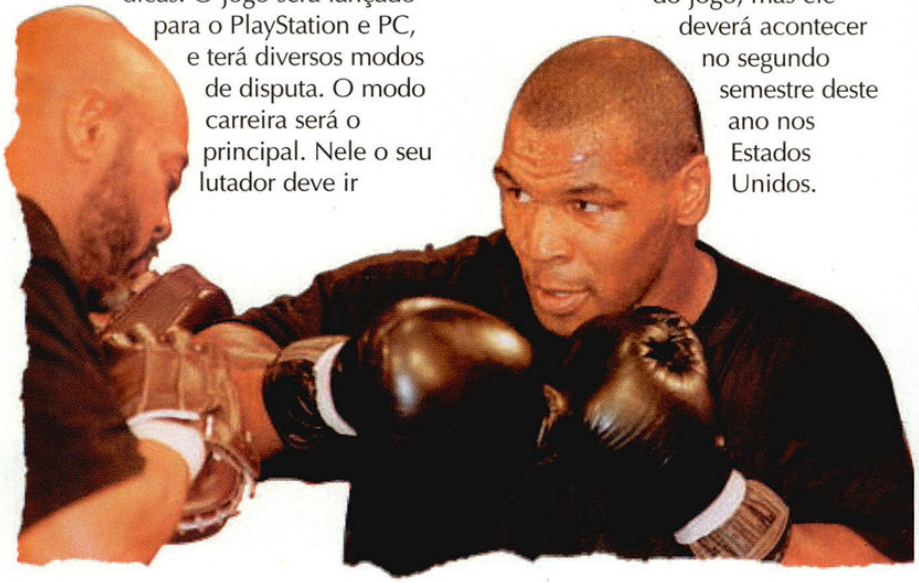
Se você está com muita pressa e quer ser um dos primeiros a ter o PlayStation 2 assim que ele for lançado nos Estados Unidos, visite o endereço www.gamestop.com. Lá você poderá fazer um pré-pedido do PlayStation pagando US$ 399,99 mais o custo do frete, que para o Brasil é de US$ 75.

Nos dez primeiros dias da oferta, a GameStop já havia recebido mais de 150.000 pedidos do mundo inteiro. A empresa garante a todos que fizerem o pedido a entrega do equipamento em casa no mesmo dia em que o aparelho chegar às lojas.

Vale lembrar que o preço é em dólar e que aqueles que comprarem no Brasil ainda terão de pagar um imposto de 60% sobre o preço do produto. Só mesmo os muito desesperados e apressados devem aproveitar essa oportunidade.

MIKE TYSON VOLTOU

A produtora Codemaster anunciou em janeiro um acordo com o campeão de boxe Mike Tyson para desenvolver jogos do esporte usando o seu nome e dicas. O jogo será lançado para o PlayStation e PC, e terá diversos modos de disputa. O modo carreira será o principal. Nele o seu lutador deve ir treinando e lutando com diversos adversários para chegar ao cinturão. Entre cada uma das lutas surgirá um vídeo de Tyson dando dicas sobre boxe e ensinando a você novos golpes (será que vai ter mordida na orelha?). Ainda não há uma data certa para o lançamento do jogo, mas ele deverá acontecer no segundo semestre deste ano nos Estados Unidos.



TOP 10 PlayStation

OS JOGOS MAIS VENDIDOS NO MUNDO

1	FINAL FANTASY VIII SQUARE	1
2	RESIDENT EVIL 3: NEMESIS CAPCOM	2
3	GRAN TURISMO 2 SONY	*
4	FINAL FANTASY VII SQUARE	4
5	TONY HAWK'S PRO SKATER ACTIVISION	6
6	TOMB RAIDER: THE LAST REVELATION EIDOS	5
7	DINO CRISIS CAPCOM	7
8	GRAN TURISMO SONY	3
9	MEDAL OF HONOR ELECTRONIC ARTS	*
10	METAL GEAR SOLID KONAMI	*

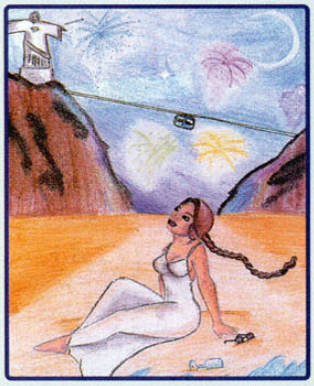
▲ POSIÇÃO ATUAL | * NÃO CONSTAVA NA EDIÇÃO ANTERIOR | POSIÇÃO NA EDIÇÃO ANTERIOR ▲

FONTE: SONY COMPUTER ENTERTAINMENT

PROMOÇÃO RADICAL

A super promoção da edição número 11 da revista bateu recorde de participação. No total chegarm 7.653 cartas de todo o Brasil para os dois concursos. Um total de 35 leitores premiados com acessórios, por terem criado uma frase dizendo o que fariam para encontrar Lara Croft pessoalmente. Já na segunda promoção, com o desenho do reveillon de Lara Croft, 14 leitores, divididos em duas categorias (até 12 anos e a partir de 13 anos) receberam diversos acessórios. O júri foi presidido pelo diretor da Editora Europa, Roberto Araújo, e contou com a participação de Luiz Siqueria, Welby Dantas, Julio Wecchi e Adriano Severo. Confira o nome dos vencedores.

CONHEÇA OS DESENHOS VENCEDORES – CATEGORIA ATÉ 12 ANOS



1º - Adriana M. de Souza
Santo André - SP
Prêmio: 1 Volante Mach-1

2º - Cleriston W. Bortelanza
Guarapuava - PR
Prêmio: 1 Controle analógico

3º - Rafael P. de Oliveira
Carapicuíba - SP
Prêmio: 1 Mult Tap

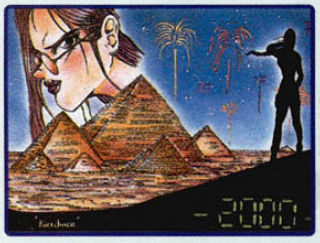
4º - Júlio Cargnin Pereira
Gravatal - SC
Prêmio: 1 Cabo Link 2

5º - Rafael Marinhos dos Santos Rio de Janeiro - RJ
Prêmio: 1 Controle Oficial

6º - Daniel Venansi Borges
Arujá - SP
Prêmio: 1 Controle Oficial

7º - Rodrigo Nascimento de Oliveira São Paulo - SP
Prêmio: 1 Controle Oficial

CATEGORIA ACIMA DE 12 ANOS



1º - Rafael Kirschner
São Bernardo do Campo - SP
Prêmio: 1 Volante Mach-1

2º - João G. Vanz
Curitiba - PR
Prêmio: 1 Controle analógico

3º - Frabcisco Alexandre L. Batista
Ubatuba - SP
Prêmio: 1 Mult Tap

4º - Adriano Barroso Mendes
Paranaguá - PR
Prêmio: 1 Cabo Link 2

5º - Fabielso Firmino
Crucaia - CE
Prêmio: 1 Controle Oficial

6º - Lilian M. Silveira Gomes
Rio de Janeiro - RJ
Prêmio: 1 Controle Oficial

7º - Pedro Otávio Damasceno
Belford Roxo - RJ
Prêmio: 1 Controle Oficial

CONHEÇA AS FRASES MAIS CRIATIVAS: O QUE VOCÊ FARIA PARA ENCONTRAR LARA CROFT PESSOALMENTE

1º - William de Freitas - Mogi das Cruzes - SP
Frase: Infiltraria-me secretamente num dos códigos do GameShark
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo e 1 jogo original

2º - Daniel Silva Santiago - Tocantins - MG
Frase: Enfrentaria até o Welby Dantas
Prêmio: 1 Volante Twin Turbo

3º - Alberto Claudio Grijó Diniz - João Gonçalo - RJ
Frase: Ofereceria a ela um creme Tabajara para renderizar polígonos
Prêmio: 1 Volante Math 1

4º - Thales N. Teixeira - Mairinque - SP
Frase: Nada! Eu já a encontro apertando "Power"
Prêmio: 1 Volante Math 1

5º - Henry Souza Stragliotto - Caixias do Sul - RS
Frase: Marcaria um encontro através da Editora Europa
Prêmio: 1 Controle analógico colorido

6º - Sidnei Eduardo Izauro - Joinville - SC
Frase: Entraria em jejum de PlayStation, só até o encontro!
Prêmio: 1 Controle analógico colorido

7º - Leandro de Souza - Blumenau - SC
Frase: Daria todos os meus CDs para o Goro abraçar
Prêmio: 1 Mult Tap

8º - Miguel Eduardo Fernandes Silva - Niterói - RS
Frase: Finalizaria todos os adversários de Tekken numa luta simultânea - **Prêmio:** 1 Mult Tap

9º - Daniel E. Ferreira - Rio de Janeiro - RJ
Frase: Ficaria quadrado, virtual e com alguns polígonos
Prêmio: 1 Cable Link 2

10º - Jean Delon Oliveira da Silva - S. João do Rio do Peixe - PB
Frase: Esquece. Se minha esposa descobre, é Game Over na certa
Prêmio: 1 Cable Link 2

11º - Felipe Freitas de Menezes - Porto Alegre - RS
Frase: Iria até Rancoon City comprar uns docinhos para ela - Prêmio: 1 Cable Link 2

12º - Danilo Molini Razera - São Paulo - SP
Frase: Não teria mais segundas intenções com a Garota PlayStation
Prêmio: 1 Cable Link 2

13 ao 35º - Prêmio: 1 Controle Oficial, para cada um

13º - Fabio Pereira Oliveira - São Paulo - SP
14º - Rafael Ninõ Guilhon - Rio de Janeiro - RJ
15º - Carlos Radamés Viana Vieira - Manaus - AM
16º - Eduardo Compagno Michelini - São Paulo - SP
17º - Guilherme Menossi - Pirassununga - SP
18º - Felipe Lima Tavares - Bom Jardim - RJ
19º - Luciano Oretti dos Santos - Bebedouro - SP
20º - Gustavo F. dos Santos - B. Horizonte - MG
21º - Eloisa Tarabay Dipi - Presidente Prudente - SP
22º - José Célio Menezes - Boa Esperança - MG
23º - Marcio José C. Magalhães - Arapiraca - AL
24º - Leonardo da Silva Lima - São Paulo - SP
25º - Lucas Peralta Gonçalves - Miguel Pereira - RJ
26º - Thiago Camacho - São Paulo - SP
27º - David Ribeiro Farina - Campinas - SP
28º - Maurício Nigro Tronco - Araraquara - SP
29º - Aloísio Ramos Junior - Duque de Caxias - RS
30º - Leandro Augusto dos Santos - Rancharia - SP
31º - Maigel Drexer - Mal. Cândido Rondon - PR
32º - Eduardo Araújo Souza - Rio de Janeiro - RJ
33º - Rafael martini Bueno Ávila - Mogi Guaçu - SP
34º - Furavonte Prest Bisneto - Fortaleza - CE
35º - Surimark Ferreira Alves - Gravatá - PE

PROMOÇÃO GAROTA PLAYSTATION

As cartas com cadidatas para garota PlayStation não param de chegar. Esse mês abrimos uma exceção, e nossa escolhida foi a Ana Rita Lima, ex-editora assistente da Revista (veja página 48). As leitoras que quiserem participar devem enviar uma carta com uma foto, nome, idade e telefone. Escreva para:

Promoção Garota PlayStation – Rua MMDC, 121
São Paulo - SP - CEP: 05510-021

VIDEOGAME PARA FILMES

É ver para crer. No balanço de 1999 das lojas nos Estados Unidos, uma informação surpreendeu muita gente: as vendas de videogames (jogos e consoles) superam, em dinheiro, as vendas de filmes (em DVD e VHS) durante todo o ano.

Enquanto os videogames atraíram US$ 7,4 bilhões, os filmes levaram US$ 7,2 bilhões. A diferença é pequena, mas é a primeira vez na história que isso acontece. O principal responsável pela disparada dos games foi o PlayStation, que no Natal acumulou US$ 1,5 bilhão. Jogos como Gran Turismo 2, Resident Evil 3 e Tomb Raider IV contribuíram muito para isso. No ano inteiro, o PlayStation ficou com 53% do mercado. Vamos aguardar e conferir se o PlayStation 2 conseguirá o mesmo sucesso.

O QUE VEM POR AÍ

CONHEÇA OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS NOS PRÓXIMOS MESES NOS ESTADOS UNIDOS

Título/Lançamento	Tipo
Fevereiro	
Eagle One: Harrier Attack	Ação
Gekido	Ação
Armorines: Project S.W.A.R.M	Ação
Hot Shots Golf 2	Ação
The Misadventures of Tron Bonne	Aventura
Fear Effect	Aventura
ECW Hardcore Revolution	Esporte
Too Human	RPG
Sim Theme Park	Simulação
Front Mission 2	Estratégia
Março	
BattleTanx: Global Assault	Ação
Army Men World War	Ação
Syphon Filter 2	Ação
Galerians	Ação
Countdown: Vampires	Aventura
Nightmare Creatures 2	Aventura
Digimon World	Luta
Family Game Pack 2	Quebra-cabeça
Ultimate Bass Challenge	Esporte
Rollcage Stage 2	Corrida
Abril	
Prince of Persia 3D	Ação
Flintstones Bedrock Bowling	Ação
Test Drive Le Mans	Corrida
Test Drive Cycles	Corrida
Saga Frontier 2	RPG

CÂMARA GAMES

Somente para Locadoras

A Câmara Games tem consoles, jogos e acessórios da linha PlayStation. Trabalhamos apenas com produtos originais e garantimos os melhores preços do mercado.

Enviamos para todo o Brasil

Rua 25 de março, 1026 - Tel.: (0xx11) 228-0822 Fax.: (0xx11) 228-3365

OS 10 SEGREDOS DO PLAYST

A data de início da revolução no mercado de entretenimento já está marcada: no dia 4 de março, no Japão, a Sony levará às lojas o seu mais novo lançamento, o PlayStation 2. A expectativa criada em torno do novo console é enorme.

Muitos boatos e especulações sobre a segunda geração do console mais vendido no mundo surgiram nos últimos tempos, mas o que há de verdade e mentira em tudo isso? A seguir, você poderá conferir as respostas para as perguntas mais freqüentes sobre o novo PlayStation. Pode descobrir o que é mentira ou verdade sobre esse aparelho que já é o sonho de consumo de muita gente.

1 O PLAYSTATION 2 SERÁ MELHOR QUE O DREAMCAST E O NINTENDO 64?

Sim. Comparando as fichas técnicas dos três consoles, o PlayStation ganha com larga vantagem. Só para se ter um idéia, o Nintendo 64 é capaz de processar 150.000 polígonos por segundo. O Dreamcast consegue a marca de 3 milhões de polígonos, mas o PlayStation 2 será capaz de processar nada menos que 60 milhões de polígonos a cada segundo. Isso significa jogos com gráficos muito mais realistas.

2 O QUE É ESSE TAL DE DVD QUE O PLAYSTATION 2 IRÁ USAR?

DVD nada mais é que um disco, com o mesmo tamanho de um CD, porém com uma capacidade de armazenamento que pode chegar a ser 20 vezes maior que a de um CD comum. O DVD foi lançado há três anos atrás como um novo formato para gravação de vídeos em alta definição e com som digital (também conhecido por Dolby Digital). O DVD já está sendo vendido no Brasil há algum tempo, e você pode comprar um DVD-Player (o aparelho que reproduz os filmes gravados em DVD) nas principais lojas do Brasil por um preço médio de R$ 1200,00. Um detalhe interessante é que, com a criação do DVD, o mundo foi dividido em seis zonas, isto é, os filmes gravados numa zona não poderiam ser reproduzidos nos aparelhos de outra. O Brasil ficou na zona 4, junto com a Austrália.

Com tantos recursos inovadores, não podemos nem reclamar do design ultrapassado

3 QUANTO IRÁ CUSTAR O PLAYSTATION 2 AQUI NO BRASIL?

O preço de lançamento do aparelho no Japão será o equivalente a US$ 340. Considerando todas as taxas de importação, o custo para frete do equipamento e os lucros, os primeiros PlayStations 2 que chegarem ao Brasil irão custar por volta de R$ 900,00.

4 EU PODEREI APROVEITAR TODOS OS RECURSOS GRÁFICOS DO PLAYSTATION 2 NA MINHA TELEVISÃO?

Depende da sua TV. Os aparelhos mais modernos (fabricados de 1998 para frente) conseguirão uma qualidade excelente. Já os aparelhos mais antigos não terão uma qualidade tão boa. Mas isso não tem nada a ver com o PlayStation 2 e sim com a TV. Tente ligar o seu PlayStation atual na televisão de 20 anos que sua avó tem em casa. Os gráficos ficam horríveis.

5 ELE PODERÁ MESMO RODAR OS JOGOS E USAR OS ACESSÓRIOS DO PRIMEIRO PLAYSTATION?

Todos os jogos japoneses poderão. Os importados de outros

ATION 2

Ele está chegando. Fomos atrás das respostas para as perguntas sobre o PlayStation 2 que toda a galera quer saber. Confira e não fique por fora

países e CDs piratas não. Quanto aos acessórios, apenas funcionarão aqueles que são conectados na entrada de joystick. Os outros, que são ligados na porta serial, como o GameShark, não funcionarão. Mas é certo que um outro acessório com a mesma função do GameShark será lançado para o novo console.

6 E OS JOGOS PIRATAS, IRÃO FUNCIONAR NO NOVO CONSOLE?

Não. Para os jogos piratas funcionarem no console atual, é feita uma alteração no circuito interno. Com certeza o PlayStation 2 virá com uma proteção contra os jogos piratas, já que a pirataria é prejudicial à Sony. Por isso, se você quiser aproveitar o PlayStation 2 no seu lançamento, é bom juntar dinheiro para comprar ou alugar os jogos originais.

7 O PLAYSTATION 2 SERÁ TÃO BOM QUANTO OS OUTROS DVD-PLAYERS EXISTENTES? VOU PODER ASSISTIR OS FILMES EM DVD VENDIDOS NO BRASIL?

Ainda não foram divulgadas especificações técnicas sobre o circuito de DVD do PlayStation 2, porém a Sony garantiu que está usando o máximo de tecnologia no aparelho. Portanto, ele terá a mesma qualidade gráfica e sonora dos melhores DVD-Players do mercado. Os filmes de DVD brasileiros, aqueles com zona 4 (veja a pergunta 2), não poderão ser reproduzidos no PlayStation 2, já que, pelo menos no início, ele estará preparado para os filmes da zona 2, na qual o Japão está.

8 OS EFEITOS SONOROS DO PLAYSTATION 2 EXIGIRÃO ALGUM EQUIPAMENTO ESPECIAL?

Não exite necessidade de um equipamento especial. Mas como o PlayStation 2 utilizará recursos de DVD, se você possuir um sistema de som do tipo Dolby Digital, os efeitos sonoros do PlayStation 2 serão aproveitados em sua plenitude. Mas lembre-se que, para aproveitar os recursos sonoros tradicionais, você só precisará do console.

9 SERÁ MESMO POSSÍVEL ACESSAR A INTERNET COM O PLAYSTATION 2?

Depende. O PlayStation 2 não virá com um modem parecido com o que usamos no computador. Ele terá um acessório especial para acessar a Internet de alta velocidade, chamada de Broadband. No Brasil o Broadband ainda está começando a surgir. Por isso, dificilmente esse recurso poderá ser aproveitado por aqui. No futuro próximo, talvez em 2001, isso já esteja possível.

10 A SONY VAI LANÇAR O PLAYSTATION 2 OFICIALMENTE NO BRASIL?

Infelizmente não existe nenhuma definição da Sony sobre o lançamento do PlayStation 2 aqui no Brasil. O PlayStation atual conquistou os gamemaníacos brasileiros mesmo estando disponível somente em importadoras. Mas o lançamento oficial seria ótimo para nós e para a Sony. Vamos torcer para que a Sony opte por lançar o novo console aqui no Brasil.

MAIS DÚVIDAS

QUAIS SÃO OS JOGOS QUE SERÃO LANÇADOS SIMULTANEAMENTE COM O PLAYSTATION 2 NO JAPÃO?

Estes são os jogos confirmados: Tekken Tag Tournament, Ridge Racer V, Kessen, The Bouncer, Dark Cloud, Ehrgeiz 2 e A-Train. Além destes games, existem muitos outros que deverão ser lançados alguns dias ou meses depois. A lista de projetos ultrapassa 100 jogos. Variedade é o que não vai faltar com certeza.

A REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PLAYSTATION SÓ IRÁ FALAR DO PLAYSTATION 2 DAQUI PARA FRENTE?

Claro que não. Por enquanto o PlayStation ainda é muito forte e muitos jogos serão lançados para o console antigo. Conforme o PlayStation 2 for ganhando força, começaremos a dar mais dicas para ele. Mas todo mês estaremos falando sobre o PlayStation 2, para a galera ficar informada e por dentro de tudo o que está acontecendo.

Saia na frente e descubra os

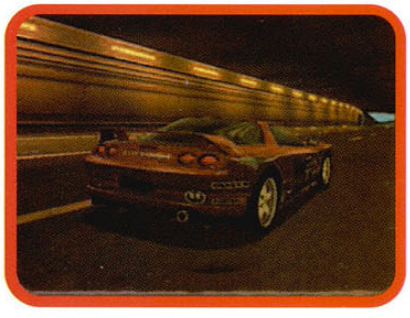
jogos que serão sucesso nos próximos meses

Calma, essa é apenas a abertura. Você não pode disputar corridas no prédio

Ridge Racer V

A revolução do PlayStation 2 começou. Vem aí um simulador de corrida detonante

Gráficos de arrasar, uma trilha sonora de primeira linha e jogabilidade nunca vista num simulador de corrida. Isso tudo é o que a Namco promete para Ridge Racer V, que será lançado com exclusividade e simultaneamente com o novo PlayStation 2.



Para cumprir essas promessas, os programadores da empresa japonesa estão trabalhando com o que há de mais avançado em termos de computação gráfica. Eles querem a perfeição gráfica, com muito detalhismo no relevo dos carros e dos cenários.

Tipo de gravação

A Namco ainda não confirmou se Ridge Racer V será gravado em DVD ou CD. Porém, nessa primeira fase de lançamentos para o PlayStation 2, grande parte das empresas optaram pelos games em CD, por serem de produção mais fácil e rápida.

O jogo será repleto de vídeos. A charmosa modelo digital Reiko Nagase, que apareceu no quarto episódio, surgirá em vários vídeos.

Este será o quinto jogo da série lançado para os consoles da Sony, e todos sempre fizeram muito sucesso. Mas este terá um gostinho especial para Namco, já que ela terá a honra de lançar o primeiro simulador para o novo console.

Perfeição máxima

Além dos computadores de última geração, os programadores da Namco fizeram estudos de luz, aerodinâmica e design dos veículos para deixar tudo o mais realista possível.

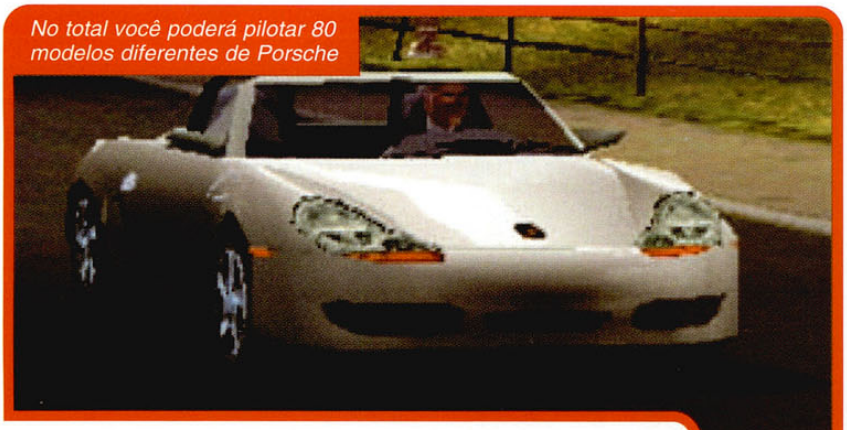
O desgaste dos carros e as tomadas de curva com muita precisão, inclusive com efeitos da suspensão, serão alguns dos pontos fortes. A contagem regressiva para o novo console já começou e com ela a expectativa para conferir como serão os novos jogos. Vamos esperar e ver qual será o resultado.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet:
www.namco.co.jp

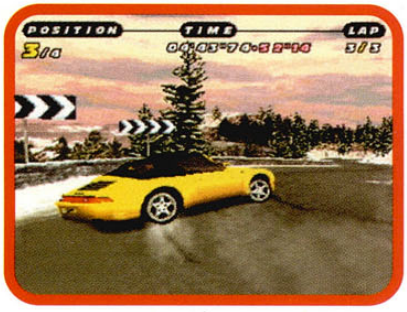
Previsão de lançamento
Março – Japão

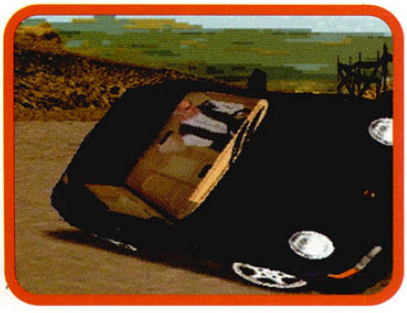

No total você poderá pilotar 80 modelos diferentes de Porsche

Need For Speed: Porsche Unleashead

Cansado de Ferrari e Mercedes? Que tal pilotar somente Porsche no novo Need for Speed

Se você estava pensando que daqui para frente, bons jogos de corrida, somente seriam lançados para o PlayStation 2, pode mudar de idéia. A Electronic Arts já está trabalhando no quinto jogo da série Need For Speed para o PlayStation.





O novo game, que deverá estourar nas lojas em abril, será uma edição especial baseada nos carros da montadora alemã Porsche.

Batizado com o nome de Need For Speed: Porsche Unleashed, o jogo permitirá que você assuma o controle de carros esportivos, novos e antigos todos da marca Porsche. No total serão 80 carros Porsche, de modelos fabricados a partir de 1948 a protótipos e carros que serão lançados no mercado somente no ano 2000.

Velocidade total

Praticamente todos os modelos já fabricados pela Porsche aparecerão no jogo, incluindo os concorridos 911. Como a Electronic Arts fechou um acordo para esse jogo apenas com a empresa alemã, outras marcas de veículos não aparecerão. Tudo será Porsche, inclusive os carros de polícia. Além dos carros exclusivos de uma marca, este novo Need For Speed trará um novo e exclusivo modo de jogo, chamado Porsche Evolution Carreer.

Neste modo, a cada corrida vencida, você recebe um prêmio em dinheiro e uma espécie de treinamento especial, que permitirá fazer ajustes especiais no carro para as próximas disputas e deixá-lo mais envenenado.

Para concorrer com Gran Turismo, também foi incluído um outro modo chamado Factory, no qual você deve realizar uma série de testes de direção com o carro: cavalos de pau, 360, 180 reverso, slalon e muito mais. É como se você estivesse testando o carro para a fábrica.

Destruição real

A Electronic Arts também está trabalhando para melhorar as características de simulação do jogo. Uma delas são as conseqüências de uma batida. A galera que gosta de fazer curvas usando as grades de proteção como guia terá de pensar duas vezes daqui pra frente.

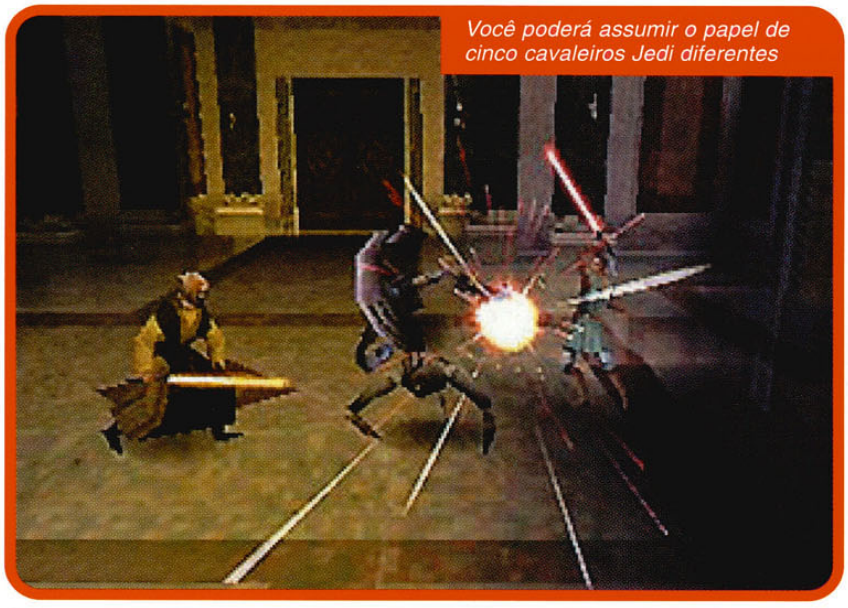
O carros serão danificados mais facilmente e qualquer batida ou derrapada significará uma avaria no veículo. Os jogos da série Need For Speed costumam agradar muito. Com essa iniciativa, pode ser que novos jogos focados apenas numa marca sejam produzidos (já pensou num jogo somente com Ferraris). Vamos esperar e torcer para que isso aconteça.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Abril – Estados Unidos



Você poderá assumir o papel de cinco cavaleiros Jedi diferentes

Star Wars Episode 1: Jedi Power Battle

Os cavaleiros Jedi voltaram num jogo cheio de ação e com gráficos de primeira

A febre de Star Wars não acabou e promete continuar por muito tempo. A LucasArts já entrou na fase de finalização de um novo game de ação para o PlayStation chamado de Star Wars Episode 1: Jedi Power Battle, que será baseado no mais recente filme da saga Star Wars (Episode 1: The Phantom Menace).

O novo game deverá atrair principalmente os gamemaníacos que curtem o estilo Arcade. Jedi Power Battle será um jogo de ação ao estilo plataforma - como Final Fight ou Golden Axe - terá 10 fases diferentes e poderá ser disputado por até quatro pessoas simultaneamente.

Sabre de luz

A idéia da Lucas Arts é reproduzir as batalhas enfrentadas pelos cavaleiros Jedis com maior realismo e gráficos de alta qualidade. Quem jogou Star Wars Episode 1 no PlayStation certamente ficou decepcionado com a fraca qualidade dos gráficos e a baixa jogabilidade dos combates.

Dezenas de inimigos (andróides, ladrões, alienígenas e mercenários) aparecerão ao longo de todas as fases e tentarão fazer de tudo para atrapalhar sua ação.

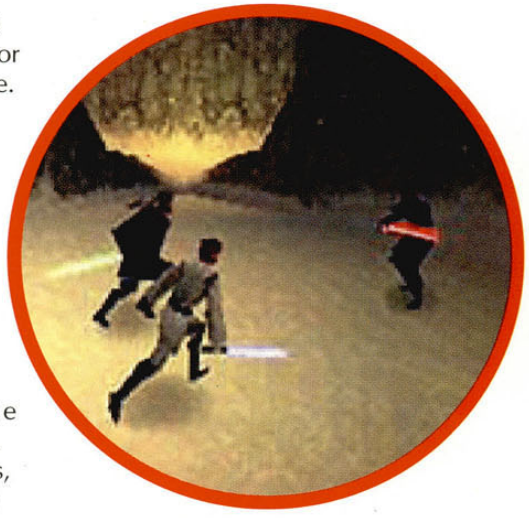
Os programadores garantem que as cenas de combate com o sabre de luz dos cavaleiros Jedis serão muito emocionantes e cheias de segredos. Movimentos especiais, golpes secretos e muita pancadaria. Nada disso irá faltar no jogo.

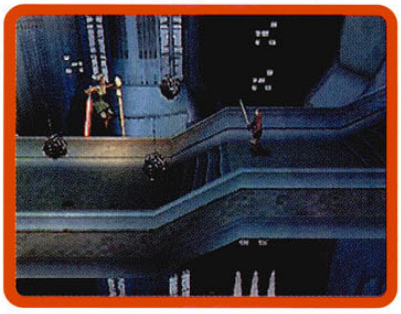
Você poderá assumir o controle de um dos cinco cavaleiros Jedis que fazem parte do jogo: Qui-Gon Jinn, Obi-Wan Kenobi, e os membros do conselho Jedi, Mace Windu, Plo Koon e Adi Gallia. Cada um terá características próprias e golpes exclusivos.

Que a força esteja com você

Star Wars Episode 1: Jedi Power Battles será lançado somente no PlayStation, Isso porque a Lucas Arts tem quase uma divida com a Sony, por causa do lançamento fracassado do primeiro jogo da série no console.

Como é de praxe na Lucas Arts, o jogo trará uma trilha sonora de primeira linha com muitos efeitos especiais. Vamos ver se desta vez os gráficos ficam à altura de um jogo da série Star Wars. O lançamento nos Estados Unidos está previsto para abril.





FICHA TÉCNICA

Produtor: Lucas Arts

Na Internet: www.lucasarts.com

Previsão de lançamento Abril – Estados Unidos

Dragon Valor

Açao e RPG no mesmo jogo. Esta é a tática da Namco para desbancar e vencer Alundra 2

Os fãs de RPG já podem comemorar. A Namco do Japão está desenvolvendo um novo jogo no estilo e pretende ameaçar a concorrência com muitas inovações.

Em Dragon Valor será possível andar livremente pelo cenário e interagir com todos os personagens e objetos do jogo. Segundo informações exclusivas da produtora, a equipe está trabalhando muito para garantir uma ótima jogabilidade.

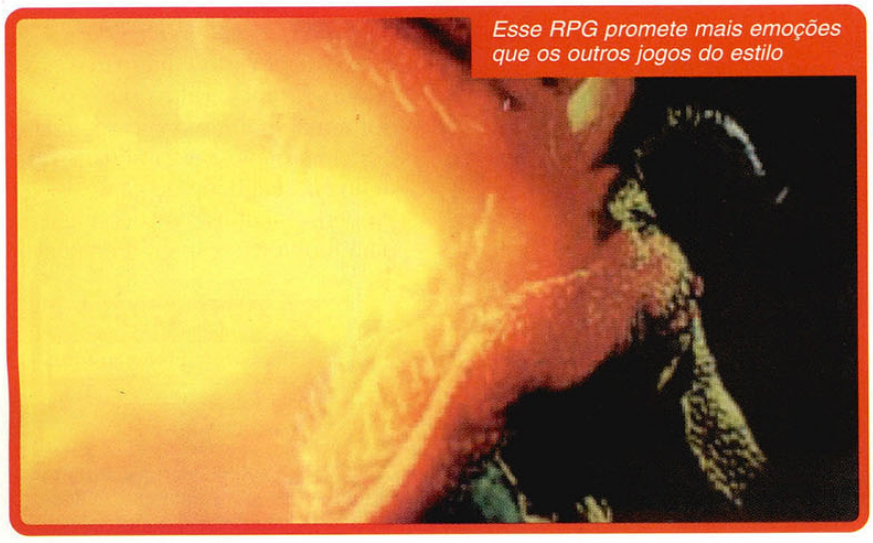
Caixinha de surpresa

Uma espécie de tutorial, no rodapé da tela do jogo, ajudará os novatos com informações e dicas. Este recurso não é muito comum em RPG, e deixa claro que a Namco quer cativar rapidamente os gamemaníacos que não conhecem este formato de jogo. Até mesmo o visual receberá um toque especial.

Não haverá economia nos gráficos e nas cores. O game usará excelentes efeitos de iluminação e profundidade 3D de primeira linha. Pelas imagens que conseguimos, os vídeos de introdução serão perfeitos e muita gente ficará de queixo caído.

O sistema de batalha com os personagens inteligentes também merece destaque. As criaturas esperarão o seu ataque antes de executar qualquer operação, e o PlayStation reagirá conforme seu comportamento inicial. Dessa forma, as batalhas serão inesperadas e você não se prenderá naquele sistema convencional, em que seu ataque apenas dependia da atitude ou golpe adversário.

Em algumas partes do game, a estrutura poderá ser confundida com os jogos de aventura. O estilo ação com RPG em terceira pessoa não é muito comum, mas com certeza forma uma ótima mistura e poderá levar o jogo ao sucesso.



Esse RPG promete mais emoções que os outros jogos do estilo

Muita calma

Será necessário muita paciência até o lançamento. O prazo de finalização ainda não tem uma data definida e muita coisa pode mudar no cronograma. A única coisa certa é que o jogo será lançado ainda no primeiro semestre de 2000 no Japão.

Dragon Valor não será o único lançamento no mercado de RPG durante o primeiro semestre desse ano. Dentre os concorrentes, o Alundra 2, da Activision, é um forte candidato e também promete melhorias, principalmente na jogabilidade. Contudo, enquanto as grandes produtoras brigam entre si e melhoram cada vez mais a qualidade dos games, os grandes beneficiados desta história somos nós. Que vença o melhor!

FICHA TÉCNICA

Produtor: Namco

Na Internet:
www.namco.co.jp

Previsão de lançamento
1º Semestre – Japão

Rock the Rink

O importante é vencer. Nesse novo hóquei no gelo não existem regras e nem limites

Mais um game da gigante Electronic Arts está em processo de desenvolvimento. Depois da grande popularidade da série NHL, a produtora acaba de anunciar o lançamento de um jogo de hóquei diferente dos convencionais.

Trata-se de Rock The Rink, que simulará uma disputa radical sobre o gelo com muito mais diversão.

Apelação total

A jogabilidade e estrutura do jogo serão muito simples. No seu time você controlará três jogadores de linha e um goleiro. Cada personagem terá habilidades particulares, como movimentos especiais, super tacadas e magias. O detalhe é que o estilo de luta entre os jogadores lembrará um verdadeiro campeonato de vale tudo: não existem regras. A pancadaria termina quando o time vitorioso fizer 10 gols na rede adversária.

As disputas ocorrerão nos estádios clássicos de hóquei e ambientes personalizados. Basicamente serão dois tipos de jogo: Two Players e The King Of The Rink. O primeiro modo permitirá dois jogadores ao mesmo tempo e você poderá escolher um dos 28 times da liga.

Já o Modo The King Of The Rink será por meio de eliminatórias e a porrada vai rolar solta. E como de costume, conforme o seu desempenho no game, times secretos aparecerão para você escolher.

Cuidado com a violência

A trilha sonora receberá destaque especial. Os sons dos movimentos e falas serão perfeitos e colocarão você no meio da briga. É ver para crer. Com este estilo de hóquei diferenciado, a produtora pretende cativar os jogadores não muito familiarizados com o esporte. Além disso, o seu objetivo será colocar Rock The Rink na lista dos 10 melhores jogos para PlayStation.

O único ponto importante que a Electronic Arts deve se preocupar é com a violência que não deve ser exagerada. Pois além da proibição em alguns países, poderá incomodar muitos gamemaníacos.

O lançamento oficial deste jogo está previsto para março nos Estados Unidos. Falta pouco para por a mão na massa e comprovar principalmente a jogabilidade que define a qualidade do game. Prepare os patins e o soco inglês para muita emoção e adrenalina.

A escolha é sua: acertar a bolinha ou derrubar o adversário

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eletronic Arts

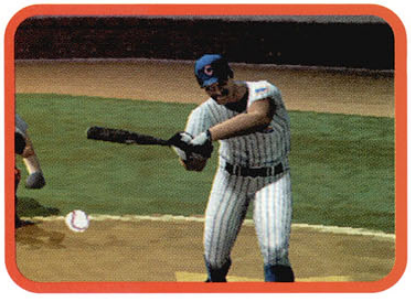
Na Internet: www.ea.com

Previsão de lançamento Março – Estados Unidos

Triple Play 2001

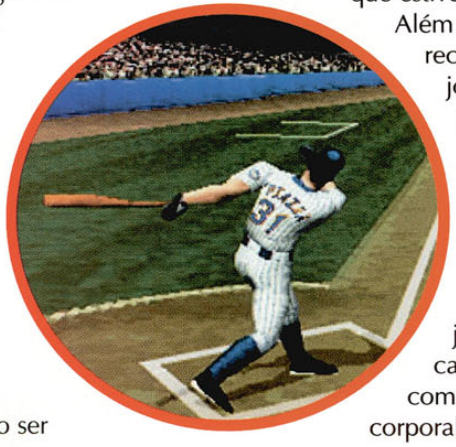
Vem aí a mais um Triple Play para PlayStation. Sucesso garantido entre os fãs do baseball

A Electronic Arts não perde tempo mesmo. O melhor jogo de baseball da atualidade, Triple Play 2000, foi lançado alguns meses atrás e a versão 2001 já está em fase de finalização. Os gráficos do jogo serão melhorados para aumentar a perfeição e a jogabilidade. Segundo a produtora, o novo game será um modelo para qualquer próximo jogo de esporte.



Home Run

Nenhum personagem e time oficial deixará de aparecer nesse game revolucionário. Todas as ligas da MLB (Major League Baseball), incluindo os jogadores profissionais da atualidade, estarão presentes. Até mesmo os mais famosos heróis de todos os tempos, como Babe Ruth, Willie Mays, Ted Williams e Lou Gehrig, poderão ser escolhidos no Modo MLBPA Big League Challenge. Já no Modo Extreme Target, serão 12 ligas oficiais da MLB disputando na mesma estrutura dos capeonatos americanos. E as mudanças não param por aí.

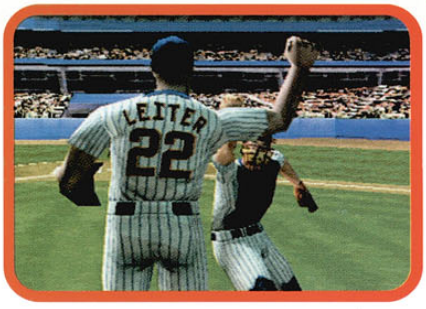


Para os fanáticos, haverá um modo especial, para acompanhar as melhores jogadas do esporte. No total serão nada menos que 500 Home Runs reais dos jogadores que conseguiram esta façanha. Para quem não sabe, Home Run é aquela jogada em que o batedor manda a bola para fora do estádio, permitindo a pontuação de todos os jogadores que estiverem nas bases.

Além disso, você poderá reconhecer cada jogador da liga americana durante o jogo.

A qualidade gráfica e a forma dos personagens vão beirar a perfeição. Cada jogador terá sua característica própria como estatura, massa corporal e rosto definido.

Os gráficos são de arrasar, e deverão servir de modelo para outros jogos



A torcida perderá aquela aparência de tapete e ganhará formas mais realistas. Vídeos de comemorações e situações particulares aumentarão ainda mais a emoção.

Está chegando...

A série Triple Play foi sucesso desde a primeira versão e nada impede a continuação desta saga. Ligas e jogadores oficiais, em parceria com os melhores gráficos, serão o ponto forte de Triple Play 2001. No Brasil, os jogos de baseball não constumam estar entre a lista dos mais jogados, porém sempre fazem parte da coleção de qualquer gamemaníaco.

O lançamento oficial está previsto para março nos Estados Unidos. Prepare o seu melhor taco e aguarde o arremesso malicioso do lançador. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet:
www.ea.com

Previsão de lançamento
Março – Estados Unidos

Toy S

O game do segundo episódio de Toy Story arrasa com efeitos visuais tão bons quanto os do filme. Confira a estratégia completa desta grande aventura

Das telas dos cinemas para o seu PlayStation. O game de Toy Story 2 é um verdadeiro show de efeitos especiais. Gráficos 3D de arrasar, jogabilidade acima da média e um detalhismo incrível.

Só para ter uma idéia, você controla Buzzy, o astronauta de brinquedo, e pode selecionar diversos pontos de vista, um deles em primeira pessoa. O cuidado foi tanto que, ao selecionar esse modo, é possível visualizar a face de Buzzy no vidro do seu capacete. Sem contar os inúmeros trechos do filme que foram incluídos entre uma fase e outra.

A promessa da Activision e da Pixar foi cumprida. O jogo chegou para o PlayStation quase que simultaneamente com o filme e já faz sucesso entre os fanáticos por aventura. E isto não aconteceu por acaso. A excelente jogabilidade e gráficos arrasadores são os pontos fortes e decisivos que garantem a diversão nesta excelente aventura.

Gráfico de cinema

Quem foi ao cinema e assistiu Toy Story 2, certamente vai reconhecer cada detalhe do jogo, pois o enredo é idêntico. Até mesmo entre as fases, trechos oficiais do filme estão presentes e mostram o seu avanço conforme a estória.

No controle de Buzzy, sua missão é resgatar o amigo Woody (o vaqueiro), que foi raptado. Para isso, você contará com a ajuda dos fieis amigos e acessórios que complementam a roupa de nosso herói. Mas não será nada fácil.

Como de costume, Zurg, o robô inimigo número um de Buzzy, fará de tudo para atrapalhar nosso amigo. Perus voadores, robôs saltitantes e cobras venenosas são alguns personagens que infernizam

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

tory 2

neste fantástico game de aventura.

O que mais chama a atenção são os gráficos. Os efeitos de iluminação e neblina são nítidos, principalmente nos cenários iluminados e chuvosos. Este cuidado comprova que Toy Story 2 aproveitou muito bem os recursos do PlayStation.

Camera perigosa

A simplicidade dos comandos torna o jogo fácil de dominar. Apesar da excelente jogabilidade, este game não recebeu a nota máxima por causa de um detalhe que pode comprometer o seu personagem em algumas fases: a câmera flutuante. Conforme você vira, o ponto de vista muda e acompanha a movimentação. O detalhe é que a mudança visual é lenta e, quando finaliza, os comandos são parcialmente invertidos, o que pode atrapalhar a execução de alguns saltos. Mesmo refazendo a fase até pegar o jeito, Toy Story 2 para PlayStation merece estar entre os seus jogos favoritos. Confira nas próximas páginas, com exclusividade, a estratégia para todos os passos do jogo até o resgate final. ➤

CONTROLES

■	Atira
✖	Salta
●	Tornado
L1	Mira
R1	Status
R2 ou L2	Olha em volta
Start	Pausa

ESPECIAL DE ANIVERSÁRIO 1 ANO PlayStation

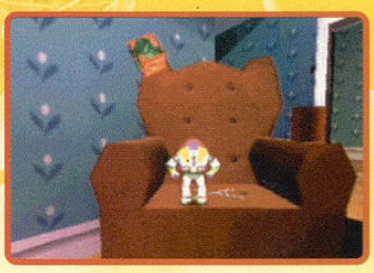
Ao infinito e além

O segredo de Toy Story 2 está em localizar os Tokens (itens especiais) que estão distribuídos ao longo das fases. Portanto, sua missão é localizar os Tokens de cada cenário. Siga o roteiro abaixo, que indica a localização de cada Token.

FASE 1 - ANDY'S HOUSE

1 Primeiro chefe – O nosso herói começa no quarto das crianças. Saia pelo lado direito e suba a cordinha até o sótão para derrotar o robô. Atire o máximo que puder, apenas nas costas, até derrubá-lo.

2 Maratona – Use a porta da sala para acessar a garagem e dispute uma corrida com o carrinho de controle remoto. Ande sempre na frente, pulando os obstáculos, para não ser ultrapassado enquanto corre contra o carrinho de controle remoto.



3 Cadê minha orelha? – Para achar a orelha do Mr. Potato, que aguarda Buzzy no porão, use a poltrona para saltar até o móvel do canto. A orelha está na prateleira perto da janela.

4 Token fácil – No porão, use os pregos para pular sobre a prateleira e suba. As caixas devem ser empuradas de tal maneira que permitam sua subida.

5 Cofrinho – Este token é muito fácil e está presente em quase todas as fases. Junte cinqüenta moedas e encontre com Piggy no sofá da sala principal.

FASE 2 - ANDY'S NEIGHBORHOOD

1 Os cinco soldados – No primeiro jardim existem vários buracos no chão. Um soldado surge aleatoriamente e é impossível agarrá-lo de imediato. Assim que ele surgir jogando uma luz brilhante, aproxime-se e bata no chão usando ✖ seguido de ●. Faça isso até agarrá-lo. Passe pelo portão e suba no balanço para pegar o segundo soldado. Use a corda do pneu para pegar o terceiro, que está nos galhos. Ainda na árvore, continue avançando e pegue o quarto soldado quase no topo. Vá para o carro vermelho, pule sobre as bases no chão para abaixá-lo e use o porta malas para voar sobre a máquina de lavar do outro lado. Pendure-se na corda e pegue o último homem.

2 Pato inflável – Perto da piscina existe um pato de borracha mucho. Pule várias vezes sobre a bombinha para enchê-lo. Feito isso, pule sobre ele e agarre o token que está no alto.

3 Corrida – Outra corrida com o carrinho de controle remoto. Não adianta, é impossível vencer esta parada sem antes liberar o rocket boost.

4 Cofrinho – Junte cinqüenta moedas e encontre com Piggy num galho da grande árvore do segundo jardim.

FASE 3 - BOMBS AWAY!

Primeiro chefão – Buzzy está num jardim cercado de árvores. Um avião vermelho irá tomar conta do cenário invadindo o terreno. Corra e atire no avião assim que ele diminuir sua altitude. A manha é atacar durante a manobra de volta do avião, quando ele fica vulnerável e não atira em você. Não tem como errar.

FASE 4 - CONSTRUCTION YARD

1 Cachorro mola – Vá para o centro da construção e fale com o cão. Feito isso, você tem 50 segundos para recolher cinco chaves que estão à sua volta. Use pulos consecutivos para pegá-las e volte a falar com o cachorro.

2 Jogo das cores - Entre no cômodo verde e use a cadeira para subir na mesa. Observe os movimentos das gavetas e pule rápido para acessar o balcão. Empurre o balde para baixo dos picos de tinta e misture as cores voltando com o balde na seguinte ordem: roxo - vermelho com azul laranja - vermelho com amarelo verde - amarelo com azul

3 Olho do Mr. Potato - Ative a chave lateral do trator para descer a caçamba e pule nela. Percorra pelas laterais do prédio, tomando cuidado com as rolhas incandescentes. Depois das cordas, o olho do Mr. Potato ficará disponível. Nesta parte, muitos interruptores estão em seu caminho. Ligue todos para se garantir, caso você caia. Conforme estes dispositivos são ativados, o elevador alcança uma altura maior. Dê o olho para o Mr. Potato.

4 Bonecos amarelos – Empurre o bloco de concreto e suba no carrinho de mão para pegar o primeiro boneco. O segundo está no trator. Aproveite o passo anterior do Mr. Potato. O boneco seguinte está no alicerce da construção e acima você encontra mais um. O

último está sobre o armário do cômodo verde, pegue-o subindo sobre a última gaveta.

5 **Cofrinho** – Junte cinqüenta moedas, encontre com Piggy perto do carrinho de mão e garanta outro token.

FASE 5 - ALLEYS AND GULLIES

1 **Cofrinho** – Garanta o primeiro token logo no ínicio. Junte cinquentas moedas e encontre Piggy que está em baixo de um guarda-chuva no segundo beco.

2 **Gorila** – Suba no balcão com as melancias e avance até o macaco usando ● para derrotá-lo. Não adianta atirar, ele se defende com um escudo. Libere o ventilador e caia na caixa abaixo para pegar o token flutuando com a bexiga.

3 Os cinco patinhos amarelos – Use as caixas e a barra da parede para acessar o outro lado e pegar o primeiro pato, que está no tanque d'água, e o segundo, que está sobre o guarda chuva. Você encontra mais dois patinhos durante o caminho para o sub-chefe. Para pegar o último pato, use o Turbo Boots da fase 7. Você achará um beco com água por todos os lados. Use o Rocket Boots para atravessar e pegue a ave. Leve-os para a Dona Pata, que estava no beco inicial.

4 **Sub-chefe** – Use o Grappling Hook, liberado na fase 10, para subir nas extremidades. Para derrotar o palhaço, atire muito nele e fuja de seus ataques.

FASE 6 - SLIME TIME

Segundo chefão – Este fantasma verde ataca com os braços. Mantenha o seu personagem em movimento e, antes de atirar, aguarde seu ataque. Depois que você acerta este chefe, ele ataca imediatamente. Fique calmo, pois aqui a dificuldade é baixa.

FASE 7 - AL'S TOY BARN

1 Sub-chefe - Vá para o depósito e suba nas caixas para acessar o sistema de ventilação da loja. Quando você cair, enfrentará um dragão. É fácil. Ele anda devagar e o seu ataque é muito curto. Mantenha distância e detone-o rapidamente. Agora pegue o token e suba pela corda.

2 **Cofrinho** – Token fácil. Junte cinqüenta moedas e encontre Piggy sobre a mesa do escritório da loja. Use a cadeira para subir.

3 Na mesma sala de Piggy, destrua os três cadeados das gavetas e salte em cada uma delas para liberar mais um token para sua coleção.

4 **Mr. Potato sem braço** – Suba no skate e pule no trampolim para acessar o topo da prateleira. Caia no carrinho e siga até chegar a uma corda que atravessa a sala. Passe por ela, mas atenção! Não será necessário

percorrer o cabo até o fim. Você deve saltar antes, de forma que caia no balcão central. Entregue o braço para o nosso amigo, que está do outro lado da sala, para garantir o rocket boot.

5 **Os cinco franguinhos** – Inicie a sua busca ativando o cavalo mecânico e pule nas máquinas de doces para acessá-lo e garantir seu primeiro token. Vá para o corredor com as bolas de basquete e suba no balcão usando a caixa. Passe pela corda tomando cuidado até encontrar o segundo

frango. Suba no skate e empurre a próxima caixa até a marcação. Suba na prateleira e faça o mesmo com a próxima caixa para encontrar o terceiro. Use o rocket boot do Mr. Potato para entrar no carrinho do outro lado e acessar a máquina de doces. Vá para o cavalo mecânico e garanta o quarto frango, que está lá. Para conseguir agarrar o último frango você precisará usar a Levitation Boots.

6 **Desafio** – Fale com o galo perto do skate. Você tem 50 segundos para pegar o frango sobre o ovo. Faça um caminho mais rápido, porém mais difícil. Faça o mesmo percurso para pegar a orelha de Mr. Potato, mas seu salto será mais adiante da corda, para o lado esquerdo, quase no final. Não desista. Depois de algumas tentativas você conseguirá.

FASE 8 - AL'S SPACE LAND

1 **Máquina divertida** – Vá para a sala com os fliperamas e use o copo no chão para subir nos brinquedos. O token está dentro de uma máquina onde você controla uma garra mecânica e deve apertar o botão para agarrá-lo.

2 **Cofrinho** – Junte cinqüenta moedas e encontre Piggy, que está de bobeira no corredor da direita quando você começa a fase. Mais um token para sua coleção.

3 **Corrida espacial** - Na sala da direita, encontre com uma naVe ➤

espacial logo na terceira prateleira. Cheia de graça, ela quer apostar uma corrida com você até o final do corredor. São várias cordas que que você percorre.

4 **Os cinco alienígenas** – Para agarrar o primeiro, basta entrar na piscina de bolinhas. Use a dica da máquina divertida. Na sala da esquerda, pule nas barras para passar sobre as caixas. O nosso

filhote está sobre uma barreira. Continue avançando até o final do corredor para pegar mais um. O quarto pode ser obtido durante a corrida espacial. Preste bem atenção no percurso. Não tem como errar. Para pegar o último, suba na cadeira. Ele está na base de madeira.

5 **Sub-chefe** – Para entrar na sala com um chefe cópia de Buzzy, use o mobile do teto para pular sobre as caixas da sala principal. Para derrotá-lo, mantenha distância do veículo e atire o máximo que puder. Sempre que ele se aproximar, fuja e atire ao mesmo tempo.

FASE 9 - TOY BARN ENCOUNTER

Terceiro chefão – Esta mistura de peru voador com polvo ataca com um laser vertical. No início, atire em cada tentatáculo. Ao todo são seis. Conforme você ataca, alguns brinquedos maus das fases anteriores são liberados. A manha é desviar dos tentáculos e do ataque laser, passando por baixo do bicho.

FASE 10 - ELEVATOR HOP

1 **Cofrinho** – Conforme a tradição, junte cinqüenta moedas e encontre Piggy, que está sobre um degrau da sala de energia. Será preciso usar as barras de força.

2 **Mr. Potato Saci Pererê** – Desta vez, o nosso amigo perdeu um pé. Vá para a sala de energia e use a barra vermelha para acessar o lado direito superior. Pegue o pé e volte para Mr. Potato para que o Grappling Hook (uma espécie de âncora) seja liberada.

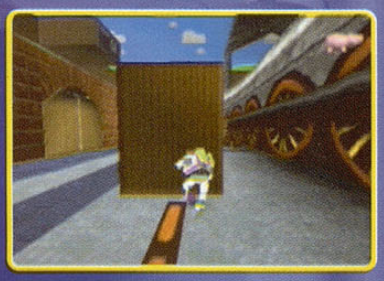
3 **Os cinco ratinhos** – Se você chegou até aqui, já deve ter pego o primeiro rato, que está ao lado do pé do Mr. Potato. Para você escalar o túnel de ventilação, aperte L1 para ativar a mira e R1 para fixar o alvo nas marcas vermelhas. Aperte ■ para subir, tomando cuidado com as cobras e o fogo. Seguindo, você encontra o segundo ao lado do T-Rex. Quando chegar na sala com a Dona Rata, pegue o terceiro ratinho no teto e ative o pedal. O quarto está andando aleatoriamente pela parede do elevador e o último no topo da instalação. Lembre-se de ativar todas as chaves durante o caminho.

4 **O jogo dos botões** – Quebra-cabeça simples. Basta colocar todos os comandos no centro para liberar a grade do elevador.

FASE 11 - AL'S PENTHOUSE

1 **Muito fácil** – Logo no início, fale com o burrinho para ativar a corrida. O seu objetivo é coletar cinco ferraduras do cômodo seguinte, num período máximo de 50 segundos, para garantir o token.

2 **O jogo do trem** – Use a caixa da primeira entrada da direita e arraste-a até a cama. Suba nas margens da parede e altere o trilho



do trem de forma que o trenzinho pare no ponto final sem voltar. Arraste a caixa de cima para subir na parte superior da cama e destrua o canhão.

3 **Os cinco coelhos bebês** – O primeiro está em cima de uma prateleira da primeira sala, e o segundo na sala do trenzinho. Use a mesma caixa inicial do jogo do trem e empurre-a para o outro lado. Você vai precisar. O terceiro filhote está no armário perto da TV. Vá para a cozinha, quebre o cadeado da geladeira e fale com a dona dos coelhos em cima da mesa. O quarto bichinho está na prateleira mais alta da cozinha. Use a balança para saltar. A última criatura está numa sala secreta. Vá para a sala de estar e quebre o cadeado do armário. Use as buchas para subir na pia e garantir todos os filhotes. Será preciso ativar as três chaves do local para que o banheiro alague até a altura do local onde está o filhote.

4 **Sub-chefe** – Para derrotar o cowboy engraçado, atire o máximo que conseguir. Quando ele chegar perto de você, fuja pulando. Faça isso até derrubá-lo

5 **Cofrinho** – E como não podia faltar, entregue 50 moedas para Piggy que, dessa vez, está dentro da banheira da passagem secreta.

FASE 12 - THE EVIL EMPEROR ZURG

Quarto chefão – O mais difícil até agora. O tornado é a única arma

eficaz contra Zurg e nem adianta atirar com o laser, pois nada acontece. Em primeiro lugar, tome cuidado para não cair pelas laterais do elevador. O ataque deverá ser calculado, carregando o tornado usando ●. Caso contrário, Zurg recua para as bordas e você pode cair. Depois de atacar, fuja girando e prepare-se para carregar o tornado novamente.

FASE 13 - AIRPORT INFILTRATION

1 **Os cinco passageiros** – O primeiro boneco você encontra logo na primeira esteira, na base superior. Use a corda do outro lado para acessar. O segundo passageiro está no topo do avião, perto do sub-chefe. Mais dois você encontra na segunda sala do avião. O último é o mais difícil: está quase no topo do complexo das esteiras.

2 **Peso-pesado** - Depois de passar na terceira esteira, Buzzy encontra no chão um atleta de brinquedo. Você deve coletar e entregar para ele cinco pesos num limite de tempo de 50 segundos. Seja rápido. Todos os pesos estão no mesmo andar.

3 **Mr. Potato nada a declarar** – Pegue a boca do Mr. Potato no avião e volte para adquirir o Levitation Boots. Esta parte requer habilidade nos saltos.

4 **Sub-chefe** – Encontre este chefe usando as Levitation Boots. Suba até o topo. Como sempre, mantenha distância e atire sem parar. Se ele se aproximar, use o tornado para afastá-lo.

5 **Cofrinho** - Junte 50 moedas e encontre o nosso amigo porquinho, que está no início da fase. Use o salto duplo (✖ seguido de ●) sobre as malas do aeroporto.

FASE 14 - TARMAC TROUBLE

1 **Cofrinho** – Junte 50 moedas e encontre Piggy, que está perto da placa de número 5 do aeroporto.

2 Se você chegou até aqui, com certeza o seu personagem totaliza 40 tokkens. Isto significa que a última fase já está disponível e o fim do game está muito próximo.

FASE FINAL - FINAL SHOWDOWN

Último combate – Buzzy está na parte de carga do avião e, desta vez, são três chefes diferentes. Esta fase requer rapidez nos disparos. Se possível, ataque apenas um dos três chefões de cada vez, pois cada um possui uma energia independente. Concentre-se para desviar dos tiros e realizar disparos certeiros. Conforme a energia acaba, o chefesai de cena, facilitando o jogo. O mais bobo é o grandalhão com a marreta. Comece por ele.

O processo é básico: espere o ataque e atire em seguida. Se você estiver cercado, carregue o tornado para escapar e atacar todos simultaneamente. Depois volte a se concentrar em apenas um dos inimigos. Aproveite o grande espaço do cenário e não marque bobeira ficando parado. Movimente-se o máximo que puder.

Ufa! Depois de terminar com os três chefões, você poderá curtir os vídeos do cinema em sua casa, e conferir o final desta aventura. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

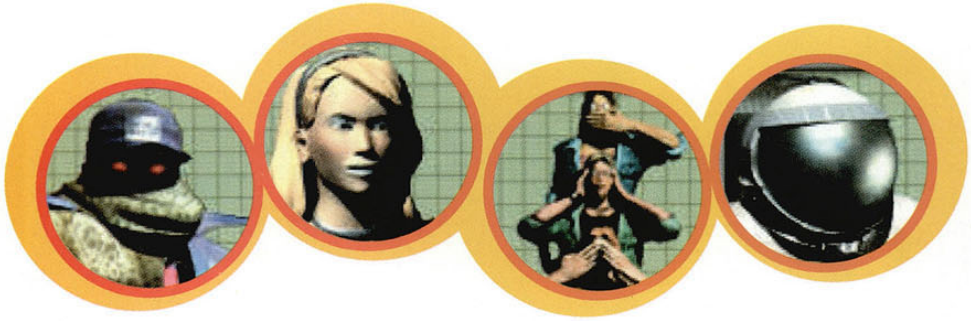
Na Internet: www.activision.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, gráficos de arrasar e enredo fiel ao filme

Ponto Fraco: Dependendo do ângulo, a camera atrapalha a movimentação

NOTA GERAL: 9,5

Vigilante 8 SECOND OFFENSE



Participe da segunda versão de Vigilante 8, com novos veículos e armas nada convencionais

Não tenha nenhuma dó dos carros rivais

A continuação do Vigilante 8 chega para PlayStation muito mais alucinante. Mais carros e cenários são os destaques dessa nova versão da Activision. Assim como o anterior, Vigilante 8: Second Offense segue o mesmo enredo. Os Coyotes e os The Vigilantes estão presentes e o combate entre os veículos é muito mais violento.

Nada é perfeito

Inicialmente você escolhe um dos nove veículos divididos em dois grupos (no total são 18 carros), cada qual com um motorista diferente. O detaque é que todos os transportes possuem características particulares, equilibrando a disputa.

Proteger carregamentos importantes (The Vigilantes) ou destruir construções por dinheiro (Coyotes) são exemplos de algumas missões disponíveis. Tudo isso acontece entre veículos equipados com armas futuristas e grosseiras.

Os gráficos são excelentes, exceto no modo para dois jogadores. Apesar de permitir que duas pessoas joguem em uma única TV, a qualidade da imagem fica granulada, mas isto não interfere tanto na diversão. Confira ao lado algumas dicas especias que irão ajudar muito nesta disputa que é pura emoção e adrenalina. ✦

CONTROLES

■	Freio
✖ ou ↑	Acelerador
▲	Visão reversa
●	Mirar
R2	Arma principal
L2	Arma secundária
R1 ou L1	Selecionar arma
Start	Pausar

CÓDIGOS SECRETOS

Super canhão – Durante o jogo aperte ↓, ↑, ↓, ↑, R2. Para que este truque funcione, você precisa ter três tiros do canhão.

Foguetes turbinados Com no mínimo dois foguetes em seu inventário, aperte durante o jogo os botões: ↑, ↑, ↑, R2 para arrasar com tudo.

Minas flutuantes – Durante o jogo, pressione rapidamente ←, ←, →, →, R2 e marque o local para que você não seja a vítima.

Códigos secretos - Para habilitar a tela de password, selecione a opção GAME STATUS do menu principal e aperte ao mesmo tempo os seguintes botões: L1 + R1 + ✖. Confira os códigos

Super mísseis
BLAST_FIRE
Ataque turbinado
RAPID_FIRE
Rodas gigantes
GO_MONSTER
Carros para Multiplayer
MIXED_CARS
Itens desativados
DRIVE_ONLY
Carros pesados
GO_RAMMING

FICHA TÉCNICA

Produtor: Activision

Na Internet: www.activision.com

Ponto Forte: Boa jogabilidade e missões mais divertidas

Ponto Fraco: Gráfico pobre no modo para dois jogadores

NOTA GERAL: 8,0

EDITORA EUROPA

Garantia de Qualidade

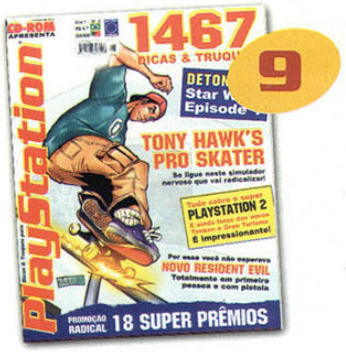
Já somamos

17.702 Dicas

Se você perdeu alguma, compre aqui.

- Tekken 3
- Resident Evil 2

- Monaco GP 2
- Mortal Kombat 4



- Winning Eleven 4
- Star Wars (Detonado)

- Fifa 99
- Tomb Raider 3

- Dark Stalkers 3
- Poster Grátis - Lara Croft

- Resident Evil 3 (Detonado)
- Pôster Grátis Gran Turismo

- Syphon Filter
- Silence Hill (Detonado)

- Driver
- Battle Arena Toshinden 3

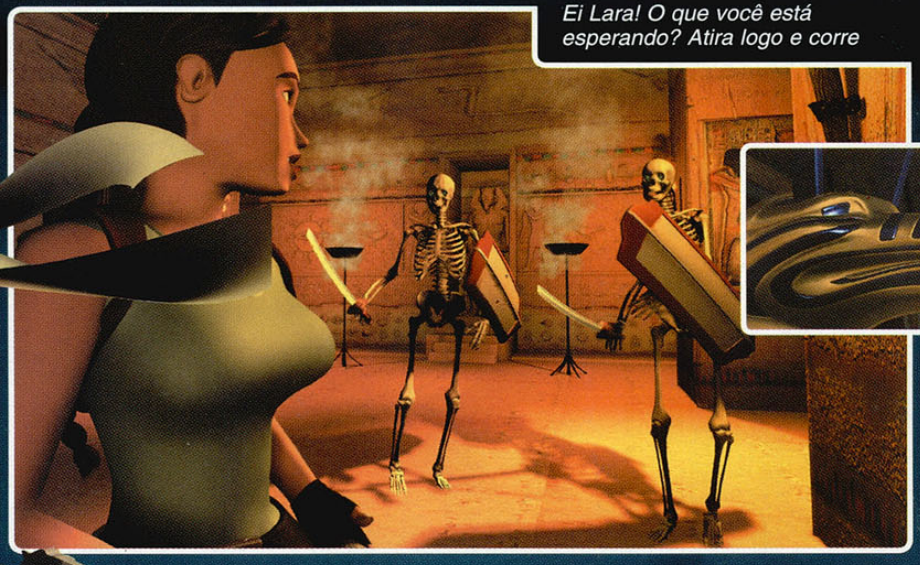
Missão Impossível
Pôster Grátis - Lara Croft

- CD-ROM com 5.000 dicas
- Need For Speed: High Stakes

- Tarzan
- Dino Crisis (Detonado)

- Gran Turismo 2 (Detonado)
- Tomb Raider 4 (Detonado)

Ligue 0800-557667 ou www.europanet.com.br



Ei Lara! O que você está esperando? Atira logo e corre

TOMB RAI

Fortes emoções esperam por você na segunda e última parte, da mais nova aventura de Lara Croft

Revoltante. A pirâmide começa a tremer. Lara tem uma expressão de desespero. As pedras caem. Von Croix estende a mão para ajudá-la. Tarde demais. Em sinal de respeito, Von Croix tira o chapéu. Fim do jogo. Aparecem os créditos. Assim termina Tomb Raider: The Last Revelation, com um final chocante que você vai conferir nesta segunda e última parte do roteiro completo.

A primeira parte do roteiro, foi divulgada na edição numero 12 da Dicas & Truques para PlayStation. A seguir, estão os truques para as 25 fases restantes do jogo para você conferir o polêmico final.

Tomb Raider é um dos jogos mais complicados do PlayStation. Para vencê-lo você precisará de muita paciência.

Nas dicas estão somente as soluções dos principais problemas. Daqui para frente é com você e Lara. Pegue seu controle e divirta-se.

23 - CLEOPATRA'S PALACES – Você conseguirá avançar sem muita dificuldade. O grande desafio será detonar o Faraó. O truque é atrai-lo para a queda onde você recolheu o small kit (próximo da sala em que se encontra o Faraó). No final da fase, prepare-se para um revelação assustadora sobre as intenções de seu rival Von Croix.

TOMB RAIDER IV THE LAST REVELATION PARTE 2

24 - CITY OF THE DEAD – Fique preparado para cenários escuros e cheios de armadilhas. No começo você utilizará a motocicleta para desviar dos tiros e chegar até as instalações. Na escadaria rosa, o truque é disparar contra o portão para que a água fique congelada e você consiga atravessar a área. Para terminar a fase, pegue a motocicleta novamente, vá até o portão final e vire à direita.

25 - CHAMBERS OF TULUN – Esta fase é rápida. O maior obstáculo será passar pelo super salto, logo no início. Pegue o máximo de velocidade que conseguir com a moto e acelere na direção do buraco. Dentro da construção, alguns saltos e escaladas serão suficientes para avançar de fase.

26 - CITADEL GATE – Você não terá muitos problemas nesta fase. Poucos inimigos surgirão. O quebra-cabeça dos numerais é o mais difícil. Para solucioná-lo, ligue as chaves na seguinte seqüencia: 2,4,1,3. A passagem para avançar surgirá assim que a última chave for ativada. No final, fique atento aos obstáculos e saltos.

27 - CHAMBERS OF TULUN 2 – Uma nova passagem rápida por esta fase. Quando encontrar com o Minotauro, não tente enfrentá-lo. Simplesmente corra e desvie dele. Vá de encontro à motocicleta e use-a para avançar de fase. A saída é pelo portão gigante.

28 - TRENCHES – Depois de passar pelos sentinelas da fase (fique próximo às crateras para enganá-los), vença os outros inimigos e passe pelos obstáculos. Perto do final da fase você encontrará o jipe. Para fazê-lo funcionar, você precisará de dois itens: Valve Pipe e Nitrous Oxide.

CONTROLES

Direcionais . . . . . Movimenta Lara
● . . . . . Cambalhota
▲ . . . . . Pega arma
■ . . . . . Pula
✖ . . . . . Ação / Dispara arma
L1 . . . . Visão em primeira pessoa
L2 . . . . . Agacha
R1 . . . . . Anda
R2 . . . Corre/Impulso com a corda
Select . . . . . Inventário
Start . . . . . Menu de opções

Com os dois em mãos basta ligar o jipe e sair acelerando.

29 - CHAMBERS OF TULUN 3 Essa será a sua última passagem por este cenário. Apesar dos inimigos, a fase não é complicada. Para ativar os sensores de água, basta apertar ✖ sobre a área em que eles estão instalados. No portão com um sensor à direita, dispare de oito a dez tiros para conseguir abrir a porta. Suba na motocicleta novamente e avance até o final.

30 - TRENCHES 2 – Aqui você fará um verdadeiro teste de pilotagem da motocicleta. Pare no máximo de pontos que conseguir para recolher todos os itens. É importante que você saiba pular com a moto e tente subir as escadas com muita velocidade e destreza. Evite cair nos buracos para não ter de reiniciar a fase. ➤

31 -STREET BAZAAR – Seu objetivo principal é recolher o detonador de minas terrestres. Não será muito fácil. Mova as caixas para próximo da ponte azul e avance. Fique atento às caixas que estão perto do detonador, pois elas possuem diversos itens secretos.

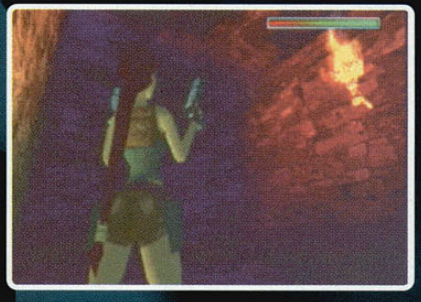
32 - TRENCHES 3 – Pode relaxar pois esta fase não lhe apresentará nenhum problema. Siga o caminho até a área principal e entre na sala no topo da escadaria. Passe pelas laterais até chegar à moto. Escale as pontas da construção para retornar à fase Street Bazaar.

33 - STREET BAZAAR 2 – Assim que você entrar, gire a manivela até conseguir liberar o acesso para a próxima área. Um inimigo estará à sua espera. Atire sem dó até detoná-lo. Quando acabar com ele, pegue a Uzi e retorne até a área principal. Pegue o caminho da esquerda e retorne para a fase Trenches pela última vez.

34 - TRENCHES 4 Graças aos deuses do videogame, essa será a última passagem por este cenário. Use o detonador de minas para liberar toda a fase logo no início. Pule o portão com esqueletos e ative a chave que está posicionada na parte posterior da parede. Pegue a motocicleta e acelere até a saída, que fica à direita do cenário.

35 - CITADEL GATE 2 – Para acessar essa fase, você precisará pular a entrada do cenário usando a rampa. Para isso, use o Nitro no momento do salto e mantenha o botão pressionado até atingir o solo em segurança. Fique na moto até que o crocodilo passe por você. Mate todos os bichos usando a moto e depois siga a estrada para chegar até a saída.

36 - CITADEL – O início desta fase será emocionante. Von Croix irá se tornar Seth (um poderoso faraó do antigo egito). Avance detonando



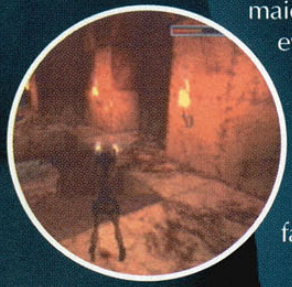
com todos os soltados de Von Croix. O principal quebra-cabeça está na sala da bússola. Você deverá mover os quatro blocos para as suas posições correspondentes (Norht - Norte, South - Sul, East - Direita e West - Esquerda). Fique sempre alerta em todos os cenários.

37 - THE SPHINX COMPLEX – Nesta fase seria melhor que Lara fosse um canguru. Muitos saltos difíceis estarão aguardando nossa heroína. Além de ficar atento aos inimigos, a dica para avançar é simples: salve seu jogo a cada novo salto, assim você evitará ficar executando grandes voltas ou ter que iniciar o jogo a cada erro.

38 - UNDERNEATH THE SPHINX – Antes de começar, vá ao banheiro e coma alguma coisa. Enfim, prepare-se para uma longa jornada. Para abrir as portas, use os símbolos indicados no papel que você recolhe logo no início da fase. Na parte aquática você terá de fazer várias viagens para conseguir encontrar todos os itens (o código de GameShark para oxigênio infinito é 800ac3oe0588). Nos saltos mais perigosos, salve o jogo antes.

39 -MENKAURE'S PYRAMID – Novos inimigos surgirão em seu caminho. Não tem muito segredo. Os inimigos mais fortes devem ser evitados ao máximo. Corra e não tente enfrentá-los cara a cara. Saltos quase impossíveis exigirão que você use a corda várias vezes.

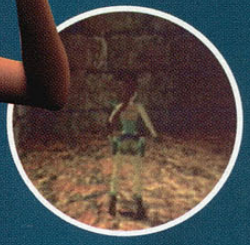
40 - INSIDE MENKAURE'S PYRAMID – Logo no início do cenário, usando a mira eletrônica, dispare contra a estrela para conseguir ativar o sistema de abertura das portas. Algumas das armadilhas serão parecidas com as de Tomb Raider III. O segredo é correr na maior parte das fases para evitar ser atingido.



41 - THE SPHINX COMPLEX 2 Volte pelo mesmo buraco que você utilizou para acessar a fase. Desça pela ladeira

e pegue o caminho da direita até o grande portão. Use a Guard Key para abrir a porta e continuar avançando no jogo. Essa fase é muito rápida.

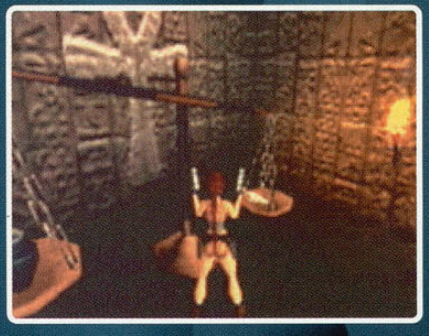
42 - THE MASTABAS – Você encontrará muitos lobos, alguns até selvagens. Basta ir explorando as salas e tomar cuidado com os lobos que aparecem sem dar pistas. Quase no final um macaco irá ajudá-lo a avançar.



43 - THE GREAT PYRAMID – Logo no começo, corra ao redor da pirâmide até encontrar uma entrada. Lá dentro, prepare-se para muitos perigos e armadilhas. Os inimigos grandalhões não merecem que você perca tempo. O melhor é desviar ou fugir.

44 - KHUFU'S QUEENS PYRAMIDS Carregue sua arma e detone todos inimigos que surgirem na sua frente. Não deixe de atirar em nenhuma das caixas, pois muitos itens podem ser liberados durante este tipo de ação. Perto do final, deslize pelas duas pirâmides dispostas nas laterais.

45 - INSIDE THE GREAT PYRAMID – Sim o final está próximo. O grande segredo são as paredes secretas e os labirintos. Para vencer, a melhor tática é tentar decorar as entradas e evitar ficar andando em círculos. Tome cuidado com os lobos, morcegos e guardas. É só seguir o caminho normal.



46 - TEMPLE OF HORUS – O principal quebra-cabeça desta fase é resolvido assim: encha o pote pequeno com 3 litros e combine com o grande. A seguir, encha novamente o pequeno e combine com o grande, deixando um litro no pequeno. Retire a água do grande e combine com o primeiro. Encha o pequeno com 3 litros e combine com o grande. Pronto, você terá os 4 litros necessários para abrir o portão. Basta usar o pote grande. No restante da fase fique atento aos inimigos.

DICA

Se você ficar preso em algum ponto e não conseguir avançar, antes de desistir, consulte a seguinte página da Internet: www.gamefaqs.com/console/psx/file/tomb_raider_4.txt. Nela você encontrará instruções detalhadas para todas as cenas do jogo.

47 - TEMPLE OF HORUS 2 – Falta muito pouco. Para encontrar a saída, mergulhe no lago e pegue o amuleto. Corra para o outro lado e ative a chave para abrir a passagem. Basta entrar pela passagem e ir desviando de Horus. Passe pelas armadilhas, que a essa altura parecem ser muito fáceis, e pronto, você chegou ao final de Tomb Raider IV. O final é surpreendente e você corre o risco de ficar revoltado. Lara fica presa dentro da pirâmide e Von Croix tira o chapéu em sinal de respeito. Será mesmo o fim da nossa heroína? Bem, isso somente o pessoal da Eidos pode responder. Vamos esperar e conferir.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

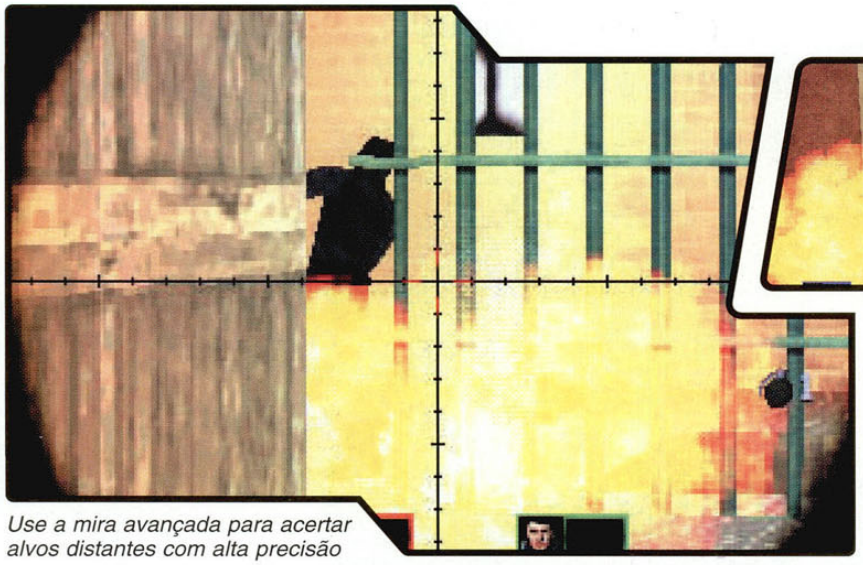
Na Internet: www.tombraider.com

Ponto Forte: Gráficos de primeira linha e excelente jogabilidade. Diversão garantida por várias horas

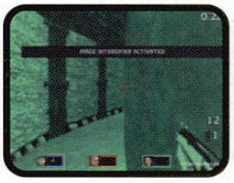
Ponto Fraco: O final é revoltante para qualquer gamemaníaco

NOTA GERAL: 10

Rainbow



Use a mira avançada para acertar alvos distantes com alta precisão



Um grupo de agentes secretos, com treinamento de elite e que devem salvar o mundo de um grupo de terroristas muito bem armados. Apesar de um enredo nada inovador, Rainbow Six é um dos melhores jogos de ação e aventura em primeira pessoa. O principal segredo deste jogo está em criar um ambiente muito realista, no qual os gamemaníacos parecem estar realmente participando da ação, tomando sustos e ficando ansiosos para saber o desenrolar dos combates.

Realismo total

Antes de iniciar cada missão, você poderá escolher a posição dos seus agentes. Você não disputa a fase com único um personagem. São vários, que você vai assumindo o controle conforme os objetivos são completados, ou algum dos seus agentes é eliminado. O clima de suspense é muito grande. Se você não tiver sangue frio e acabar se envolvendo com a situação, certamente morrerá. É preciso muita atenção e domínio dos controles.

Em cada missão você precisará cumprir um objetivo diferente. Em algumas é preciso resgatar reféns, em outras desarmar bombas. Para quem gosta de uma boa ação, com estratégia e suspense Rainbow Six é um prato cheio.

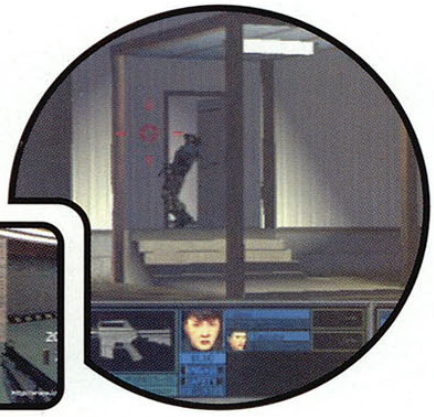
CONTROLE

●	Centraliza visão
▲	Corre
✖	Mira avançada
■	Visão noturna
L1	Pula
L2	Agacha
R1	Dispara arma
R2	Recarrega arma
↑	Arma seguinte
↓	Arma anterior
Select	Mapa
Analógico1	Movimenta o agente
Analógico2	Muda o ponto de vista

1 jogador | Cartão de memória | Controle analógico

SIX

Esta sem nada para fazer hoje? Que tal virar um agente secreto e salvar o mundo de um grupo de terroristas da pesada

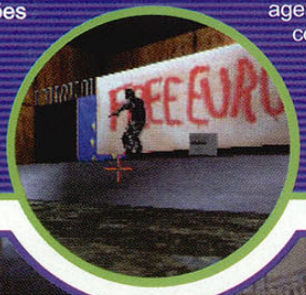


Verifique a seguir algumas dicas que irão ajudar muito durante as missões, mas lembre-se: mantenha seu sangue frio e não se envolva com o clima de suspense, senão o seu destino será a morte.

TRUQUES SECRETOS

Não acerte seus parceiros – Decore a posição exata de cada agente no início da fase. Em alguns cenários você poderá confundir seus parceiros com os terroristas, e acabar eliminando-os. Preste atenção e tome muito cuidado, pois uma baixa na equipe poderá significar o fim da missão.

Atenção para as posições No começo de cada missão você poderá posicionar seus agentes. Não faça isso aleatoriamente, uma regra simples e que ajuda muito é a seguinte: bons atiradores devem começar nos telhados ou áreas elevadas, agentes mais fortes e rápidos são posicionadas nas áreas terrestres e especialistas em eletrônica, preferencialmente, devem ficar próximo ao objetivo (uma bomba por exemplo).



Corra com os reféns – Depois de localizar algum refém da missão, não marque bobeira. Geralmente um bando de terroristas surge dispostos a matar você é o refém. Por isso, pegue um metralhadora e prepare-se para sair atirando nos cenários seguintes.

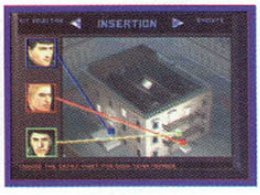
Olhe para todos os lados – Nunca entre numa sala ou construção olhando frontalmente. Use o segundo controle analógico para virar o seu agente, e depois, com o primeiro controle, entre caminhando lateralmente. Assim você poderá atingir qualquer terrorista escondido que esteja escondido para atacar.

Atraia os inimigos – Ao invés de arriscar sua vida entrando nas salas dominadas pelos terroristas, atraia todo para fora das instalações. Use as granadas ou sinalizadores de fumaça. Essa dica também é muito útil para abrir as portas sem correr nenhum risco.

Troque de controles – Apesar do modo analógico facilitar a operação dos movimentos, no momento de efetuar a mira, ele atrapalha. O segredo é desativar o modo analógico sempre que você se aproximar de um alvo, e mirar usando os direcionais. Suas chances de errar serão bem menores.

Abra todas as portas – Dê pause no jogo durante a ação e pressione L1 + ▲, a seguir aperte a seguinte seqüência de botões ■, ■, ▲, ✖, ●, ■ e ▲. Automaticamente todas as portas da fase ficaram abertas. ✦

Tome cuidado para não acertar nenhum agente parceiro



FICHA TÉCNICA

Produtor: RedStorm

Na Internet: www.redstorm.com

Ponto Forte: Enredo, alto grau de realismo e simulação.

Ponto Fraco: A precisão dos movimentos é falha e pode atralhar.

NOTA GERAL: 8,5

Em Warpath: Jurassic Park você controla as criaturas mais ferozes do Parque dos Dinossauros. É ver para crer!

WARPATH JURASSIC PARK

Volte para o período jurássico e esqueça aqueles combates com guerreiros ninjas e poderes especiais. Desta vez, a briga é muito mais selvagem e não existem regras. Dinossauros com dentes e garras afiadas protagonizam este duelo de muito sangue.

Com este enredo diferente, Warpath: Jurassic Park já está fazendo sucesso entre os fanáticos por jogos de luta e garante horas de diversão, mesmo com alguns detalhes que deixam a desejar.

Apelação total

O estilo de Warpath: Jurassic Park lembra muito o consagrado Mortal Kombat 4. O jogo é em 3D com gráficos renderizados e os monstros podem girar em torno do cenário, respeitando sua limitação. Dependendo da posição entre as criaturas, o ponto de vista é alterado, enriquecendo muito o visual do jogo. No total são 8 monstros baseados no filme Jurassic Park que você pode escolher, incluindo os temidos T-Rex e o Raptor.

O seu objetivo é detonar o oponente de qualquer forma, dentro dos rounds e tempo definidos pelo jogo. Para isso, há quatro ataques diferentes que podem ser combinados entre si. Contudo, alguns fatores não são muito favoráveis para uma diversão completa. Não existem variedades nos golpes e poderes especiais. Com o tempo, a batalha fica repetitiva e pode enjoar. A técnica pode ser dispensada e vence o combate quem for mais rápido nos botões.

Mesmo com estes detalhes, a jogabilidade fácil e a excelente qualidade gráfica são os pontos fortes. Confira agora algumas dicas bem legais para você detonar com qualquer monstro no jogo.

Dicas pré-históricas

Ataque feroz – Para maximizar o seu ataque, carregue sua barra de poder mantendo pressionado o botão R2. Faça isso apertando R1 ao mesmo tempo para se defender.

CONTROLES

Básicos		Ataques	
L1 ou L2	Gira	■	Fraco 1
R1	Defende	✖	Fraco 2
R2	Energia	▲	Forte 1
↑	Salta	●	Forte 2
↓	Abaixa		
Start	Pausa		

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

COMBOS ANIMAIS

Num duelo contra o computador com nível de dificuldade difícil, é necessário usar combos especiais. As seqüências abaixo devem ser pressionadas de forma sincronizada perto do oponente. Os golpes serão distribuídos rapidamente e poderão arrancar mais da metade da energia do adversário.

Acro
Stygi
Giga
Sucho
Raptor
Anki
T-Rex
Styrac

Quando a barra estiver completamente vermelha, use os combos ou combinações para acabar com o máximo de energia do oponente.

Energia extra
Durante os combates, você encontrará cabras, cachorros, pequenos dinossauros e até mesmo algumas pessoas correndo pela arena. Esses personagens são energia pura para completar a sua barra vital. Quando algum desses passar na sua frente, use ▲ ou ● para abocanhá-lo e garantir energia adicional.

Modos Survival e Choice – Estes modos extras são liberados quando você vence o jogo em qualquer nível e com qualquer criatura. O Modo Survival, além de ser mais difícil, tem apenas um round. E no Modo Choice é possível escolher até o seu adversário. Lembre-se de salvar estas opções no Memory Card. ✦

COMBINAÇÕES BÁSICAS

Para qualquer personagem, use estas combinações perto do adversário para arremessá-lo ou derrubá-lo:

1. ▲ + ✖
2. ● + ■
3. ✖ + ■
4. ▲ + ■
5. ▲ + ●
6. ● + ✖

Prepare-se para o derramamento de sangue

FICHA TÉCNICA

Produtor: Electronic Arts

Na Internet: www.ea.com

Ponto Forte: Excelentes gráficos e ótima movimentação

Ponto Fraco: Jogabilidade repetitiva e poucos golpes especiais

NOTA GERAL: 7,0

Ready 2 Rumble Boxing

Dispute lutas de boxe com personagens divertidos, no melhor jogo do esporte no PlayStation

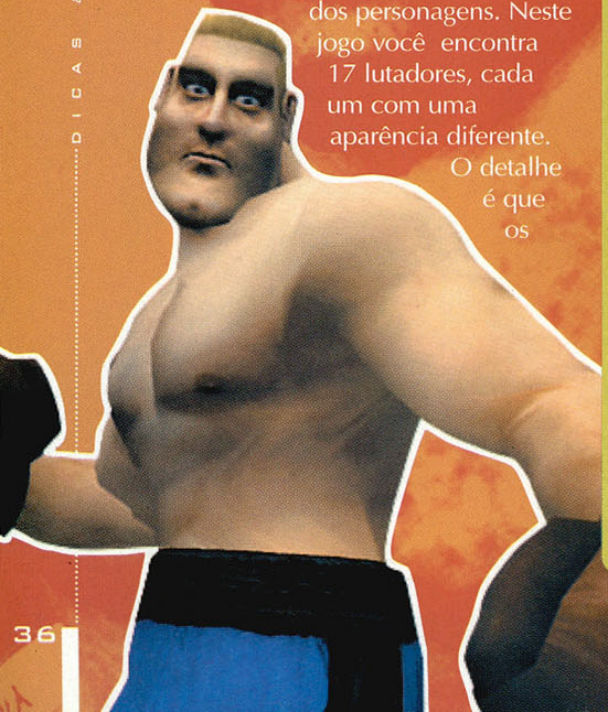
Socos para todos os lados. Assim é Ready 2 Rumble Boxing, o novo simulador de boxe para o PlayStation que, apesar de não respeitar muito as regras do esporte, diverte bastante. A jogabilidade e gráficos do game são de excelente qualidade. É diversão garantida por muitas horas.

Figuras cômicas

O destaque vai para a variedade dos personagens. Neste jogo você encontra 17 lutadores, cada um com uma aparência diferente. O detalhe é que os rostos e formas corporais foram trabalhados com perfeição e a jogabilidade varia conforme o lutador escolhido.

O que mais chama a atenção são os lutadores divertidos. Os cabelos exagerados e rostos engraçados farão você rir, principalmente no início. Até mesmo os movimentos e gingas são exclusivas de cada um e cheios de palhaçadas.

As regras são praticamente as mesmas do boxe, exceto alguns fatores. O tempo e a quantidade de rounds podem ser alterados. Estão presentes golpes e poderes especiais que



GOLPES ESPECIAIS

AFRO THUNDER
Up-Tempo . . . . . Aperte ■ rapidamente
The Supa Stupid Funky Punch . ←, → + ▲
Sucka Punch. . . . . ↑, ↓ + ▲, ▲, ▲, ▲

ANGEL "RAGING" RIVERA
Ghetto Blaster . . . . . ←, → + ■
Lowrider . . . . . →, ← + ●
Cruising . . . . . →, ← + ●, → + ●, ✖, ●
Salsa . . . . . → + ✖, ←, → + ■
Lambada . . . . . →, ← + ●, → + ●, ✖, ●, ←, → + ■

"BIG" WILLY JOHNSON
Clockwork . . . . . →, →, ← + ■
Tea and Crumpets . . . . . →, → + ▲
Stealing Props . . . . . ↑, ↓ + ■ ou ↓, ↑ + ■
Old School . . . . . ↓, ↑ + ■, ✖
Time-out . . . . . ↑, ↓ + ■, ■

BORIS "THE BEAR" KNOKIMOV
Justice Axle . . . . . ←, → + ■
Reigning Axle. . . . . →, ← + ▲
Dividing Shaker . . . . . ↑ + ■, ▲
Delta Axle . . . . . → + ✖, ▲, ■
Axle Combo . . . . . →, ← + ▲, ■, ■

BRUCE BLADE
Corkscrew Blade . . . . . ←, → + ■
Sit Down . . . . . ←, ←, → + ▲
Disrespect . . . . . →, →, ← + ▲

BUTCHER BROWN
Disaster Blaster . . . . . ← + ▲, ■
Scrape the Gutter . . . . . ▲, ■, ■
Bad Manners . . . . . ← + ■
Total Disrespect . . . . . ← + ■, ✖, ●
Wild Ride . . . . . →, ← + ▲
No Turning Back. . . . . →, ←, ▲, ■, ▲

DAMIEN BLACK
Scorcher. . . . . ←, → + ■
Damien's Grip. . →, ■ + ▲

2 jogadores | Cartão de memória | Controle dual shock

são carregados durante o combate. Outro ponto importante são as câmeras disponíveis. No total, são seis modos visuais, inclusive em primeira pessoa do seu lutador ou do adversário. Veja a seguir algumas dicas especiais e todos os golpes para fazer o seu oponente beijar a lona rapidamente.

CONTROLES

Defesas
L1 ..... Alta
L2 ..... Baixa

Braço direito
▲ ..... Soco Forte
● ..... Sodo Fraco

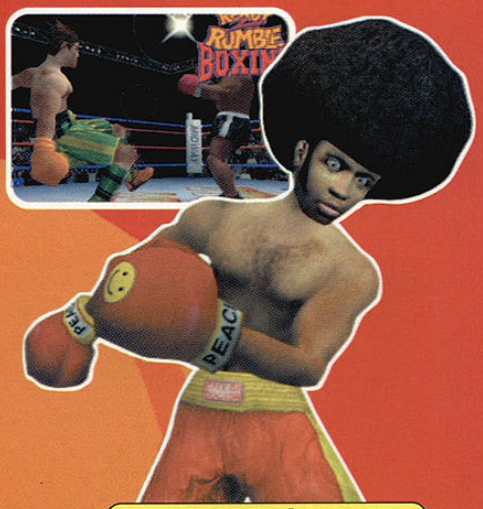
Braço esquerdo
■ ..... Soco Forte
✖ ..... Soco Fraco

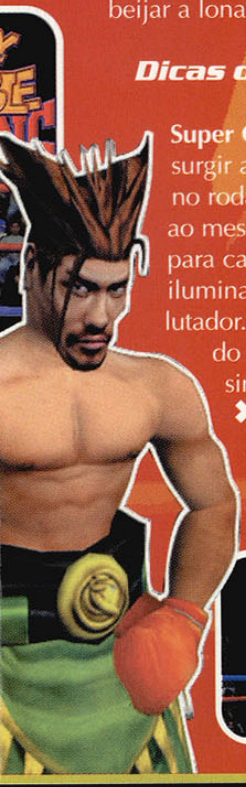
Start ..... Pausa

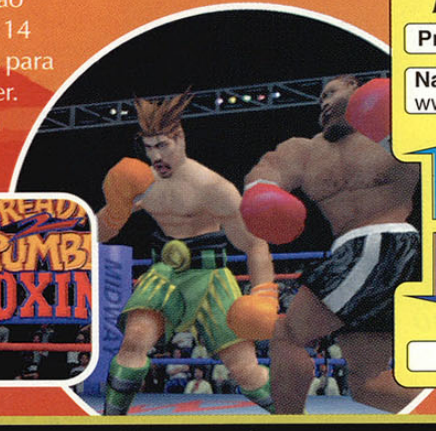
Dicas de arrebentar

Super Combo – Quando surgir a palavra "RUMBLE" no rodapé do vídeo, aperte ao mesmo tempo L1 + R1 para carregar o especial e iluminar as luvas do seu lutador. Na primeira vacilada do adversário, aperte simultaneamente ● + ✖ para disparar uma seqüência arrasadora. Combos assim acabam com o oponente rapidamente e são praticamente impossíveis de serem defendidos.

Lutadores extras – Entre no Modo Championship e coloque no lugar do seu nome a palavra CHAMP e salve estas informações num memory card. Ao todo, serão adicionados 14 personagens para você escolher. Além desses lutadores adicionais, o Modo Arcade recebe os esquisitos Kemo Claw, Tank Thrasher, Nat Daddy e Damien Black na tela de seleção. ✦







FICHA TÉCNICA

Produtor: Midway

Na Internet: www.midway.com

Ponto Forte: Excelente jogabilidade e gráficos de alta qualidade dos lutadores.

Ponto Fraco: Não exige muita técnica para vencer.

NOTA GERAL: 8,5

Damien's Fury ..... →, ■ + ▲, ●, ✖, ▲, ■
Pitchfork ..... ←, → + ▲
Raging Storm ..... →, ← + ■
Hades ..... ←, → + ✖
Blackheart Spear ..... ←, ←, → + ●

"FURIOUS" FAZ MOTAR
Cruise Missile ..... →, → + ▲
Urban Attack ..... ↓, ↑ + ■
Whirlwind ..... →, →, ← + ■
Oasis ..... →, →, ← + ■, → + ▲

GINO STILETTO
Super Punch ..... →, ←, →, ■

JET "IRON" CHIN
Giving Order ..... →, ← + ▲
Arch Nemesis ..... ← + ■, ✖, ●, ▲
Great Fang ..... ←, → + ■
Fists of Fuzzy ..... →, ←, → + ■, ▲, ■

KEMO CLAW
Warcry ..... ←, → + ■

Arrowhead Punch ..... ←, ← + ■
Shaman Punch ..... ←, ←, → + ▲
Warpath ..... ←, ←, → + ▲, ●, ✖, ■

LULU VALENTINE
Springing Assault ..... ← + ■
Backhand ..... →, ← + ▲
Triple Upper ..... ←, ←, → + ▲

NAT DADDY
Jackhammer ..... ←, → + ▲
Dropping Bombs ..... ←, ←, → + ▲
Power Trip ..... →, ←, → + ●
Dump Truck ..... ←, ←, → + ▲, ●

ROCKET SAMCHAY
Rocket Launcher ..... →, ← + ■
Left Elbow Smash ..... ←, → + ■
Right Elbow Smash ..... ←, → + ▲
Double Trouble ..... ←, → + ■, ← + ▲
No Trouble ..... ←, → + ■, ← + ▲
Bangkok Express ..... →, ←, → + ●, ▲

SALUA
Porkchop ..... ←, → + ▲
Ton of Fun ..... ← + ■
All You Can Eat ..... →, ← + ■
Gut Buster ..... →, ←, → + ●
Monster ..... ↓ + ✖, →, ← + ■

SELENE STRIKE
Rush ..... →, →
No Love ..... ←, → + ●
Rejection ..... →, ← + ▲
Superwoman ..... ←, → + ■
Below the Belt ..... → + ●
Cold Shoulder ..... ←, ←, → + ✖

TANK THRASHER
Blitz ..... ← + ■
Rush ..... →, →
Crash Test Right ..... →, → + ▲
Crash Test Left ..... →, → + ■
Shameless Left ..... →, → + ✖
Shameless Right ..... →, → + ●
Tenderizer ..... ←, ←, → + ●

Fisherman's Bait 2
Big ol'bass

Tome cuidado para não quebrar a sua linha

Cansado do stress e violência do dia-a-dia de um gamemaníaco? Então relaxe e pratique pesca no seu PlayStation

Tiros, socos, chutes e muita violência. Se você está cansado do stress diário de um gamemaníaco e quer relaxar sem dispensar seu videogame, Fisherman´s Bait 2 é uma ótima opção. Esse simulador de pescaria reproduz com perfeição as emoções da pesca submarina.

Você poderá pescar em diversos cenários diferentes e até mesmo disputar partidas contra um amigo no modo de dois jogadores. Os gráficos do jogo são muito bons. Porém é bom avisar: apesar dos controles serem fáceis, eles contribuem para um desgaste acelerado do seu joystick, pois é preciso pressionar os botões rapidamente e girar o controle analógico várias.

A dica é usar, de preferência, um controle antigo. Confira agora um procedimento básico para você conseguir capturar os peixes em Fisherman´s Bait 2. ✦

CONTROLES

● ou ✖ . . . . . Recolhe a linha
L1 ou R1 . . . . . Libera a linha
Direcionais . . . Movimenta a vara

COMO PEGAR UM PEIXE

1 Primeiro escolha uma isca. No jogo existem várias, cada uma com características próprias. Automaticamente será sugerida uma boa isca para o modo selecionado. Se quiser arriscar, escolha outra.

2 Aperte ← ou → e determine a direção de lançamento da isca. A seguir pressione ✖ ou ●, escolha a força e aperte novamente ✖.

3 Agora dependerá principalmente da sua sorte. Recolha vagarosamente a linha apertando ✖ e ● alternadamente. Use o direcional para levar a isca até os peixes e torça para que um morda sua isca.

4 Se você recolher a linha sem nenhum peixe, jogue-a novamente repetindo os passos anteriores. Caso algum dos peixes morda a isca, siga as instruções do passo seguinte.

5 Recolha a linha vagarosamente e evite que o peixe fuja. A tática é simples: cansar o bicho e aí recolher a linha. Fique de olho na barra colorida nas laterais. Quando elas atingirem o nível vermelho, libere a linha pressionando os botões L1 e R1.

6 Tenha um pouco de paciência. Não se precipite em recolher a linha, pois as chances do peixe escapar ou a linha quebrar são grandes.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Konami

Na Internet: www.konami.co.jp

Ponto Forte: Diversão garantida para várias horas se você gostar de pescar

Ponto Fraco: Não tem muita lógica. É preciso um pouco de sorte para vencer

NOTA GERAL: 6,5

O FUTURO É HOJE

NÃO COMPRE NADA SEM CONSULTAR A REVISTA IT

Revista IT®

www.europanet.com.br/it

INFORMAÇÃO & TECNOLOGIA

ano 2000 especial

T3 COM O MELHOR DA TOMORROW'S TECHNOLOGY TODAY

Tudo o que é novidade você encontra aqui

Som High-End • DVD • Home Theater • Videogame
Computadores • Eletrodomésticos • Celulares
E o melhor da tecnologia para o seu dia-a-dia

ISSN 1415-448X

ANO 2
EDIÇÃO Nº 21
R$6,90

EDITORA EUROPA

TV INTERATIVA
No futebol, você escolhe a câmera e o som

PÁGINA 28

CARRO INTELIGENTE
Em caso de perigo ele freia sozinho

PÁGINA 22

Faça Você Mesmo
Gaste pouco e deixe seu PC Muito mais Rápido

Garantia de Qualidade
Nas bancas
Pelo telefone (0xx11) 816-6767
Ou em nosso site www.europanet.com.br

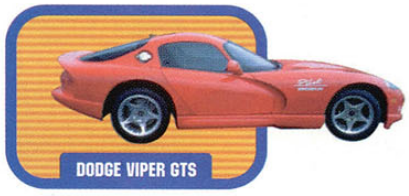
EDITORA EUROPA

Test Drive

Apesar dos gráficos fracos, este novo simulador de corrida garante a diversão graças à ótima jogabilidade

SHELBY SERIES 1

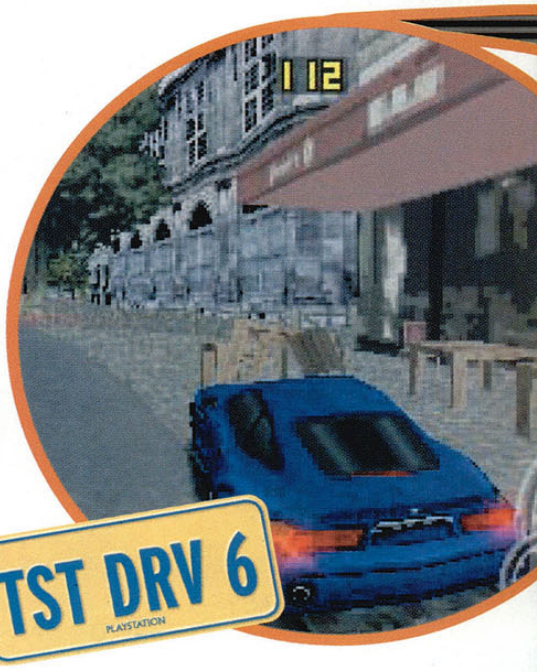
TVR 12-SPEED



DODGE VIPER GTS

Se você tem adrenalina no sangue e gosta de pisar fundo no PlayStation, irá adorar Test Drive 6. O mais recente jogo da série, que já dura mais de 10 anos, chega com boas novidades e novos recursos em sua mais recente versão para o PlayStation.

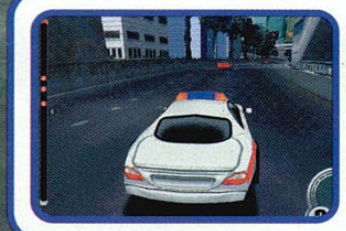
Claro que competir com Gran Turismo 2 não é nada fácil, e já vamos avisando:Test Drive 6 não vence Gran Turismo 2 em nada. Isso mesmo, se você estava esperando algo melhor, pode ir tirando o cavalinho da chuva.



Recursos limitados

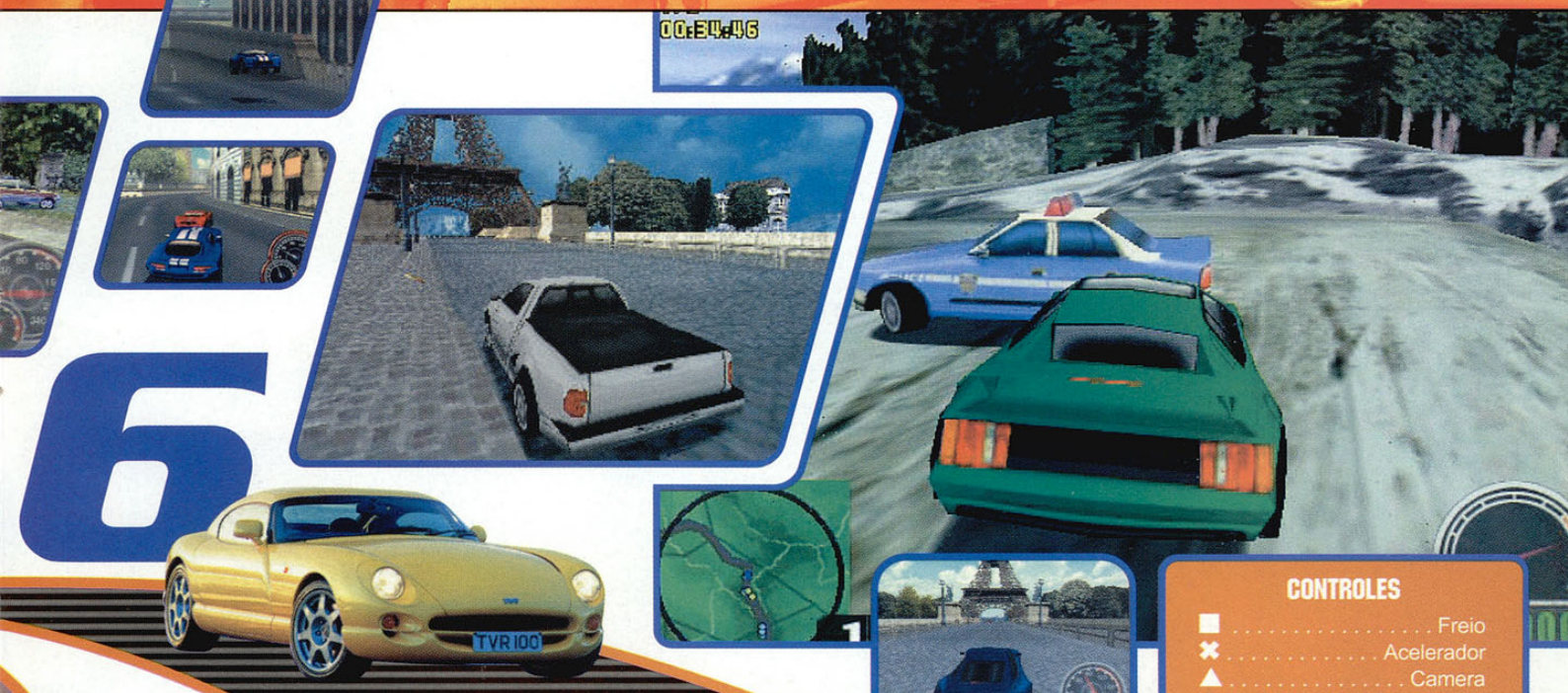
A jogabilidade é o ponto mais forte de Test Drive 6. Não é difícil controlar o carro nas curvas e, após algumas voltas, você pega a manha e não erra mais. Porém, a qualidade gráfica, desde menus de seleção até cenários e carros deixam muito a desejar. Quem está acostumado com os cenários super detalhados de Toy Story 2 ou Tomb Raider 4, acha Test Drive muito ruim.

O importante é que mesmo com a qualidade gráfica sofrível, você acaba se divertindo bastante, graças à alta jogabilidade que, sem dúvida, é o principal diferencial do jogo.



Pegar a manha das curvas é fácil. Difícil é se acostumar com os gráficos fracos do jogo

1 ou 2 jogadores | Cartão de memória | Controle analógico | Controle dual shock



6

CONTROLES

- ■ . . . . . Freio
- ✖ . . . . . Acelerador
- ▲ . . . . . Camera
- ● . . . . . Buzina
- L2 . . . . . Freio de mão
- R1 e L1 . . . . . Marcha
- R2 . . . . . Visão inversa

Dois Jogadores

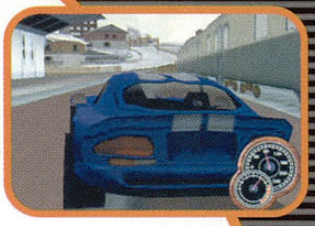
Uma boa surpresa desta nova versão é o modo de disputa Two Player. Como a qualidade gráfica não é das melhores, o jogo não perde nada em dinâmica no modo de dois jogadores.

Assim você não fica decepcionado, como acontece no caso de Gran Turismo 2, que tem uma excelente qualidade no modo individual e uma terrível perda no modo com dois corredores.

Para aumentar a diversão, e tornar o jogo ainda mais emocionante selecionamos algumas dicas de queimar os pneus. É só ligar o PlayStation e pisar fundo com os truques ao lado. ✦

TRUQUES SECRETOS

Rio de dinheiro – Se você quiser ficar milionário em Test Drive 6 sem disputar nenhuma corrida, na tela de entrada, digite como seu nome a seqüência AKJGQ. Um rio de dinheiro ficará disponível.



Habilite o modo Stop the Bomber – Quer um desafio mais radical do que simples corrida? Então digite na tela de entrada a seqüência RFGTR. Um novo modo de jogo chamado Stop The Bomber ficará disponível.

Tempo desligado – Para desligar a cronometragem e corrida contra o tempo, basta digitar na tela de entrada do jogo a seqüência FFOEMIT. Assim a pressão do tempo não lhe incomodará mais.

Tempo ligado – Se você achar que a corrida sem tempo ficou muito fácil. Entre novamente na tela de configuração do nome e digite NOEMIT. O tempo ficará ativado novamente.

Todos os carros disponíveis – Para habilitar todos os carros do jogo sem fazer nenhum esforço, digite na tela de entrada o seguinte nome: DFGY. Todos os carros de Test Drive 6, sem exceção, ficarão disponíveis.

Todos os desafios – Na tela de entrada do jogo, digite o nome OPIOP. Automaticamente todos os desafios do jogo ficarão disponíveis.

Todos os circuitos rápidos – Para acessar todos os circuitos de disputa rápida do jogo, na tela de entrada digite o nome CVCVBM. Os circuitos de corridas curtas ficarm disponíveis para serem acessados.

Todas as pistas – Se você não quiser perder tempo, pode liberar todos as pistas do jogo de uma única vez. Digite na tela de entrada o nome ERERTH. Você poderá escolher qualquer uma das pistas para disputar uma corrida.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Infogrames

Na Internet: www.infogrames.com

Ponto Forte: Alta jogabilidade e ótima dinâmica no modo two player

Ponto Fraco: Gráficos precários que ficam devendo para qualquer simulador de corrida

NOTA GERAL: 6,5

Ação e tiroteios de tirar o fôlego esperam por você neste jogo que é pura adrenalina

FIGHTING FORCE 2

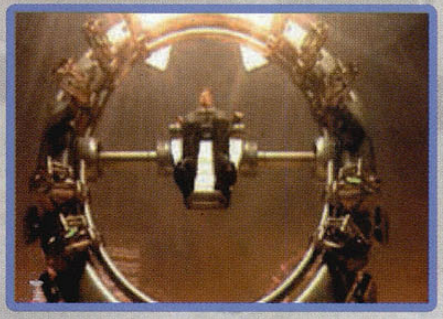
Pronto para encarar terroristas mais equipados que o James Bond?

Num futuro não muito distante, assuma o papel de um agente clandestino da CIA, e tente salvar o mundo da dominação terrorista. Apesar do enredo nada inovador, Fighting Force 2 é pura ação. Você irá lutar contra inimigos armados até os dentes em instalações subterrâneas, campos de batalhas e quartéis generais. O que não irá faltar é emoção.

Fighting Force 2 chega totalmente modificado em relação à primeira versão, com gráficos e trilha sonora de primeira, tudo assinado pela produtora Eidos.

CONTROLES

■	Salta
✖	Atira
▲	Ativa arma
●	Ataca
L2 ou R2	Anda devagar
R1	Mira
Start	Pausa



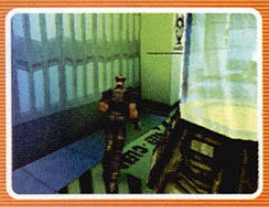
EPISÓDIO 1 DETONADO

1 Distribua socos no primeiro soldado que aparece, passe pelo portão de ferro e acesse o cômodo à direita. Suba as escadas e ande pelas bordas da parede até chegar no centro. Mantenha L2 pressionado. Destrua-o e pegue a chave azul.

2 Volte para a sala inicial e pegue a outra porta. Muitos soldados estarão de plantão. Pressione ▲ para selecionar a metralhadora, pois você irá

1 jogador | Cartão de memória | Controle dual shock

Agentes secretos cassando terroristas de novo? O enredo ficou devendo bastante



Excelentes mudanças

Apesar das mudanças na parte gráfica, uma das alterações não agradou muito: a retirada da opção para dois jogadores.

O visual inovador do jogo surpreende. Os gráficos foram muito bem trabalhados com efeitos de iluminação e brilho. Os cenários são mais realistas e as expressões faciais dos adversários também ficaram de arrasar. Os inimigos estão mais espertos. O sistema de inteligência artificial foi levemente empregado, dificultando ainda mais o game. Os inimigos conseguem persigui-lo ou fugir dos seus tiros. A jogabilidade fica acima da média. Carregue suas armas e confira o roteiro completo para você detonar o primeiro cenário deste jogo.

pelo corredor dos computadores. Entre na sala das máquinas, pegue o machado passando com cuidado pela prensa.

4 Siga em frente e acesse o computador central para liberar a próxima porta. Para isso, aproxime-se e aperte ✖ para ativar o sistema. Suba pelas escadas até chegar num corredor repleto de guardas. Acabe com todos e avance até beco sem saída. Passe pelas grades da parede e desça pelas escadas.

5 Passe rapidamente pelo laser e continue avançando. Você encontrará um outro computador. Use ✖ para abrir a portão, pegue a espingarda calibre 12 e acabe com todos os inimigos da sala. O próximo passo é atravessar uma grande piscina com água quente.

6 Use a escada do teto para acessar a porta da esquerda e continue andando até encontrar uma outra sala idêntica à anterior. Pendure-se usando novamente a barra do teto e habilite o computador local com o botão ✖. Entre na sala que se abriu e, quando você cair na esteira, pule rapidamente para a esquerda tomando muito cuidado com o moedor gigante.

7 Nesta parte, muitos poços com ferro derretido estarão em seu caminho. Passe pelos cantos até chegar numa sala grande com barras no teto. Pendurado, vá pelo lado esquerdo para garantir a chave da porta que está com o soldado de plantão.

8 Volte para o centro e siga em frente pelo teto. Ative o computador para liberar a sua saída. O episódio está acabando. Um indivíduo com uma marreta gigante ameaça o seu personagem. Use a sua metralhadora e atire neste chefe o máximo que puder.

9 Na porta seguinte, pegue o cartão azul dentro de um dos caixotes para sair da sala e entre no elevador. Use R2 + ↑ ou R2 + ↓ para finalizar a missão e assista às fantásticas animações de encerramento. ✦

precisar dela. Após isso, você estará no outro lado da estação. Cuidado com as bombas. Acabe com os inimigos e volte até encontrar uma porta no lado esquerdo. Siga em frente e separe a sua melhor arma.

3 Mate o operador do computador e destrua o sistema da forma que desejar. Avance e quebre o cofre com uma luz acesa para coletar todos os itens e a chave da porta seguinte. Saia e passe

FICHA TÉCNICA

Produtor: Eidos

Na Internet: www.eidos.com

Ponto Forte: Ótima jogabilidade, excelentes gráficos e movimentação de arrasar.

Ponto Fraco: Não existe opção para dois jogadores

NOTA GERAL: 9,0

Fighting Illusion V
Grand Prix 99

Muita pancadaria e adrenalina. Você está diante do mais disputado torneio de artes marciais do mundo

Este não deveria ser mais um jogo de luta, mas pelas falhas de produção, acabou caindo na vala comum. Fighting Illusion tenta reproduzir no PlayStation as emoções dos combates no estilo "kickboxing", no qual é permitido usar as mãos e os pés para lutar. Mas a japonesa Jaleco, produtora do jogo, se esqueceu do detalhe fundamental de uma boa pancadaria: a jogabilidade.

Lutadores reais

O jogo é em 3D e todos os personagens poligonais são bem definidos. O destaque fica para os rostos dos lutadores, que apresentam traços lineares. E tudo isso tem um motivo. Todos os personagens de Fighting Illusion V: K-1 Grand Prix '99 são reais. Você encontra os brasileiros Francisco Filho e Glaube Feitosa, ambos lutadores desses campeonatos.

Mas alguns detalhes deixam a desejar. O som do jogo é ruim e a resposta dos comandos é lenta.

Por que K-1?

Está sigla representa o torneio mundial de luta de contato, geralmente sediado pelo Japão. A pancadaria rola num ringue semelhante ao de boxe.. Ao contrário do estilo "vale-tudo", existem muitas regras para garantir a integridade física do lutador. A letra "K" representa as artes marciais participantes do torneio: Karate, Kung-Fu, Kenpo e Kickboxing. Este torneio determina o melhor dos melhores lutadores (isto explica o número 1 do K-1) dentro dessas categorias. Com a dica a seguir, os combates ficarão mais fáceis. Mas não espere muito do jogo.

Não é vale tudo, mas pode usar os pés e mãos

COMBINAÇÕES FATAIS

Socos
Direita no queixo . . . . . ▲ + ←
Gancho esquerdo . . . . . ■ + ←
Chutes
Cabeça . . . . . ● + →
360º . . . . . ● + ←
Lateral . . . . . ✖ + ←
Joelhadas . . . . . ■ + ✖
Para atingir seu oponente . . . . ●
Controles Gerais
Soco direito . . . . . ▲
Soco esquerdo . . . . . ■
Chute esquerdo . . . . . ✖
Chute direito . . . . . ●
Contorna o ringue . . . . R1 ou L1
Pausa . . . . . Start

Dica para knockout

Sequência arrasadora – Existe uma dica genérica que vai ajudar muito durante os combates. Logo no início do round, não perca tempo. Aperte duas vezes → para se aproximar do adversário e, em seguida, pressione rapidamente ■, ■ e ▲ + ← para finalizar. Mas cuidado, seja muito cauteloso. Não vá com "sede ao pote" e aguarde os golpes do oponente antes de realizar esta seqüência. ✦

FICHA TÉCNICA

Produtor: Jaleco

Na Internet: www.jaleco.co.jp

Ponto Forte: Belos gráficos e personalidades reais do esporte

Ponto Fraco: Resposta lenta dos controles e som muito ruim

NOTA GERAL: 4,0

Que tal experimentar na prática o que você anda lendo por aí ?

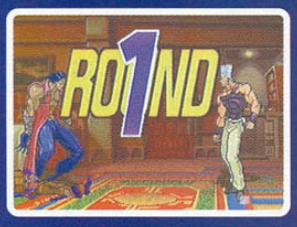
Informática tão completa, que vem até com os programas, só existe uma

Todo dia 20 nas bancas por apenas R$ 9,90

EDITORA EUROPA

Pelo telefone 0(xx)11 816-6767
ou em nosso site: www.europanet.com.br

Jojo's BIZARRE ADVENTURE



Aprenda todos os combos e movimentos especiais deste excelente jogo de luta

A Capcom mais uma vez tenta inovar lançando um game diferente do convencional. Usando personagens de quadrinhos japoneses, Jojo's Bizarre Adventure vem recheado de magias e golpes sensacionais. Trata-se de um jogo de luta que parece uma mistura de DarkStalker com o famoso X-Men Vs. Street Fighter.

Grande variedade

Apesar da jogabilidade ser manjada, este jogo traz uma bagatela de lutadores. Somando todos eles, inclusive os personagens secretos, no total são 22

Os principais movimentos de cada lutador do jogo

KUJO JOTARO
Ora-Ora . . . . . ↓, ↘, →, A
Mach-Ora ↓, ↘, ↓, A - (sombra - ↓, ↙, ←, A)
Star Finger . . . . . →, ↓, ↘, segure A
Ora-Ora . . . . . ↓, ↘, →, A + A
Star Breaker . . . . . ↓, ↙, ←, segure A+A
Star Platinum "The World" . . →, ▲, ■, →, ✖

JOSEPH JOESTAR
Sunlight Yellow Overdrive . . . . . →, ↓, ↘, A
Hamon's Beat . . . . . Giro de 360º + A (perto)
Strategist's Profession . . ↓, ↙, ←, segure A
Turqoise Blue Overdrive . . ↓, ↘, →, A (sem sombra)
Hermit Web . . ↓, ↘, →, A e ←, A (sombra)

MUHAMMAD AVDOL
Cross Fire Hurricane . . . . . ↓, ↘, →, A
Fire Wall . . . . . →, ↓, ↘, A
Flame Tracker . . . . . ↓, ↙, ←, segure A
Fire Eagle . . . . . ↓, ↘, →, A (no ar)
Flames of Hell . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Napalm Bomb . . . . . ↓, ↘, →, A+A

KAKYOIN
Emerald Splash . . . . . ↓, ↘, →, A
Tairap Snake . . . ←, →, ↘, ↓, ↙, ←, segure A
Hierophant Field . . . . . ↓, ↘, ←, segure A
20-Meter Emerald Splash . . . . . ↓, ↘, →, A+A
India's Arm . . . . . ↓, ↙, ←, A+A
Shichi no Jikan . . . . ■, ■, →, ▲, ● (sombra)

JEAN PIERRE POLNAREFF
Million Spit . . . . . Aperte A rapidamente
Raydarts . . . . . ←, →, A
Shooting Star . . . . . ↓, ↑, A
Piercing Needles Sentence . . . . . ↓, ↘, ←, A (sombra)
Armor Takeoff . . . . . ↓, ↘, →, A+A

IGGY
Sand Crush . . . . . ←, →+A
Sand Attack . . . . . ↓, ↑+A
Sand Clutch . . . . . →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Sand Magic . . . . →, ↓, ↘, A ou ←, ↓, ↙, A
Levitation . . . . . Aperte ↑ durante o salto
Big Sand Wave . . . . . ↓, ↘, →, A+A

Inspirados em quadrinhos, os gráficos ficaram muito simples

lutadores, cada qual com uma habilidade específica.

Para quem gosta de poderes especiais durante os rounds, este jogo vai trazer muita diversão. Além da movimentação básica, cada lutador possui uma média de seis poderosos golpes, além das várias opções de combos.

Os combos são executados a partir de uma barra de energia que define a intensidade e pode variar conforme o botão de ataque.

Para que esta barra de energia permaneça carregada, é necessário usar a sombra, uma espécie de arma auxiliar que acompanha o personagem principal, e que ao atingir cada inimigo aumenta o tamanho da barra de energia.

Assim é Jojo's Bizarre Adventure, um festival de golpes que vai satisfazer os gamemaníacos fanáticos por jogos de luta. Confira os movimentos principais de cada personagem do jogo.

FICHA TÉCNICA

Produtor: Capcom

Na Internet: www.capcom.co.jp

Ponto Forte: Excelente jogabilidade, muita magia e combos radicais

Ponto Fraco: Pouca originalidade e gráficos simples

NOTA GERAL: 7,0

MOVIMENTOS ESPECIAIS

A – Qualquer botão de ataque
A+A – Combinação com 2 ataques ao mesmo tempo

CONTROLES

✖ ..... Sombra (Stand)	L2 ..... Fraco + Forte
■ ..... Ataque Fraco	R1 ... Fraco + Médio + Forte
▲ ..... Ataque Médio	R2 ..... Fraco + Médio
● ..... Ataque Forte	↑ ..... Salta
Ataques combinados	↓ ..... Abaixa
L1 ..... Médio + Forte	**Select** ..... Provoca
	Start ..... Pausa

ALESSI

Kage no Bashi ..... Segure ✖
Hachi no Nosuda ←, ↙, ↓, ↘, →, A (✖ cancela)
Gakinchiyoga ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Kasabaiteyaru ..... Segure A+A (sombra)
Zetsubou-ooodane ..... ↓, ↘, →, A+A
Ushi-ushi-ushi! ..... ↓, ↙, ←, A+A

YOUNG JOSEPH

Cracker Boomerang ..... ←, ↓, ↙, ✖
Cracker Volley ..... ↓, ↙, →, ✖
Hamon Cola ..... →, ↓, ↘, A
Hamon Cutter ..... ↓, ↘, →, A
Iron Bowgun ..... →, ↘, ↓, ↙, ←, A
Wasurenu Omoi ..... ↓, ↘, →, A+A

MIDLER

Harpoon Shot ..... ↓, ↘, →, A
Motor Head ..... ↓, ↙, ←, A
Mega Harpoon Strike ..... ↓, ↘, →, A+A
Motor Show ..... ↓, ↙, ←, A+A
Dinner Time ..... →, ↓, ↘, A+A

CHACA

Oboetazo! - ↓, ↙, ←, A (sombra)
KirenZan - ↓, ↘, →, A 3X (sombra)
TsubameGaeshi - →, ↓, ↘, A (sombra)
JigenZan - ↓, ↘, →, A+A (sem sombra)
KetsukeZan - ↓, ↘, →, A+A (sombra)

DIO

Muda-Muda ..... ↓, ↘, →, A
Mudaaa! ..... ↓, ↙, ←, A
The World ..... →, ↓, ↘, A (sem sombra)
Woconei! ..... →, ↓, ↘, A (sombra)
KuretsuGanshiha →, ●, ▲, ■, → (sem sombra)
Checkmate-da ..... ↓, ↘, →, A+A

DEVO

Piranha Dive ..... ↓, ↘, →, A
Propellor Cutter ..... ↓, ↓+A
Hopping Hunter! ↓, ↙, ←, A - (sombra - ↓+A)
Junky Carnival ..... ↓, ↘, →, segure A+A
Barrel Roll Crusher ..... ↓, ↙, ←, A+A

SHADOW DIO

World 21 ..... ←, ↙, ↓, ↘, →, ✖
Throw Knives ..... ←, ↙, ↓, ↘, →, A e - ↓, ↘, →, A
KuretsuGanshiha →, ↘, ↓, ↙, ←, segure A
"Scales of Horror" ..... ←, ↓, ↙, A
Nazimuzo! ..... →, ↓, ↘, A (perto)

ERAZER MP5

Saiba porque essa metralhadora pode aumentar sua diversão, nos jogos de tiro do PlayStation

CARACTERÍSTICAS

- Rapid Fire
- Botão para arma especial
- Auto Reload
- Manual Reload
- Retorno de força
- Formato metralhadora

Jogos de tiro sempre foram garantia de diversão. Desde as primeiras gerações de videogame, aquelas de 8 bits, os simuladores de tiro sempre atraíram muitos gamemaniacos. Por isso, este mês testamos a Erazer MP5, um ótimo controle tipo arma que aumenta a diversão nos jogos de tiro, além de facilitar muito a ação.

sem Rapid Fire e com Rapid Fire. No primeiro modo, o jogo ficou bastante difícil, pois era necessário apertar o gatilho para cada novo tiro e atirar para fora da tela no momento da recarga. Sabe qual foi o resultado? Um dedo inchado no nosso repórter e gamemaníaco Luiz Siqueira.

Com certeza, sem o recurso de

Antes de apertar o gatilho

Para utilizar a Erazer não existem muitos requisitos, apenas que você possua jogos compatíveis com esse tipo de acessório. A arma de brinquedo funciona com quatro pilhas pequenas. A instalação é feita na porta do joystick 1 e através de uma conexão entre o cabo de vídeo e a televisão.

Depois de realizar a instalação, basta iniciar o PlayStation, que automaticamente será identificada a presença do equipamento. Pronto, agora é só apertar Start e começar a disparar contra os inimigos.

Cuidado com as balas

No teste foi utilizado o jogo Die Hard Trilogy. Quem conhece o game sabe que ele possui três modos de disputa (um corresponde ao modo de tiro). Ao iniciar com arma conectada no aparelho, automaticamente foi selecionado o modo de tiro.

Dividimos o teste em duas partes: disparo rápido e auto carga, o jogo fica quase impossível de ser terminado.

Mas tudo mudou e ficou mais divertido quando o recurso de Rapid Fire foi ativado junto com o Auto Reload. Os inimigos não sabiam para onde correr com tantos tiros consecutivos. Difícil ficou não acertar os inocentes que atravessavam a tela.

Mais recursos

Um recurso adicional muito interessante é o retorno de força. Ele independe do jogo e pode ser ativado ou desativado a partir de um botão na arma. Funciona assim: para cada aperto do gatilho, a arma treme, simulando o tranco de uma metralhadora real, e faz um barulho não muito agradável.

Outra função muito útil e o botão Special Weapon, que permite ativar outra arma durante a disputa. No caso do Die Hard, ele disparava o lança mísseis ou o lança granada. O único inconveniente é que o botão fica mal posicionado e dificulta o disparo durante a partida.

O acessório é relativamente barato (US$ 25) e consegue aumentar bastante a diversão, além de diminuir a dificuldade dos jogos. Se você curte os simuladores de tiro, este é um acessório indispensável. ✦

FICHA TÉCNICA

Fabricante: Blaze

Onde encontrar:
Câmara Games
(0xx11) 228-0822

Preço médio: US$ 25

Ponto Forte:
Resposta rápida aos comandos, rapid fire e auto reload da arma.

Ponto Fraco:
Botões de difícil acesso para o combate.

NOTA GERAL: 8,0

FOTOS: VALERIO ROMAHN / MODELO: ANA RITA LIMA / MAQUIAGEM: REGINA GUIMARÃES / PRODUÇÃO: ANA RITA LIMA

GAROTA PLAYSTATION

Todo mês, nesta seção, uma leitora é escolhida como modelo para as fotos do acessório a partir de cartas enviadas para a redação. Excepcionalmente nesta edição, nossa modelo foi a Ana Rita Lima, ex-editora assistente da Dicas & Truques para PlayStation. Em janeiro a Ana casou-se e mudou para o exterior, deixando todos os leitores e nós da redação com saudades. Por isso, ela foi a modelo do mês, para matarmos um pouco da saudade.

PlayStation Mania

Fique ligado nos acessórios para PlayStation que você pode comprar pela Internet ou em importadoras

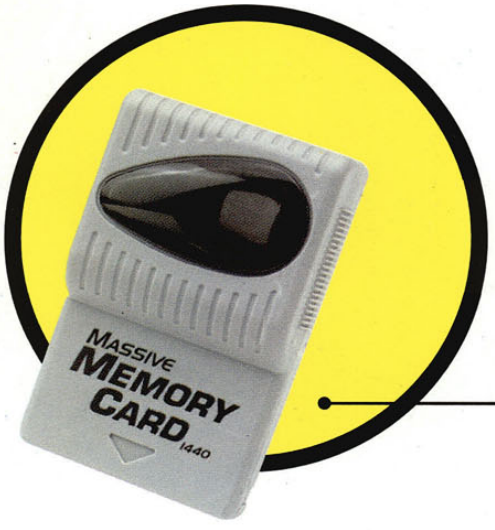
PELICAN GT2 RACING WHEEL

Volante com design esportivo. O retorno de movimentação é rápido e a aceleração traz controle digital. É dos maiores volantes fabricados para o PlayStation. O detalhe são os botões padrões e direcionais, que facilitam muito o controle de alguns jogos. Disponível nas cores vermelha e preta.

FICHA TÉCNICA
- Pedal de acelerador e freio
- Compatível com controle analógico
- Função Dual Shock

Preço médio: US$ 30

Fabricante: Pelican www.pelicanacc.com



MASSIVE CARD 1440

Este é o Memory Card de maior capacidade já produzido para PlayStation. Equivalente a nada menos que 96 Memory Cards comuns, armazena até 1440 Save Games, espaço suficiente para você gravar todos os seus recordes e conquistas, sem preocupações.

FICHA TÉCNICA
- Fácil utilização
- Compatível com qualquer jogo
- Acesso rápido
- Espaço garantido

Preço médio: US$ 50

Fabricante: InterAct www.interact-acc.com

COMMANDER PRO

Apesar de não ser muito confortável, este joystick possui recursos de programação em seqüência para todos os botões, permitindo gravá-los na memória. A sua interface é por meio de cristal líquido e suporta combinações com mais de um botão ao mesmo tempo.

FICHA TÉCNICA
- Rapide Fire e Slow Motion
- Botões direcionais com oito posições
- Ideal para jogos de luta
- Combinações rápidas

Preço médio: US$ 50

Fabricante: Sony www.scei.co.jp

Arquivos PlayStation

TODOS OS SEGREDOS QUE TENTARAM ESCONDER

FICOU MAIS FÁCIL ENCONTRAR A DICA PARA O SEU JOGO FAVORITO. BASTA OLHAR O ÍNDICE, IR ATÉ A PÁGINA INDICADA E DETONAR

#
007 Tomorrow Never Dies . . . 52

A
Alien Trilogy 52
Ape Escape. 52

B
Backstreet Billiards 61
Bass Landing 61
BassRise. 61
Bastard 61
Battle Arena Toshinden 3. . . . 61
BattleRound USA 61
Beast Wars 61
Bust A Move 2. 53

C
Castlevania: Symphony of The Night 62
Centipede 53
Clock Tower 2: The Struggle Within. 53
Contender 53

D
Driver 53

E
Elmo's Letter Adventure. 61
Elmo's Number Journey. 61
End Sector 63
Enigma 63
EOS: Edge Of Skyhigh 63
Epica Stella 62
ESPN Extreme Games 62

G
G-Police: Weapons Of Justice 53
Gran Turismo 2 54

M
Madden NFL 99 55
Medal Of Honor 55, 63
Megaman 8 54
Mortal Kombat 4 63

N
NBA Basketball 2000. 56
NFL Blitz 2000. 56
NHL Faceoff 2000 56
Ninja: Shadow Of Darkness . . 55

P
Pepsi Man 57
PO'ED 57

R
Resident Evil 3 56

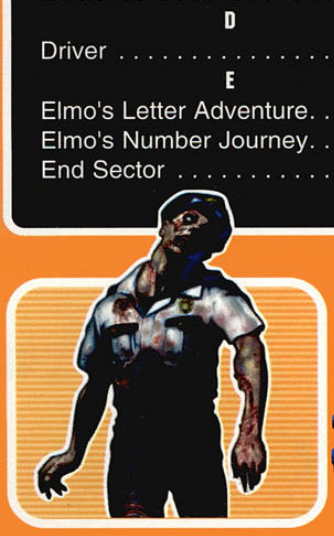
S
Shadow Man 57
Small Soldiers 58
Smurfs 54
Soul Of The Samurai 58
Soviet Strike 58
Spawn: The Eternal 58
Spyro: The Dragon 57
Star Wars: Rebel Assault 2 . . 58
Super Puzzle Fighter 2 Turbo 58

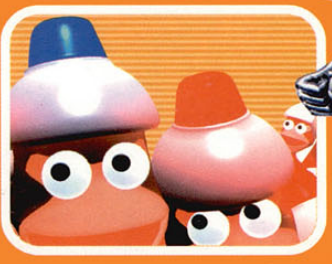
T
Tenchu 2: Shinobi Hyakusen . 59
Thrasher: Skate & Destroy. . . 65
Tomb Raider 3. 59
Tomb Raider 4: The Last Revelation. 59
Tomba 2 59

U
Um Jammer Lammy 59

V
Vigilante 8 60
Virus: It Is Aware 60

X
X-Files. 66
X-Men: Children Of The Atom 66
Xenogears. 60





007 TOMORROW NEVER DIES

Truques secretos
Complete o seu inventário Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, L1, L1, R1 e R1 para habilitar todos os itens com carga máxima no seu inventário.

Pacotes médicos para dar e vender
Pause o jogo e aperte rapidamente os seguintes botões: Select, Select, ●, ●, ▲ e Select. Automaticamente, seu agente terá 50 kits médicos no seu inventário.

Modo Debug
Para visualisar todos os códigos e dados matemáticos do game, pause e pressione Select, Select, ●, ●, L2, R2, L2. Desfaça esse recurso com a seguinte seqüência: Select, Select, ●, ●, R2, L2 e R2 na tela pause.

Câmera secreta
Pause o jogo novamente e aperte Select, Select, ●, ●, R2, R2. Feito isso, você controla uma câmera exclusiva com informações semelhantes do Modo Debug ao lado da tela. Para desativar este recurso, repita o procedimento. Use os seguintes botões para controlar este novo modo de visão:
Avança - R1
Retorna - L1
Esquerda - L2
Direita - R2
Para cima - Triangle

Energia máxima
Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ↑, ↑, ↓.

Energia mínima
Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ↓, ↓, ↑.

007 corredor
Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ■, ■, ●, ● para transformar o seu agente no atleta mais rápido do planeta.

Seleção de fase
Aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, L1, L1, ●, ●, L2, L2 durante a tela principal do jogo.

Modo gelo
Pause o game e pressione rapidamente Select, Select, ●, ●, Select, Select, R1, R1. Desta forma, todos os objetos serão paralisados, exceto seus inimigos.

Continua...

A

ALIEN TRILOGY

Códigos para todas as fases
Entre no Modo Xenomania para utilizar os códigos abaixo e acessar cada uma das fases.

Fase 1-2
J3BBBBBBDWP8903BBBBBBBBM
BBBXJBBB
Fase 1-3
LZBBBBBKCPB9N3DBBBCGBBMB
BCD1BBB
Fase 1-4
FBBBBBBBMCPB9XLDBBBFBBBM
BBCX1BBB
Fase 1-5
7LBB7BBB84PB9K3GBBBDLBLMB
BDB1BBB
Fase 1-6
1LBBBBBB6WPB7F3GBBBJ2BBB
BBDX1BBB
Fase 1-7
YGBJLBBB70PB9R3CQVCBG9BB
DBQFJ9CLB
Fase 1-8
WGBBBBBB0HPBJLBLL3BTGBLM
BVFX9DVB
Fase 1-9
XQBJLBBBMHPBJNVFQVBTGBLM
CBGD9HBB
Fase 1-10
4BBBGBBBFWPBQHLPN2BTLBLJ
CGG29FBB
Fase 1-11
3ZBJLBBB4HPBQQ3PQVBTLBLJC
GHJ9FBB
Fase 1-12
03BJGBBBHWPB9BB0H3BTLBLD
CBHZ9GVB
Fase 2-1
Z3BBSBBB74PB9GVTJVBBBBBDB
7JG9BVB
Fase 2-2
4BBLGBBBB8PB91B4PVBBBBBM
B3JZ9C3B
Fase 2-3
4GBKVBBBZRPB9BB5QVBBBBBK
CGKG9GLB
Fase 2-4
2BBQGBBBSRPBBBBB5BBBBBBB
BBBKZ9GVB
Fase 2-5
0ZBBBBBD9V8PB9QWDHBBTLBL
BCGLH9G3G
Fase 2-6
03BQVBD9VHPB9QWJM7BTLBLG
CGL09HBD
Fase 2-7
1LBHXBD354PBJBCLPQBTBBLBB
3MH9HBD
Fase 2-8
RQBBBBD988PBJCCVDBBTBBLB
BVM09CBH
Fase 2-9 4BBQVBFGX4PBJJMVQ
GBTLBLBCGNH9FVK
Fase 2-10
77BQVBDMYMPBJ24XPQBR
LBLBBZNY9HBD
Fase 3-1
8ZBCLBC8RMPBDKMPB
3BS1BLBB3PF9HBF
Fase 3-2
H7BBBBCSFRPB9DWLP3
BC7BBLBLP09GVB
Fase 3-3
NQBBBBCSLMPBQHCLP3
BC7BBLBQQH9GVB
Fase 3-4
0GBBBBFGK8PBLH4KK2BBB
BBLB7Q09CBC
Fase 3-5
KBBBBBFGCWPBLH4KJVBBBBBL
B3RH9B3C
Fase 3-6
KVBBBBBRL0PB9BBBCLBSQBBM
B3R099CLB
Fase 3-7
03BBBBBB8CPB9BBXDQBSQBBM
CBSK9CLB
Fase 3-8
WVBBBBBBY8PB9BBXL33BN3BL
MB7509CBB
Fase 3-9
TQBBBBBB4MP9P3BDQBBBBBMC
GTH9BBB
Fase 3-10
4VBJLBFGDMP89XVNQVBJLBBM
CBT49F3J
Fase 3-11
4VBFNBCSZ4PB94BNF7BQVBBM
B7VH9F3J
Fase 3-12
S3BBBBFGS0PB94BNKZBQVBBM
BZV09HBL
Fase 3-13
Q3BQVBDXRCPB94BNQVBTLBLM
BGWH9GBL

APE ESCAPE

99 balas explosivas
Pause o jogo e aperte rapidamente a seguinte seqüência de botões: R2, ↓, L2, ↑, →, ↓, ←, →.

Não marque bobeira
Você não precisa se preocupar, pois há sempre mais macacos disponíveis do que os que você precisa capturar. Alguns são mais difíceis, outros mais fáceis. O detalhe é que cada macaco do jogo tem sua inteligência própria e manias particulares. Portanto, não perca muito tempo com o mesmo macaco se ele estiver muito difícil de pegar. É preferível encontrar outro macaco do que ficar arriscando suas vidas e tempo com apenas um.

Ape Escape

Bote salva vidas
Conforme você for avançando nas fases, novos desafios surgirão. Um deles é um rio cheio de peixes perigosos. Para se proteger do ataque destes peixes, você irá encontrar um bote salva vidas, que pode ser usado para navegar pelo rio. O detalhe é que para usar este bote você terá de remar de verdade, usando os dois controles analógicos do joystick. O controle esquerdo move o remo esquerdo e o controle direito o remo direito. Para fazer o pequeno barco se movimentar mais rápido, faça movimentos circulares com os dois controles simultaneamente.

Fique no topo
Não só os macacos podem subir em árvores neste jogo. Nosso herói Spike pode subir nelas para ter uma visão privilegiada da fase ou para caçar os macacos distribuídos pela área. Para subir nas árvores ou postes, basta se aproximar do tronco, esperar que o Spike abrace o pé da árvore e aí com o controle analógico esquerdo levar Spike até o topo. De lá você pode saltar para outros pontos ou somente localizar os malditos macacos.

Carro bomba
Quando você encontrar um RC Car, além de usá-lo para se movimentar você também pode usar o carro como bomba para atordoar os macacos e depois capturá-los.

Ape Escape

Basta estacionar o RC Car próximo aos macacos e, com uma espada, atingir o carro para que ele exploda. O detalhe é que você deve se afastar o mais rápido possível depois de atingir o carro, para que a bomba não machuque Spike.

Não perca suas vidas
Quando você cair num penhasco ou tiver para morrer afogado no fundo do mar, aperte Start e acesse a opção Exit do menu. Assim você irá abandonar a fase e retornar para o Time Station com todas as suas vidas e energias. O único problema é que você terá de iniciar a fase novamente.

Túnel secreto
Em algumas fases você encontrará diversas passagens secretas. Entretanto, para acessar algumas dessas passagens é necessário uma chave ou macete. Acerte as placas de sinalização da fase. Por exemplo: na Thick Jungles Level 2, se você derrubar com a espada a placa logo no começo da fase, será possível acessar uma fase secreta.

Acerte os macacos
Uma forma bastante eficiente de capturar os macacos é acertá-los com a espada antes e depois usar a rede para capturá-los. Após serem atingidos pela espada os macacos caem atordoados. Aí é só agir rapidamente, selecionado a rede e capturando os animais sem dó.

Mergulho profissional
Em algumas fases você terá de caçar os infernais macacos em baixo d'água. Para mergulhar você deve pressionar o botão analógico esquerdo, e para disparar a rede o botão analógico direito. Outro detalhe, é que para se movimentar mais rapidamente você pode usar o botão R1. Em caso de você precisar submergir rapidamente, aperte o R1 e movimente-se na direção da luz, sem o controle analógico esquerdo estar pressionado.

B

BUST A MOVE 2

Dance contra Pander
Você terá de conseguir Fever Time em todas as fases antes de atingir o Robo-Z Gold, para depois acessar a fase contra Pander.

Ouça a música Acid Line
Quando você entra na seção de Options do jogo, na tela principal, e vai até o item Sound Options, é possível escutar separadamente todas as músicas do jogo no Music Test. Entretanto, para escutar a música de Robo-Z Gold, chamada Acid Line, você deve manter ← pressionado e passar por todas as músicas rapidamente. Você irá perceber que a Acid Line aparecerá na lista. Para utilizá-la, uma boa tática, é parar a movimentação três músicas antes e selecioná-la rapidamente.

Mais pontos
Se você for bom mesmo nos passos do jogo e conseguir quatro Perfects consecutivas sem cometer erros, você poderá obter um movimento final muito mais longo. Além disso, você irá somar mais pontos e poderá fazer movimentos totalmente diferentes dos tradicionais.

Ataque detonador
Se você atacar seu oponente e ele cair pouco antes da Solo Part (em que ele dança sozinho), você poderá utilizar a Solo Part do adversário para fazer mais pontos e ainda fará com que no próximo Solo Part seu adversário esteja muito cansado.

C

CENTIPEDE

Modo Cheat
Para ativar esse modo, pause o jogo e aperte rapidamente L1, L1, L2, L1 e Start para acessar opções especiais, como invencibilidade. Já para ganhar uma vida extra, pressione → na mesma tela.

CONTENDER

Jogue como Jackel
Para usar Jackel, primeiro você deve entrar no Main Event e salvar um lutador no seu Memory Card. A seguir, volte para o menu principal,

Contender

entre em Exhibition e carregue o lutador que você salvou apertando ■. Agora selecione o lutador que você acabou de carregar e aperte novamente ■. Jackel ficará imediatamente disponível na segunda Mystery Box.

Recuperação rápida
Quando você for a knockout, fique apertando o rotacional dando giros (↑, ↗, →, ↘, ↓, ↙, ←, ↖) seguidas vezes enquanto pressiona qualquer outro botão do controle. Assim sua energiar será recuperada mais rapidamente e você não perderá por knockout.

Treinamento
Quando você entrar no modo de luta Two-Player, na tela de seleção, aperte ■ duas vezes consecutivas. O modo de treinamento ficará disponível e você poderá utilizar Jackel para jogar.

CLOCK TOWER 2: THE STRUGGLE WITHIN

Opções secretas
Será necessário vencer o game na categoria A. Automaticamente, surgirão os Modos Extra, Time Attack e Score Attack dentro da opção "???".

Modo Sound Test
Na tela principal, aperte rapidamente ←, ▲ ●, ↓, ▲, →, ■, ↑, ✖, L1, R2, L2, R1 + Start. A opção Sound Test aparecerá dentro de Option Mode.

Força ilimitada
Na tela principal, segure ao mesmo tempo L1 + R1 + R2 e comece o jogo com força infinita.

Biografia dos personagens
Libere os 13 finais e entre no Modo Pamphlet. Pronto, surgirão informações adicionais para cada personagem.

Uniforme escolar
Durante a tela principal, pressione ao mesmo tempo L1 + R2 + Select + ▲ e inicie um novo jogo normalmente.

D

DRIVER

Pise fundo
A melhor maneira de completar todas as missões é sempre acelerar muito. O detalhe é que você pode frear mesmo acelerando. Assim, não tire o dedo do acelerador para estacionar o carro. Deixe sempre o motor girando altopara poder fugir mais rápido quando precisar.

Curvas perfeitas
As manobras que envolvem curvas e outros tipos de viradas são as mais difíceis de serem efetuadas. Treinar cada um dos tipos várias vezes seguidas é muito bom. Entretanto o 180 graus de ré é a mais importante das manobras, principalmente quando você estiver em fuga. Treine-a até a exaustão.

Fuga rápida
Quando a polícia estiver perseguindo você, pare o carro e espere pela viatura. Assim que o policial se aproximar em baixa velocidade, acelere tudo e saia cantando pneus. O oficial só verá poeira e você poderá escapar da prisão facilmente. No final, solte o gás para completar a fuga. Cuidado com os motoristas durante as disputas e perseguições. Seus maiores rivais talvez não sejam os policiais, e sim os motoristas comuns. É muito importante que você não ande na contra mão ou faça manobras imprudentes quando estiver no meio de motoristas comuns, pois eles podem se assustar e provocar acidentes, atraindo mais policiais.

Hora certa
Você deve sempre ser o mais pontual possível. Chegando muito antes ou depois, você poderá não cumprir a missão como o combinado e fatalmente terá de repetir tudo, o que irá dificultar muito sua evolução dentro da gangue para chegar até o maior chefão. Se você chegar muito antes, dê voltas no quarteirão para chegar no horário e não ficar marcando touca. Se estiver atrasado, acelere o máximo possível.

G

G-POLICE: WEAPONS OF JUSTICE

Munição ilimitada
Durante o jogo, aperte ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2 + ● na

Continuação 007 TOMORROW NEVER DIES

Remova todos os objetos Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, Select, Select, ■, ■. Todos os objetos dos game serão apagados, exceto os adversários.

Câmera maluca
Para distorcer todo o cenário num visual totalmente louco, pressione a seguinte seqüência: Select, Select, ●, ●, Select, Select, ●, ● na tela de pause. Para desativar esse visual estranho, repita o mesmo código.

Modo fantasma
Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ▲. Se tudo funcionar corretamente, seu agente pode andar por qualquer lado da fase, atravessando paredes, além de ser invencível. Mas cuidado. Não avance muito quando a tela ficar completamente preta, caso contrário, pode ser uma viagem sem volta.

Cenário limitado
Pause o jogo e aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■ para ver as marcas que limitam a sua movimentação no cenário.

Vença a missão
Aperte rapidamente Select, Select, ●, ●, Select, ● na tela do pause. Imediatamente aparecerá escrito: "Mission Complete" e a próxima missão será liberada sem nenhum esforço.

Todos os vídeos
Vença o jogo na classificação 007. Para isso, use o nosso guia estratégico. Entre no menu Option, selecione o seu vídeo e aperte ✖. Mas se você quer ver os vídeos sem fazer força, pause o jogo e aperte Select, Select, ●, ●, L1, L1, L1, L1, L1, L1, L1 para habilitá-los.

MEGAMAN 8

Todas as armas
Aperte a seguinte seqüência de comandos na de entrada do jogo para poder usar todas as armas, sem limitação de tiros: ↑, ↓, ←, ←, ●, ■, ▲, ▲, ▲, ←, ↑.

Todos os vídeos finais
No menu principal do jogo, posicione o cursor no item Bonus Mode, mantenha os botões L1 + R1 pressionados e então aperte Start. Uma opção chamada Animation Test surgirá, tornando possível selecionar o Bonus Mode para poder assistir os vídeos finais do jogo.

Armas paras os chefões
Chefe Grenade Man
Arma: Thunder Claw
Chefe Frost Man
Arma: Flash Bomb
Chefe Tengu Man
Arma: Ice Wave
Chefe Clown Man
Arma: Tornado Hold
Chefe Aqua Man
Arma: Astro Crush
Chefe Sword Man
Arma: Water Balloon
Chefe Search Man
Arma: Flame Sword
Chefe Astro Man
Arma: Homing Sniper

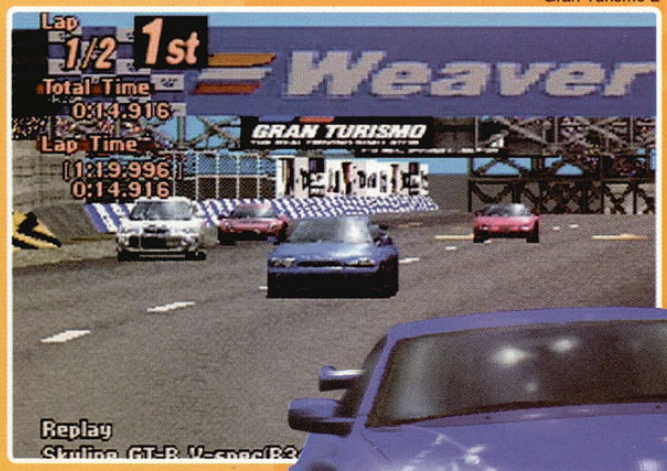
SMURFS

Planta carnívora
Durante as fases, você encontrará sempre uma plantinha pronta para lhe devorar. Para passar por ela ileso, não adianta apenas pular. Existe um jeito muito fácil. Aproxime-se devagar até que ela tente abocanhar você. Pare e fique nesta distância limite. Espere a próxima tentativa da planta e pule rapidamente sobre sua cabeça para passar com tranqüilidade.

Sala extra
Depois que você passar pela primeira planta carnívora, caia no buraco sem espinhos. Automaticamente surgirá uma passagem para uma sala bônus. Entre neste segundo buraco e pegue todos os itens.

Fase fácil
Para finalizar a primeira fase, será necessário subir uma ponte. Ande até o final passando pela última planta carnívora e pegue todos os itens. Volte e pule sobre o besouro que está passando. Pule novamente sobre ele e você será arremessado para cima. Aperte → quando estiver no alto para acessar a ponte.

Gran Turismo 2



tela de seleção de armas. Você escutará um som característico do game confirmando o truque.

Todas as fases
Use o password PLINTH para liberar as 31 fases do jogo.

Todos os segredos
Use o password UTOPIA para acessar 15 missões extra, todos os vídeos e todas as músicas disponíveis no CD.

GRAN TURISMO 2

Dicas para iniciantes
Jogos como este não possuem uma estratégia fixa para vencer, mas existem alguns macetes que tornarão o jogo bem mais fácil:
1 - Aprenda o traçado das pistas.
2 - Nem sempre será preciso acelerar o máximo, principalmente nas curvas.
3 - Treino é fundamental. Corra diversas vezes e use o modo Time Attack para facilitar.
4 - Mantenha o carro sempre no meio da pista. Evite ficar dançando de bobeira.

Curvas
Fazer todas as curvas com perfeição é uma das tarefas mais difíceis do jogo e geralmente define a sua posição na corrida. Para não se dar mal, existem alguns procedimentos que irão lhe ajudar muito.
1 - Antes de entrar na curva, diminua a velocidade apertando levemente o botão ■. Faça isso somente no início da curva, caso contrário, o automóvel vai girar perdendo velocidade e direção.
2 - A posição na pista também é muito importante. Comece pela parte externa, para facilitar, acompanhe pelo lado contrário da pista e, quando começar a curva, vire imediatamente. Tente fazer uma linha reta até o término da curva. Se você conseguir esta manha, certamente o primeiro lugar será garantido.
3 - Use o acelerador quando você sentir estabilidade no carro ou no final da curva. Desta forma, você retoma velocidade sem perder tempo.
4 - Adversário em sua vantagem. Quando você se aproximar de alguns veículos no momento de uma curva, faça o procedimento inverso do item 2. Neste caso, comece pela parte crítica da curva (lado interno) e acelere tudo que puder. Assim, os outros carros serão empurrados para a parte externa da pista e certamente perderão o controle, favorecendo a sua liderança.
5 - Derrapar pode ser muito eficiente. Muitas vezes, o carro pode derrapar nas curvas, principalmente em excesso de velocidade. Se você conseguir manter o veículo na pista sem bater, certamente a sua curva será a mais rápida do jogo, pois o seu carro perderá menos velocidade. Para isso, use os carros manuais e reduza rapidamente para diminuir velocidade no começo ou meio da curva.

Super Licença
Para liberar a Super Licença no menu principal, será necessário vencer todas as licenças anteriores (A, B, I-A, I-B, I-C).

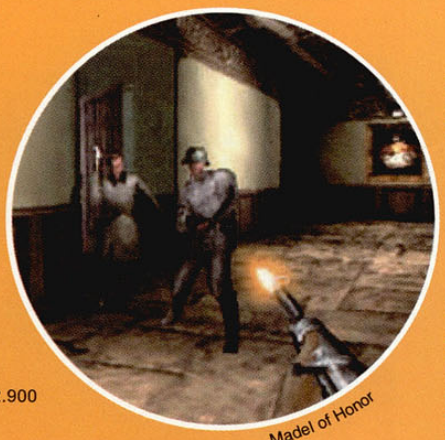
Modo Synthesizer Race
Para liberar este novo modo, vença o Gran Turismo League em primeiro lugar.

Créditos do pessoal
Vença o Gran Turismo League em primeiro lugar usando o disco Arcade.

Licenças
Confira a seguir o carro e tempo que você precisa fazer para conquistar as licenças de Gran Turismo 2. Os tempos estão divididos em três categorias: ouro, prata e bronze.

Licença B
Toyota Vitz F 99
00:38.650 / 00:38.900 / 00:39.800
Licença B-2
Fiat Coupe
00:29.270 / 00:29.550 / 00:30.500
Licença B-3
Skyline GT-R V Spec (R34)
00:26.800 / 00:27.300 / 00:28.000
Licença B-4
Nissan March G# 97
00:23.700 / 00:24.200 / 00:27.000
Licença B-5
Impreza WRK STi Ver.V 98
00:32.500 / 00:33.600 / 00:35.300
Licença B-6
Mazda DEMIO GL-X 99
00:24.650 / 00:25.200 / 00:27.000
Licença B-7
Honda Integra Type R 98 (J)
00:20.750 / 00:21.300 / 00:22.800
Licença B-8
Honda Integra Type R 98 (J)
00:23.310 / 00:23.800 / 00:25.500
Licença B-9
Ford Cougar
00:23.550 / 00:24.200 / 00:26.000
Licença B-10
Ford Cougar
00:20.300 / 00:21.100 / 00:22.700
Licença A
Licença A-1
Skyline GT-R V Spec (R32)
00:18.800 / 00:19.200 / 00:19.700
Licença A-2
Subaru Legacy B4 RSK 98
00:21.100 / 00:21.500 / 00:22.500
Licença A-3
Honda Integra Type R 98 (J)
00:19.200 / 00:20.000 / 00:21.600
Licença A-4
Toyota Altezza RS200 98
00:19.300 / 00:19.900 / 00:21.800
Licença A-5
Honda Integra Type R 98 (J)
00:12.600 / 00:13.200 / 00:14.700
Licença A-6
Toyota Altezza RS200 98
00:12.500 / 00:13.200 / 00:14.900
Licença A-7
Mitsubishi GTO MR
00:24.600 / 00:25.200 / 00:27.000
Licença A-8
Toyota SUPRA RZ 97
00:24.000 / 00:24.400 / 00:26.000
Licença A-9
3000 GT Turbo
00:14.100 / 00:15.200 / 00:17.700
Licença A-10
Toyota SUPRA RZ 97
00:13.700 / 00:14.800 / 00:17.000
Licença I-C
Licença I-C-1
Mazda MX-5 Miata 1.8
00:16.050 / 00:16.600 / 00:18.000
Licença I-C-2
Nissan Silvia Spec R Aero
00:15.450 / 00:16.000 / 00:18.000
Licença I-C-3
Camaro Z28 Coupe 97
00:20.200 / 00:21.600 / 00:23.500
Licença I-C-4
Camaro Z28 Coupe 97
00:20.200 / 00:21.600 / 00:23.500
Licença I-C-5
Toyota Supra RZ 97
00:11.400 / 00:12.100 / 00:13.600
Licença I-C-6
Toyota Supra RZ 97
00:22.500 / 00:23.300 / 00:24.700
Licença I-C-7
Toyota Celica SS-II 99
00:15.100 / 00:15.700 / 00:17.000
Licença I-C-8
Honda S2000
00:14.600 / 00:15.200 / 00:17.000
Licença I-C-9
Alfa 156 2.5 V6 24V
00:20.150 / 00:20.800 / 00:22.500
Licença I-C-10
Corvette Grand Sport 96
00:22.500 / 00:23.500 / 00:27.000
Licença I-B
Licença I-B-1
Impreza Rally Car 99
00:27.100 / 00:29.000 / 00:31.000
Licença I-B-2

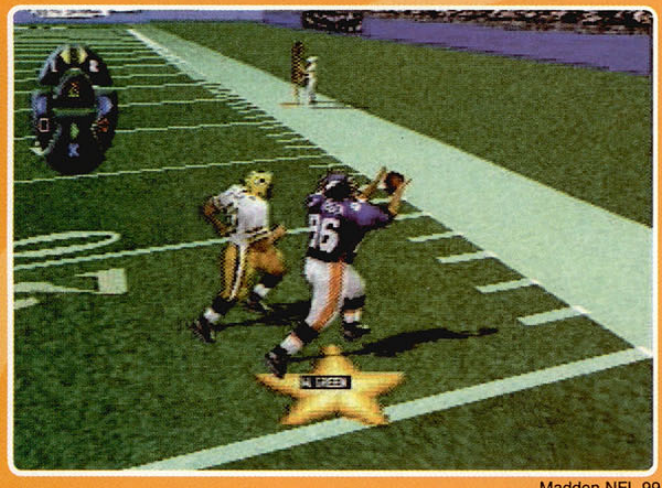
Lancer Evo.V Rally Car 98
00:19.250 / 00:20.800 / 00:23.000
Licença I-B-3
Mitsubishi FTO GPX 97
00:25.500 / 00:26.300 / 00:27.500
Licença I-B-4
NSX
00:24.300 / 00:25.200 / 00:26.500
Licença I-B-5
Mustang SVT Cobra 98
00:17.900 / 00:18.800 / 00:20.000
Licença I-B-6
Peugeot 106 1.6 Rallye
00:19.700 / 00:21.000 / 00:22.900
Licença I-B-7
Skyline GT-R Vsp.(R33) 97
00:19.750 / 00:20.500 / 00:22.600
Licença I-B-8
Honda S2000
00:18.650 / 00:19.500 / 00:21.700
Licença I-B-9
Mazda RX-7 Type RS 98
00:23.800 / 00:24.000 / 00:26.000
Licença I-B-10
Viper GTS
00:23.200 / 00:24.800 / 00:25.700
Licença I-A
Licença I-A-1
Viper GTS
00:31.900 / 00:32.500 / 00:33.700
Licença I-A-2
TVR Griffith 500
00:23.900 / 00:25.000 / 00:26.800
Licença I-A-3
NSX
00:30.000 / 00:31.500 / 00:32.600
Licença I-A-4
Ford Escort Rally Car
00:27.800 / 00:29.000 / 00:31.000
Licença I-A-5
Escudo Pikes Peak Version
00:27.000 / 00:29.000 / 00:31.000
Licença I-A-6
Peugeot 306 S16
00:39.600 / 00:41.000 / 00:43.000
Licença I-A-7
Alfa 155 Touring Car
00:16.300 / 00:17.700 / 00:18.800
Licença I-A-8
Jaguar XJ220 GT Race Car
00:22.900 / 00:24.000 / 00:25.000
Licença I-A-9
Nissan R390 GT1 98
00:19.900 / 00:21.000 / 00:22.000
Licença I-A-10
Toyota GT-ONE 98
00:17.750 / 00:18.700 / 00:20.000
Super Licença
Licença S-1
Rover Mini 1275S Mark 1


Madel of Honor

01:14.300 / 01:17.000 / 01:20.000
Licença S-2
Ford GT 40
01:31.100 / 01:34.000 / 01.40.000
Licença S-3
Impreza Rally Car 99
01:22.200 / 01:24.000 / 01:30.000
Licença S-4
Pennzoil Nismo GT-R GT 99
01:03.400 / 01:06.000 / 01:10.000
Licença S-5
Lotus Europa
01:28.000 / 01:31.000 / 01:38.000
Licença S-6
Peugeot 406 Sedan
01:29.900 / 01:32.500 / 01:36.000
Licença S-7
Viper GTS-R Team Oreca
01:13.400 / 01:16.000 / 01:23.000
Licença S-8
Lancer Evo.VI Rally Car
02:04.000 / 02:08.000 / 02:20.000
Licença S-9
Alfa 155 Touring Car
01:28.500 / 01:32.000 / 01:38.000
Licença S-10
Toyota GT-ONE 99
01:12.000 / 01:17.000 / 01:20.000

M

MADDEN NFL 99
Estádios extra
Estádio Astrodome
FOR_RENT
Estádio Cleveland Browns
DOGPOUND99
Estádio EA Sports
EA_STADIUM
Estádio Old Miami Dolphins
NOTAFISH
Estádio Old Oakland
STICKEM
Estádio Old Tampa Bay
SOMBRERO
Estádio RFK
THEHOGS
Estádio Tiburon Sports
OURHOUSE
Times secretos
Time '90s Greats
HERE AND NOW
Time '80s Greats
SPR BWL SHUFL
Time '70s Greats
BELL BOTTOMS
Time '60s Greats
PEACE LOVE
Time 75th Anniversary
THROW BACK
Time AFC Pro Bowl
AFC BEST
Time All-Madden
BOOM
Time All-Time Stat Leaders
IM THE MAN
Time Cleveland Browns '99
WELCOME BACK
Time EA Sports
IN THE GAME
Time Hall of Fame
TURKEY LEG
Time NFC Pro Bowl
BEST NFC
Time NFL Equipment
GEAR GUYS
Time Tiburon
HAMMERHEAD
Time especial
LONG LEGS


Madden NFL 99

MEDAL OF HONOR
Primeira missão detonada
Depois de acabar com o primeiro inimigo, entre na casa e pegue a munição. Continue avançando e passe por dois guardas destruindo todos os caixotes para pegar kits de primeiros socorros e munição. A partir daí, vários soldados lhe atacarão ao mesmo tempo. Aperte L2 para abaixar e desvie dos tiros usando L1 ou R1, sem levantar. Alguns caixotes são explosivos. Atire neles de longe para detonar os inimigos que marcam bobeira. Passe pelo avião destruído e pegue mais um kit médico, que está camuflado atrás da aeronave. Chegando perto do portão da torre, aproxime-se da metralhadora móvel e aperte ■ para treinar a sua pontaria no próximo ataque inimigo. Pronto, pegue a primeira entrada e complete a missão.
Cuidado com a Gestapo
Em algumas fases você encontrará muitos soldados de uniformes azuis. As metralhadoras desses soldados podem fazer você deitar rapidamente. Mantenha distância e arremesse granadas sem parar. Os homens da Gestapo são violentos e não terão nenhuma dó de você. Por isso não tenha pena de explodir todos.
Na tela de Passwords, use as seguintes senhas para habilitar truques especiais:
Invencibilidade
(Ative o Modo Audie Murphy)
MOSTMEDALS
Munição ilimitada
BADCOPSHOW
Rajada de fogo
ICOSIDODEC
Tiro maluco
GOBLUE
Modo Wire Frame

NINJA: SHADOW OF DARKNESS
Dicas genéricas
Se você é daqueles que gostam de um bom desafio, existem algumas dicas que irão ajudar muito durante jogo. Acompanhe algumas destas estratégias abaixo:
1 - Procure não ficar cercado por inimigos. Tente sempre se afastar e apoiar suas costas numa parede para evitar que alguém ataque por trás. Detone um de cada vez, sempre usando seqüências de golpes, isto é, se começar batendo com as mãos vá com elas até derrubar o inimigo.
2 - Sempre que puder, use as facas ou shuriken apertando o botão ▲. Assim você não precisará correr o risco de se aproximar dos inimigos para detoná-los. Preste atenção, pois os adversários são inteligentes e podem bloquear seus disparos, dificultando o ataque.
3 - Caso fique no meio de uma grande quantidade de inimigos, use as magias e bombas que são acionadas com R2 e L2 para detonar uma grande quantidade de inimigos de uma única vez
4 - Se o golpe do inimigo for inevitável, aperte L1 + R1 para se defender e evitar que o golpe do adversário tenha efeito sobre você. Após a defesa, seja rápido e saia desferindo socos e chutes sobre o inimigo.
5 - Os chefões, apesar de parecerem grandes e fortes, são na verdade burros e seqüênciais. Observe como eles se movimentam e tente detoná-los à distância usando as facas e shurikens desviando dos ataques com pulos.
6 - Quando estiver caminhando pelas fases e encontrar pontos brilhantes, dispare facas no local usando o ▲ para fazer aparecer itens secretos com dinheiro e energia.
7 - O segredo de Ninja é não perder a calma. Você vai precisar de muita paciência, técnica e precisão nos golpes. Sair batendo como um desesperado não vai resolver nada. Vá com calma.

RESIDENT EVIL 3 (Versão Japonesa)

Segredos
Cada vez que você terminar o jogo, um novo item secreto ficará disponível dependendo do seu ranking. Além disso, a cada fim você ganhará também um epílogo (há 8 deles). Confira agora todos os itens secretos que você pode conseguir a cada final:

1 - Antique Key
Para você entrar na casa ao lado do local onde está o primeiro mapa.

2 - Cinco roupas extra
Uniforme de policial de Jill
Uniforme de policial com saia curta
Uniforme de combate
Uniforme de Regina de Dino Crisis
Nova roupa normal

3 - Mercenaries Game
Jogo secreto parecido com o de Bio Hazard 2 Dual Shock.

4 - Três armas ilimitadas
Você consegue essas armas no Mercenaries.

5 - Munição ilimitada
Você consegue essas balas no Mercenaries.

Jogo extra
Ao terminar o Resident Evil 3, você terá acesso a um jogo extra chamado de Mercenaries Game. Nele você poderá escolher entre três dos soldados da Umbrella: Carlos, Mikhail e Nicholai. Seu objetivo é resgatar seis sobreviventes do inferno de Rancoon City. Confira a posição de cada um dos sobreviventes a serem gratados:

1 - Rapaz gordinho
Posição: Gas Station

2 - Garota
Posição: Newspaper Office

3 - Brad
Posição: Restaurant

4 - Policial
Posição: Sub Station

5 - Soldado 1
Posição: Sales Office

6 - Soldado 2
Posição: Pub Shop

Acessórios especiais
Derrubar Nemesis durante os encontros é muito importante. Cada vez que ele cai, você recebe os seguintes itens:
1 - Eagle Parte A
2 - Eagle Parte B
3 - Spray de primeiro socorros
4 - Benelli M3S Parte A
5 - Benelli M3S Parte B
6 - Spray de primeiro socorros
7 - Pacote de munição

Senhas padrão
Cofre do hospital
513, 101, 498, 517
Departamento de Polícia
0131, 0513, 4312, 0114

TRACERON
Modo American Movie
(Os alemães falam inglês)
SPRECHEN
Modo Captain Dye
CAPTAINDYE
Retrato de Lynn Henson
COOLCHICK
Retrato de Adrian Jones
AJRULES
Retrato dos produtores
DWIMOHTEAM
Imagem da equipe
DWIGALLERY
Modo Nifty Multi-player
DENNISMODE
Modo Bismark The Dog
WOOFWOOF
Colonel Muller no Modo Multi-player
BIGFATMAN
Gunther no Modo Multi-player
GUNTHER
Noah no Modo Multi-player
BEACHBALL
Otto no Modo Multi-player
HERRZOMBIE
Werner Braun no Modo Multi-player
ROCKETMAN
William Shakespear no Modo Multi-player
PAYBACK
Winston Churchill no Modo Multi-player
FINESTHOUR
Wolfgang no Modo Multi-player
HOODUP
Velociraptor no Modo Multi-player
SSPIELBERG
Missão 1 completa
RETTUNG
Missão 2 completa
ZERSTOREN
Missão 3 completa
BOOTSINKT
Missão 4 completa
SENFGAS
Missão 5 completa
SCHWERES
Missão 6 completa
SICHERUNG
Missão 7 completa
EINSICKERN
Missão 8 completa
GESAMTHEIT
História e Making Of - Missão 1
INVASION
História e Making Of - Missão 2
BIGGRETA
História e Making Of - Missão 3
DASBOOT
História e Making Of - Missão 4
STUKA
História e Making Of - Missão 5
KOMET
História e Making Of - Missão 6 e 7
TWOSIXTWO
História e Making Of - Missão 8
VICTORYDAY

N

NBA BASKETBALL 2000

Ataque campeão
Como NBA Basketball 2000 tem uma dinâmica de jogo muito veloz, fazer pontos seguidos é comum. O ideal é usar toques rápidos e sem rodeios, pois isto dificulta a ação da defesa adversária. Avance o máximo que puder e evite prender muito a bola.

Enterradas radicais
Para garantir dois pontos numa enterrada, entre rapidamente no garrafão (aquela área demarcada sob a cesta) e segure ao mesmo tempo ● + ↑ + → quando o seu jogador estiver perto da cesta, considerando a tabela ao lado direito do vídeo. Caso contrário, use ● + ↑ + ←.

Arremesso livre
Neste modo, existe uma barra de energia circular que deve ser calibrada duas vezes para acertar a cesta. Para isso, aperte ● para fixar a barra sobre a primeira linha vermelha e em seguida pressione ● novamente na segunda linha vermelha. No início será um pouco difícil limitar a barra de energia nestas linhas, mas com o tempo é fácil pegar o jeito.

Roube a bola
Quando o seu adversário estiver dominando a bola e ficar cara a cara com você em média distância, aperte ■ para dar pequenos tapas e roubar a bola rapidamente. Mas cuidado. Faça isso de frente para o oponente, caso contrário uma falta será marcada contra você.

Modo apelação
Muitas vezes, contra o computador, o contra ataque é inevitável. Para impedir a pontuação adversária, use R2 para derrubar descaradamente o oponente. Depois reze para você garantir o rebote da bola.

NBA Basketball 2000

NFL BLITZ 2000

Códigos secretos
Na tela principal, quando a frase "Enter name for record keeping?" aparecer, escolha "Yes" e entre com os seguintes nomes e códigos para cada personagem secreto:
Turmel - 0322
Brain - 1111
Daniel - 0604
Jason - 3141
Japple - 6660
Jenifr - 3333
Gentil - 1111
Luis - 3333
Raiden - 3691
Root - 6000
Shinok - 8337
Skull - 1111
Lex - 7777
Thug - 1111
Sal - 0201
Forden - 1111
David - 3333
Azpod - 4777
Jove - 6644
Aubrey - 7777
Aob - 1111
Franz - 1010
Brian - 2221
Alec - 1197
Caleb - 0996
Grinch - 0222
Gumby - 8698
Guido - 2222
Punkr - 1221
Punkb - 2112
Shrunk - 6666
Eddie - 3333
Mxv - 1014
Boxer - 2111
Dino - 1111
Smile - 1111
Sad - 1111
Pirate -1111
Alien - 1111
Trex - 1111
Moose - 1111
Ralph - 1111
Curtis - 1111
Jeff - 1111
Nathan - 1515
Randu - 6666
Whodat - 1844

NHL FACEOFF 2000

Estratégia para o ataque
1 - Nas cobranças de falta (do tipo One-Timer), aperte ✖ e depois ■ para acertar o gol e não perder nenhuma oportunidade.
2 - Para fazer lançamentos em profundidade com sucesso, mantenha o botão ✖ pressionado e solte-o assim que o seu companheiro de time passar e ficar livre.
3 - Para realizar um passe curto e rápido, aperte ▲ rapidamente com o direcional apontando para o seu companheiro de time.
4 - A melhor forma de passar pela defesa adversária é através de uma arrancada. Para isso, basta você manter ● pressionado.
5 - Uma boa forma de enganar a defesa adversária é fingir uma tacada e continuar com a bola. Mantenha ■ pressionado por alguns

NHL Face off 2000

instantes, solte o botão e volte a pressioná-lo para manter o disco.
6 - Para realizar um passe com efeito, aperte ■ e depois ✖ com o direcional para onde o disco deve ser passado. O marcador adversário vai passar batido.
7 - Mantendo o botão ■ pressionado por alguns segundos antes do chute, sua tacada sairá mais forte e praticamente nada irá obstruir o caminho até o gol.
8 - Para alterar sua estratégia de ataque, aperte R1. Existem três opções de formação diferentes para jogar no ataque.
Estratégia para a Defesa
1 - Para alternar no controle dos jogadores da defesa, pressione o botão ✖.
2 - Assuma o controle do goleiro mantendo o ✖ pressionado por mais de 2 segundos. Mas atenção, pois controlar o goleiro não é fácil. Para defender com o goleiro, use o ■.
3 - A melhor forma de parar uma jogada é empurrar o adversário. Para isso, você deve chegar pela lateral do adversário e pressionar ● + ← ou →.
4 - Para trocar sua tática de defesa pressione o botão L1, e para trocar a posição dos jogadores use o R2.

P

PEPSI MAN

Não marque bobeira
Para completar cada estágio você tem um tempo limite. No canto superior direito da tela você pode acompanhar o tempo e quanto ainda falta você percorrer para chegar ao final do estágio. Não fique perdendo tempo com choques pequenos. Chegue o mais rápido possível no final, pois isso poderá lhe render mais pontos e vidas.

Bebendo tudo
Ao longo da fase você encontrará diversas latinhas de refrigerantes espalhadas pelo percurso. Para beber tudo, basta passar correndo sobre elas. Quanto mais você juntar, melhor. O detalhe é que a cada choque seu, todas as latinhas bebidas serão perdidas e você terá de recolher tudo novamente. Cada 50 latinhas que você levar até o final da fase irão lhe valer uma vida adicional.

Super Corrida
Você encontrará buracos gigantes para pular, ou obstáculos que exigem uma velocidade mais alta para serem superados. Quando isto acontecer, basta apertar ↑ + ■ para Pepsiman dar uma super corrida. Se você fizer uma super corrida seguida do botão ✖, assim poderá passar pelos maiores buracos.

Frente e verso
Nas primeiras fases fica fácil desviar dos obstáculos, pois eles vem somente de um ponto. Entretanto, nas fases finais, os obstáculos começam a vir da frente e de trás. No rodapé da tela serão indicados os obstáculos que estão vindo e você não pode ver. Fique atento pois, se você for atingido por um deles, será morte na certa.

99 vidas
Complete o jogo inteiro pelo menos uma vez e vá para o menu principal. Você localizará uma opção chamada Free Play abaixo do item Options. Selecione-a e você poderá jogar em qualquer uma das fases com 99 vidas.

Velho Pepsiman
Consiga o modo de jogo Free Play e vá até a tela de opções. Você encontrará uma nova opção chamada Pepsiman. O parâmetro estará configurado para New. Troque para Old e Pepsiman de azul e branco passará para vermelho e branco.

PO'ED

Todas as armas
Entre no Modo Map e pressione ao mesmo tempo ■ + Select. Agora aperte ← até o final do mapa e Start para entrar na visualização. Quando a câmera estiver girando, pressione L1 + ■ + ✖ + ● e, em seguida, Select para sair deste modo. Pronto, basta apertar ▲ para garantir todas as armas no seu inventário.

Sons extras
Entre na opção "Load Game", do menu principal, e aperte ao mesmo tempo L1 + L2 + R1 + R2. Feito isso, comece um jogo normalmente e confira os novos sons durante o game.

Invencibilidade
Para ficar invencível, faça primeiro o truque para todas as armas. Feito isso, entre no menu e selecione "Frying Pan". Agora aperte ao mesmo tempo ● + R1 várias vezes, até marcar 999. Pronto, sua energia vital será a maior do mundo.

Seleção de fase
No menu principal, aperte simultaneamente L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e, em seguida, pressione ● para iniciar um novo game. Feito isso, na tela com a opção "Difficulty", aperte L1 + L2 + R1 + R2 + ↓. Aparecerá um menu secreto de seleção de fase.

Veja o final
Vá para a tela principal e selecione "Load Game". Segure o botão direcional → e aperte rapidamente ●. Pressione novamente → e aperte ▲ e, em seguida, ← + ■ e ▲ para liberar o vídeo do final do game.

Ammo completo
Entre no Modo Foot e aperte ao mesmo tempo ■ + L2. Enquanto você estiver no ar, pressione → + ✖ + ● para completar a sua munição.

Energia completa
Entre no Modo Foot e aperte ao mesmo tempo ■ + L2. Enquanto você estiver no ar, pressione ↓ + ✖ + R2 para completar a sua energia.

S

SHADOW MAN

Acabe com os cachorros
Quando encontrar o primeiro cachorro, pode ficar tranqüilo. Ele não ataca e é inofensivo porque você ainda não está armado. Suba então na plataforma de madeira e entre no templo para receber a sua primeira arma da feiticeira Mamma Nettie. Depois de pegar a arma, ao sair do templo, os cachorros irão atacá-lo. Para matá-los facilmente, volte a fase até cair pela última parede que você escalou. Os

PYRO: THE DRAGON

Viva novamente
Esta dica funciona em qualquer mundo, menos no Home Level. Se você cair num buraco, simplesmente pause o jogo e saia da fase (Exit Level). Assim você será levado para o portal da fase no Home Level, e a sua vida será polpada.

Dupla Super Corrida
Vá com Spyro até o ponto onde é possível pegar uma Supercorrida. Desça a ladeira para conseguir a supercorrida. Os pés de Spyro ficarão amarelos. Suba na montanha seguinte e novamente e desça rápido. Agora Sypro está com a Dupla Supercorrida e seus pés devem estar alaranjados, quase vermelhos.

Portais Voadores
Para encontrar os portais para as fases aéreas de cada mundo, siga as instruções abaixo:
Artisans
Pule nas cinco pedras que estão na cachoeira no começo da fase. Você entrará num portal ensolarado.

Peace Keepers
Use o canhão na fase do Dr. Shemp para acertar o alvo que está na rocha gigante. Esta arma mostrará uma caixa com um passagem.

Magic Crafters
O portal está próximo do dragão da fase. Você pode chegar até ela indo até a caverna próxima do local para conseguir o supercharge.

Beast Makers
Pule nos três troncos próximos á área com os javalis e encontre um grade tesouro. Existirá um dagrão próximo dos troncos. Vá até ele.
Dream Weavers
Vá para o centro do mundo e queime os dois guardas que estão vigiando as escadas. Suba a escadaria e então pule pela seqüência de plataformas o portal para a fase.

Cristais escondidos
Logo no começo do Home Level, fique atento a uma movimentação à sua esquerda. Preste atenção e encontre um ladrão verde de ovos. Comece a segui-lo para dentro da janela. Você encontrará diversos cristais e uma seqüência de pontos para conseguir o supercharge. Outras pedras podem ser encontradas se você, ao invés de ir para janela, seguir uma trilha à direita. Pule na plataforma e você encontrará um ladrão vermelho esperando para ser saqueado. Pronto, siga este ladrão agora e encontre uma nova seqüência de supercorridas.

Segredo no mundo Dream Weavers
Para pegar os outros cristais escondidos na parte secreta desta fase, siga este procedimento:
1 - Desça usando a supercorrida na única rampa da fase. Vá até a última porta à direita e entre na sala que é acessada por esta passagem. A sala póssuirá

Continua...

Continuação
SPYRO: THE DRAGON

diversas portas. Use a supercorrida na porta à esquerda.
2 - Quando estiver correndo para a porta da esquerda você vai atingir a entrada do castelo. Suba a primeira rampa que avistar,e use o supercharge para pular dar rampa e atingir a entrada secreta. Será preciso usar um supercharge bastante carregado para conseguir fazer o salto com perfeição.
3 - Depois suba rapidamente a escadaria para não ser atingido. No topo, ganhe um beijo da faidinha e mate todos os fantasmas que aparecerem. Em seguida, queime o baú que está fechado para encontrar uma surpresa.
Fase secreta no Gnasty's World
Para entrar nesta fase secreta, você precisa chegar ao final do jogo com 100% de acerto, isto é, ter pego todos os cristais e detonado todos os inimigos. Então vá até o Gnasty's World e ande até o cabeça de dragão verde. A cabeça irá abrir e revelar uma fase secreta chamada Gnasty's Loot.

SPAWN: THE ETERNAL

Use os seguintes truques na tela de pause do game:
Invisibilidade temporária
Segure L1 + R1 e aperte ■, ■, ●, ●, ▲, ✖.
Invencibilidade temporária
Segure L1 + R1 e aperte ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●.
Todos os Power-ups
Segure L2 + R2 e aperte ▲, ●, ■, ✖, ▲, ✖.
Inventário completo
Segure L2 + R2 e aperte ✖, ■, ●, ▲, ■, ●.
Energia
Segure L1 + R1 e aperte ✖, ●, ▲, ■, ✖, ●.
Magia
Segure L1 + R1 e aperte ▲, ●, ✖, ■, ▲, ●.
Pular fase
Segure L1 + R1 + L2 + R2 e

aperte ▲, ✖, ■, ●, ●, ●.

STAR WARS: REBEL ASSAULT 2

Passwords especiais
Entre na opção "Enter Passcode" do menu principal e coloque as seguintes senhas para liberar todos os estágios e vídeos:
Dificuldade fácil
✖, ●, ✖, ●, ✖, ▲
Dificuldade média
✖, ✖, ▲, ●, ✖, ▲
Dificuldade difícil
▲, ■, ■, ■, ✖, ▲

cachorros não descem e são prezas fáceis para a mira móvel, que é ativada pelo R2 do controle. A partir daí, basta atirar nos animais que vão desfilando sobre a sua cabeça. Uma outra alternativa é não levantar a arma e nem atirar. Para isso, aperte o botão ● e ande normalmente entre os cães até o final da fase.
Acabando com os Zumbis
Na segunda etapa, o jeito mais fácil de acabar com os zumbis é chegar perto deles e atirar sem parar. Seja rápido, pois além de recuperarem a energia rapidamente, eles tentarão roubar a sua força.
Grandões
Quando se deparar com umas criaturas maiores, que atacam com uma luz amarela, desvie dos tiros usando as combinações R1 + ← ou →. Outra alternativa é subir em alguma base ou degrau e atirar até finalizar.

SMALL SOLDIERS

Passwords secretos
Invencibilidade
●, ●, ▲, ▲, ●, ✖, ■, ✖
Todas as armas
▲, ▲, ●, ●, ●, ✖, ■, ✖
Fase Gorgon
✖, ✖, ▲, ■, ■, ✖, ●, ✖
Fase Dimensional Temple
■, ✖, ▲, ■, ■, ■, ●, ✖
Fase Floating Fortress
●, ✖, ▲, ■, ■, ●, ●, ✖
Fase Spirit Bog
▲, ✖, ▲, ■, ■, ▲, ●, ✖
Fase Canyon Village
✖, ■, ▲, ■, ■, ✖, ▲, ✖
Fase Creepy Caverns
■, ■, ▲, ■, ■, ■, ▲, ✖
Fase Space Ship
●, ■, ▲, ■, ■, ●, ▲, ✖
Fase Hall Of Patriots
▲, ■, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ✖
Fase Graveyard
✖, ●, ▲, ■, ■, ✖, ✖, ■
Fase Nuclear Mine
■, ●, ▲, ■, ■, ■, ✖, ■
Fase Luncher Center
●, ●, ▲, ■, ■, ●, ✖, ■
Fase Ulhaden Fier
▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ✖, ■
Fase Garrison
✖, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ■, ■
Fase Inner Sanctum
■, ▲, ▲, ■, ■, ■, ■, ■

SOUL OF THE SAMURAI

Chefes detonados
Chefão primeiro dia
Comece bloqueando e aguarde o primeiro ataque do seu inimigo. Assim que você defender, aplique um ataque combo e saia andando de forma que você chegue nas costas do chefão. Espere o chefe se recuperar e repita o ataque combo pelas costas. Não é muito honroso este tipo de golpe, mas resolve o problema. Repita este movimento até que ele carregue a espada para aplicar o golpe especial. Não tente bloquear. O melhor a fazer é fugir e depois continuar com uma seqüência de golpes pelas costas até que o chefão seja eliminado.
Chefão segundo dia
Quando o vídeo de introdução para a luta acabar, comece a correr em fuga até que o chefão erre seu golpe. Neste instante, aproveite para acertá-lo pelas costas. Fique atingindo-o até que o inimigo tente uma reação. Quando você notar um movimento,

Small Soldiers

fuja rapidamente. Prepare-se para perder um pouco de vida. A melhor tática é tentar não ficar na frente do chefão e sempre aproveitar as quedas dele para fazer ataques pelas costas, que são os mais eficientes.
Chefão terceiro dia
Mate os zumbis logo no começo e aguarde a chegada do chefão. Este chefe tem um poder diferente que permite que ele se teletransporte para diversas áreas da tela. O melhor momento para atacá-lo é quando ele estiver iniciando o teletransporte. Conforme a energia do chefão for diminuindo ele irá começará a voar. Por isso, fique se movimentando circularmente pela área de combate e tente acertá-lo quando ele estiver baixo. Depois que você detonar o chefão, fique esperto, pois ainda será necessário sair da caverna em no máximo 3 minutos. No caminho, será preciso detonar alguns outros inimigos antes de encontrar a saída.
Chefão quinto dia
Este chefão possui movimentos e golpes muito parecidos com os seus. A melhor forma de vencê-lo é aguardar o seu ataque com bloqueio e, no momento que ele abrir a guarda, partir para o ataque. Desvios curtos lateralmente com cliques duplos é uma boa alternativa de defesa neste caso. O golpe básico pelas costas também é muito eficiente. A parte mais difícil será quando o chefão estiver próximo da morte. Ele ficará mais violento e tentará de todas as formas acabar a luta com um golpe mortal. Fuja até encontrar uma espada. Com esta espada você poderá acabar com seu inimigo com um simples golpe. Basta defender alguns ataques e desferir um golpe forte para terminar com o combate.
Chefão sexto dia
Este chefão utiliza duas espadas simultaneamente com muita habilidade e tentará de todas as formas atingi-lo de uma única vez com as duas espadas. Defesa seguida de ataque é a melhor forma de eliminar o chefão. Ficar bem próximo girando em torno dele também é uma boa tática para confundi-lo e atingi-lo de repente. Termine a luta usando um golpe frontal. Antes de morrer, o chefão dirá Kakkoi. A partir daí você pode descansar.

SOVIET STRIKE

Passwords secretos
Estágio 1
WORSTCASE
Estágio 2
GRANDTHEFT
Estágio 3
GROZNEY
Estágio 4
CHERNOBYL
Estágio 5
CIVILWAR
Energia, proteção e munição infinita
THEBIGBOYS
Pessoas seguem você
ANGRYLOCAL
Proteção nativa
GHANDI
Paz mundial
QUAKER
Armas mais poderosas
DAVEDITHER
Dobro de danos
DRBENWAY
Combustível ilimitado
MOUNTADEW
Armadura ilimitada
IAMWOMAN
4 tentativas
SADISSA
7 tentativas
NOSFERAT
Munição infinita
STRANGELUV
Gasolina ilimitada
EARTHFIRST
Gasolina duplicada
VULTURE
Tentativas, munição e gasolina infinitos
FUGAZI
Vidas ilimitadas
ELVISLIVES

SUPER PUZZLE FIGHTER 2 TURBO

Para lutar com os personagens secretos sem fazer macetes especiais, será necessário vencer o jogo dentro das seguintes regras:
Jogue como Davilot
1 - Vença o adversário antes de acabar o tempo.
2 - Finalize a luta com um Super Combo.
3 - Use o "Max. Chain" no nível 4 ou superior.
4 - Termine com poder 20 ou superior.
5 - Jogue no nível 7 de dificuldade e não use Continues.
Jogue como Dan
1 - Vença o adversário antes de acabar o tempo.
2 - Finalize a luta com um Super Combo.
3 - Use o "Max. Chain" no nível 3 ou superior.
4 - Termine com poder 18 ou superior.
5 - Jogue no nível 7 de dificuldade e não use Continues.
Truques especiais
Jogue como Akuma (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte rapidamente ↓, ↓, ↓, ←, ←, ←, ●.
Jogue como Akuma (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte rapidamente ↓, ↓, ↓, →, →, →, ●.
Jogue como Dan (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte rapidamente ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●.

Jogue como Dan (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte rapidamente →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●.
Jogue como Devilot (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte rapidamente ←, ←, ←, ↓, ↓, ↓, ●. Este código é o mesmo para escolher Dan e deve ser feito quando o tempo estiver marcando 10.
Jogue como Devilot (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte rapidamente →, →, →, ↓, ↓, ↓, ●. Este código é o mesmo para escolher Dan e deve ser feito quando o tempo estiver marcando 10.
Jogue como Hsien-Ko's (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte rapidamente →, ●.
Jogue como Hsien-Ko's (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte rapidamente ←, ←, ●.
Jogue como Anita (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte rapidamente →, →, ●.
Jogue como Anita (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte rapidamente ←, ●.
Jogue como Lei Lei (P1)
Selecione Morrigan, segure Select e aperte ●.
Jogue como Lei Lei (P2)
Selecione Felicia, segure Select e aperte ●.
Cores secretas
Ryu
Vença o jogo usando as duas cores de Ryu. Feito isso, selecione-o novamente. Aperte ▲ para ativar a pele negra e ■ para a roupa escura.
Morrigan
Vença com a cor especial e aperte ▲ para mudar para verde a cor do cabelo.
Hsien-Ko's
Vença com a cor especial e aperte ■ para a roupa escura.
Seleção de estágio
Entre no Modo Vs., selecione seu lutador e segure simultaneamente os botões L2 + R2 + Select. Sem soltá-los, use os seguintes comandos para escolher cada estágio:
Estágio Akuma
Aperte L1
Estágio Chun-Li
Aperte ↓
Estágio Dan
Não aperte nada
Estágio Devilot
Aperte R1
Estágio Donovan
Aperte ●
Estágio Felicia
Aperte ■
Estágio Hsien-Ko's
Aperte ✖
Estágio Ken
Aperte →
Estágio Morrigan
Aperte ↑
Estágio Ryu's
Aperte ←
Estágio Sakura
Aperte ▲

T

TOMB RAIDER 3

Segredos na casa de Lara
A casa da senhorita Crof esconde diversos segredos e itens secretos. Existe uma pista de corrida onde ela pode treinar suas habilidades. Para acessar esta pista e outros itens é preciso seguir o seguinte procedimento:
Chave para a RaceTrack
1 - Antes de tudo comece indo até o freezer e encontre um mordomo que esta dentro do recinto. A seguir, vá até o quarto e recolha os Flairs (sinalizadores) que estão próximos da cama.
2 - Desça as escadas, vá até o sotão e ascenda um Flair. Procure por uma caixa verde ou azul e empurre-a duas vezes para frente. Saia do sotão e vá para a biblioteca no topo da escadaria.
3 - Na estante localizada na parede da direita, existe um livro que você deve empurrar. Após empurrá-lo, o fogo na lareira irá ascender. Vá até a lareira e, à esquerda dela, escale a parede até uma passagem secreta.
4 - Ande pela passagem até uma sala que está escondida. Suba no peitoril e empurre a caixa do sótão para a esquerda. Vá para a outra ponta do peitoril, ascenda um Flair e empurre a alavanca.
5 - Enquanto a porta se abre, aperte ●. Vire e corra até a porta debaixo das escadas. Você encontrará uma outra caixa verde, puxe-a e empurre para direita. Entre na passagem secreta cheia de água.
6 - Nade e fique próximo ao vidro. Você encontrará uma chave na água. Pronto, agora você já pode acesar a pista de treino.
Sala secreta na mansão
Quando você estiver na mansão, vá até a piscina. Atrás do quadro de mergulho existe uma chave especial. Ao pressioná-la, uma porta será aberta na sala principal da mansão. Só que cuidado, pois a porta ficará aberta apenas por um tempo determinado. Por isso, aperte a chave e saia correndo para entrar na sala. Lá dentro você poderá conhecer alguns dos artefatos que Lara colecionou durantes suas aventuras pelo mundo.

TOMB RAIDER 4: THE LAST REVELATION

Truques secretos
Para usar os truques secretos abaixo, você deve fazer com que Lara fique olhando diretamente para o Norte. Não é fácil. Você terá de usar a bússola que está no inventário. Faça movimentos sutis até que a ponta vermelha da bússola esteja apontando para o Norte. Tenha paciência e faça movimentos bem devagar, até conseguir.
Todas as armas
Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário, selecione o Small Medipack e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. Todas as armas ficaram disponíveis.
Pula fase
Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário, selecione o Load e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↑ e ▲. Automaticamente você passará para a próxima fase do jogo.
Itens ilimitados
Depois de posicionar Lara com perfeição para o Norte, entre no inventário, selecione o Small Medipack, e pressione a seguinte seqüência de botões: L1 + L2 + R1 + R2 + ↓ e ▲. Todos itens, como chaves e medipacks da fase, ficarão disponíveis para você.

TOMBA 2

Acabe com os porcos
Durante as fases, você encontra sempre alguns porquinhos que infernizam a sua trajetória. As armas convencionais apenas retardam os porcos por um tempo determinado. Para eliminá-los facilmente, aperte ✖ para saltar e quando estiver sobre eles, aperte ✖ novamente. Dessa forma, esses bichos serão exterminados imediatamente.
Atravesse a ponte
Logo na primeira fase, você deve juntar os quatro carangueijos amarelos na casa do pescador. Para chegar lá, é preciso atravessar um grande penhasco. Pegue a chave no formato de uma estrela que está próxima a casa

Tomb Raider

TENCHU 2: SHINOBI HYAKUSEN

Morte imediata
Para acabar com o adversário rapidamente, aproxime-se o máximo que puder pelas costas e aperte rapidamente ■. Apenas um golpe irá finalizar silenciosamente o oponente. Mas atenção, o adversário deve estar de com a espada abaixada.
Pule mais alto
Alguns obstáculos e paredes dispensam o uso da corda. Para ultrapassá-los desta forma, use ✖ para saltar e, no alto, aperte ✖ novamente. Assim o salto será praticamente dobrado e o obstáculo será vencido.
Arqueiro fácil
Muitas vezes você encontrará nos pontos mais altos algum ninja armado com arco e flecha. Se você ficar em média distância, será preza fácil para ele. Não marque bobeira. Volte à tela e avance novamente. O inimigo vai descer e você poderá pegá-lo pessoalmente com golpes em seqüência.
Estrela ninja
Em algumas missões, o seu personagem será atacado por grupos de ninjas armados com lanças afiadas. Para vencê-los sem perder energia, pule sobre eles atacando quando estiver caindo. Evite ficar no chão, pois o ataque inimigo é simultaneo. Se você conseguir uma distância segura, use as estrelas ninjas sem economia.

UM JAMMER LAMMY

Truques secretos
Conheça agora os procedimentos para você poder acessar fases e opções secretas do jogo.
1 - Complete dois estágios quaisquer do jogo normal. A seguir uma nova opção ficará automaticamente disponível no menu principal, permitindo que você jogue com dois Lammies.
2 - Termine o jogo no modo de um jogador para poder jogar com Parappa.
3 - Termine o jogo usando dois Lammies e automaticamente você terá à sua disposição o Modo Versus, de dois jogadores, com os Lammies.
4 - Complete o jogo normal usando o Parappa e você poderá então usar no modo 2 Player com Lammy e Parappa.
5 - Termine o modo 2 Player usando Lammy e Parappa e você poderá jogar o modo versus com Lammy e Parappa.
6 -Complete o jogo e depois volte para a tela de seleção de fases. Vá apertando o botão direcional → até a fase bônus de Parappa aparecer.

VIGILANTE 8

Movimentos especiais
Estes movimentos devem ser executados durante o jogo. Irão funcionar se você possuir a munição necessária e a respectiva arma:
1 - Interceptor Missiles
Armadilha áurela: ↑, ↑, ↓, R2 - 2 Mísseis
Afterburner: ↑, ↑, ↑, R2 - 2 Mísseis
2 - Bull's Eye Rockets
Super corrida: ↑, ↓, ↓, R2 - 2 Rockets
Debandada: ↑, ↓, ↑, R2 - 5 Rockets
3 - Sky Hammer Mortar
Virada tartaruga: ↓, ↓, ↓, R2 - 2 Shells
Cratera: ↓, ↓, ↑, R2 - 5 Shells
4 - Bruiser Cannon
Soco Vaca: ↓, ↑, ↓, R2 - 2 Shells
Empurrão: ↓, ↑, ↑, R2 - 6 Shells
5 - Roadkill Mines
Abraço de urso: ←, →, ↓, R2 - 2 Minas
Caminho dos Cactus: ←, →, ↑, R2 - 6 Minas

Passwords secretos
Entre em "Options" do menu principal, escolha "Game Status" e aperte ● para entrar com as seguintes senhas:

Personagens e fases secretas
WMNNWLHTSCUCLH

Rodas grandes
MONSTER_WHEELS

O mesmo veículo para o Modo Two Player
SAME_CHARACTER

Gravidade baixa
REDUCE_GRAVITY

Modo Arcade sem inimigos
GO_SIGHTSEEING

Invencibilidade
i_WILL_NOT_DIE

Inimigos mais difíceis
HARDEST_OF_ALL

Inimigos começam com arma secundária
DEADLY_MISSILE

incendiada. Vá então para a casinha do outro lado do penhasco, pressione ↑ + ● e entregue a estrela para o velho sábio. A ponte será erguida por ele e você passará tranqüilamente.

Não marque bobeira
Mesmo quando o nosso personagem possui a energia vital completa, é possível coletar as maçãs que completam a energia. Nesse caso, esses itens não possuem utilidade e você deve evitá-los pulando. Eles serão muito úteis futuramente.

Controle as alavancas
Durante o percurso, você vai pular sobre um tipo de alavanca que serve para impulsionar o seu salto. Além disso, é possível controlar a altura dessa alavanca enquanto você está girando. Para isso, basta segurar por alguns segundos ← ou → para subir ou descer respectivamente. Isso vai lhe ajudar muito, principalmente quando o objetivo for pegar algum item localizado em grandes altitudes.

V

VIRUS: IT IS AWARE

Fase inicial
Depois de passar pela primeira entrada, aproxime-se do terminal verde da direita e aperte ■ para abrir a porta. Prepare sua armas, pois os zumbis irão lhe atacar sem parar. Percorra o corredor e atire o máximo que puder para eliminar essas criaturas.

Passe pelo laser
Em alguns pontos você encontra um canhão laser que dispara rapidamente no seu personagem. Não adianta correr. Existe apenas um macete para passar por ele. Ande lentamente até encontrar uma luz na parede e fique parado onde está. Esta é a base do sistema. Atire usando a pistola até apagar a luz. Muitas vezes, esse sistema estará no meio da sala. Neste caso, será necessário fazer esses passos correndo e desviando dos tiros.

Montros perigosos
O ataque inimigo é simultâneo e mortal. As criaturas atacam em bando querendo abraçar você e sua arma não consegue dar conta rapidamente. Não marque bobeira. Corra de costas atirando até eliminá-las. Se você parar numa parede, vire e continue correndo disparando. O seu personagem parado será alvo fácil para os inimigos.

Segunda fase
Se você quer uma colher de chá e prefere pular a primeira fase, use a senha ▲, ●, ▲, ■, ■, ▲, ▲, ▲ para acessar imadiatamente a segunda parte desta estória.

X

XENOGEARS

Troque as "Gears" rapidamente
Quando você estiver no mapa do mundo ou em algum lugar onde puder utilizar as "Gears", aperte L2 + R2 para trocá-las rapidamente sem acessar o menu.

Converse com Lucca
Lucca de Chrono Trigger está em Xenogears. Logo depois de começar o jogo, pegue o controle de Fei e vá para a Information House, que está à esquerda da casa de Elder. Olhe com atenção e perceba que Lucca é quem te ensina tudo sobre o Save Points.

Teste de som
Quando você estiver em Yadrisil (Sandmarine), vá até a sala de controle e converse com o golfinho que controla tudo. Escolha a primeira opção que surge para você escutar um teste de som. Ele irá repetir a pergunta diversas vezes. Se quiser sair, basta selecionar a segunda opção.

Visualize as "Gears"
Depois de vencer dois rounds nas batalhas na arena em Kislev, aperte R2 + L2 para remover o texto de vitória da tela. Então aperte ← ou → para rotacionar e visualizar as "Gears".

Recarregue todas as "Gears"
Esta dica só funcionará depois que você tiver acesso a Yggdrasil. Quando suas "Gears" estiverem danificadas por causa de uma batalha, simplesmente entre no Yggdrasil e saia logo em seguida para recuperar o nível de energia máximo de todas as "Gears".

Detonando Hamar
No disco 2 você irá encontrar um monstro chamado Hamar dentro de uma masmorra, onde Rico irá localizar uma nova "Gear". O monstro morre em uma explosão letal. A dica é você matá-lo antes que ele decida explodir. Além de acabar com o inimigo, você irá receber um item especial e quem sabe poderá atingir a marca de 100% de itens recolhidos. Para vencê-lo, faça o seguinte: reserve um pouco de Infinity ou ataque Level 3 até que Hamar fique vermelho. Assim que ele começa a inchar, dê tudo a ele. Você irá detoná-lo e conseguir um item especial.

Lutas
Sempre que entrar numa luta, comece arremessando seu inimigo, e depois fique apertando alternadamente ✖ e ●. Assim você aplicará diversos combos e acabará com a batalha rapidamente. Se puder, use as "Gears" para aumentar seu nível de destruição.

Consiga o DeathBlow
Em Thames você encontrará algumas pessoas que irão desafiá-lo para um jogo muito parecido com Speed. Se você vencer todos os que estão no Beer Hall, vá para a ArmorGroundes. Agora detone a mulher que está com dois homens. Ela lhe dará um DeathBlow para sua "Gear".

Detone Calamity
No final da Stalactite Cave você encontrará uma "Gear". Tenha certeza que Fei e Bart estão no nível de destruição 20-25, senão será muito difícil vencer. Comece o ataque com Bart e use em Calamity qualquer um dos Physical ataques. A seguir, use todos os ataques de 10 pontos que você possuir, e guarde sua energia até o nível energético da "Gear" cair para 1. Agora use todos os melhores combos que você possuir para Fei e Bart e, se achar necessário, utilize a Huge Gear. Vá repetindo os golpes até acabar com ele. Tenha paciência, pois Calamity possui 2500HP e para ser detonado não é fácil.

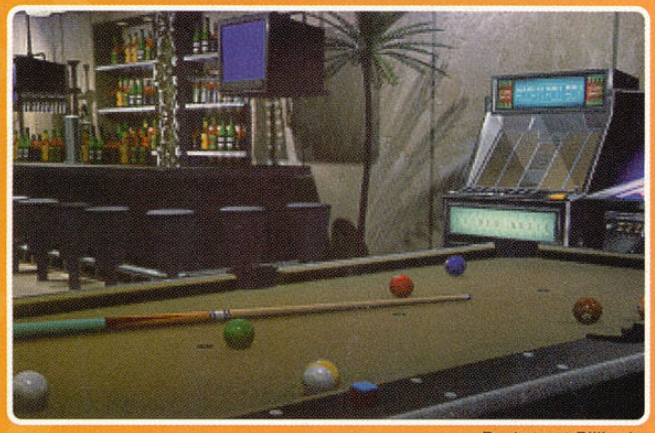
Itens no poço de Lahan
No começo do jogo em Lahan, pule para o fundo do poço algumas vezes. Você irá conseguir um eyeball (venda-o para conseguir ouro), um aquasol S e um PowerRing.

Dicas espertas
1 - Em Lahan Village, localize a cama de Fei e você irá conseguir 200 G. Procure também pelos barris na sala e ganhe mais dois aquasols.
2 - Para visualizar uma seqüência de vídeo logo no começo do jogo, converse com a criada em frente à sala de Fei.
3 - Vá para a parte de trás da casa de Alice e converse com o garoto. Ele lhe dirá que quer encontrar Alice.Continue conversando para conseguir alguns outros itens.

Xenogears

GameShark

Com estes 563 incríveis códigos de GameShark que conseguimos descobrir este mês você não tem como sair perdendo em seus jogos favoritos!



Backstreet Billiards

B

BACKSTREET BILLIARDS
Computador perdedor
800E1544 0000
Força máxima para o tiro
800BA54C 000B
Habilidade máxima
800BA550 000C
Mentalidade máxima
800BA554 000B

BASTARD!!
Experiência total (P1)
8014E9C8 FFFF
8014E9CA 003D
Experiência total (P2)
8014EEB4 FFFF
8014EEB6 003D

BATTLE ARENA TOSHINDEN 3
Som estéreo
8017B456 0000
Som mono
8017B456 0001
Opção de música ativada
8017B460 0000
Opção de música desativada
8017B460 0001
Barra roxa ilimitada (P1)
801B2A68 00D8
Barra roxa ilimitada (P2)
801B2A6A 00D8
Schultz habilitado
3017D178 0001
Tau habilitado
3017D174 0001
Atahua habilitado
3017D172 0001
Leon habilitado
3017D164 0001
Judgement habilitado
3017D17A 0001
Zola habilitado
3017D168 0001
Toujin habilitado
3017D16E 0001
Adam habilitado
3017D16A 0001
Balga habilitado
3017D170 0001
Miss Til habilitado
3017D17E 0001
Vermilion habilitado
3017D17C 0001
Rachael habilitado
3017D176 0001
Cuiling habilitado
3017D16C 0001
Sho habilitado
3017D180 0001
Abel habilitado
3017D182 0001
Veil habilitado
3017D186 0001
Naru habilitado
3017D184 0001
Modo câmera lenta
801A0128 5AC6
Energia ilimitada (P1)
80120DE0 0008
80120DE2 3201
80120DE8 0002
80120DEA 1420
Energia ilimitada (P2)
80120DE0 0008
80120DE2 3201
80120DE8 0002
80120DEA 1020
Energia ilimitada
80120DF0 0000
Parar tempo
8011AACA 2400
Medidor infinito (P1)
801213A0 0008
801213A2 3201
801213B4 000C
801213B6 1420
80121368 0008
8012136A 3201
80121378 0006
8012137A 1420
Medidor infinito (P2)
801213A0 0008
801213A2 3201
801213B4 000C
801213B6 1020
80121368 0008
8012136A 3201
80121378 0006
8012137A 1020
Medidor infinito
8012138C 0000
801213DC 0000
Bombas ilimitadas (P1)
801273A4 0008
801273A6 3201
801273AC 0003
801273AE 1420
Bombas ilimitadas (P2)
801273A4 0008
801273A6 3201
801273AC 0003
801273AE 1020
Bombas ilimitada
801273BC 0000
Balas infinitas
80126918 0000
(GameShark 2,3 ou superior)
Todos os lutadores nível 1
8017EF6C 0001
8017EF6E 0001
8017EF70 0001
8017EF72 0001
8017EF74 0001
8017EF76 0001
8017EF78 0001
8017EF7A 0001
8017EF7C 0001
8017EF7E 0001
8017EF80 0001
8017EF82 0001
8017EF84 0001
8017EF86 0001
Todos os lutadores nível 2
8017EF88 0001
8017EF8A 0001
8017EF8C 0001
8017EF8E 0001
Modo aéreo (P1)
801F95CC 0001
Modo aéreo (P2)
801F9724 0001
Escolher todos os lutadores
800D09EA 008C
Modificar câmera
Normal
8017B454 0000
Visão longa
8017B454 0001
Visão aérea
8017B454 0002
Primeira pessoa
8017B454 0003
Jogador
8017B454 0004

BEAST WARS
Energia ilimitada
800D33DC 1518
Energon ilimitado
800D357A 0000
Todas as missões - bloco 1
D00D4E3C 0040
800B2C14 0100
D00D4E3C 0040
800B2C18 0005
D00D4E3C 0040
800B2C20 0100
D00D4E3C 0040
800B2C24 0005
D00D4E3C 0040
800B2C2A 0005
Todas as missões - bloco 2
800B2C2C 0100
D00D4E3C 0040
800B2C30 0005
D00D4E3C 0040

BASS LANDING
Maior comprimento do peixe
800AE8F0 270F
800B97EC 270F
Maior peso do peixe
800B0734 FFFF
800B97E6 FFFF

BASSRISE
Peixe com medida de 999,99
D0073F2C 0080
8009A81A 270F
D0073F2C 0180
8009A81A 0000
Peixe com peso de 9999
D0073F2C 0080
8009A81C 270F
Sem pressão na linha
D0073F2C 0080
800773B8 0000
Todos os estágios
80076794 FFFF
Todas as iscas
50002102 0000
8007666C FFFF

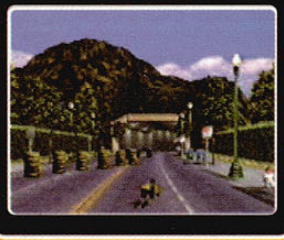
BATTLEROUND USA
Créditos infinitos
80168EF4 0003
Tempo ilimitado no Check Point
800FC6F0 0063
Pontuação ilimitada
800FA6A0 1000
Carros secretos
300FD528 00FF
Jogos secretos
Modo Super Championship
300FD529 00FF
Modo Reverse Championship
300FD52A 00FF

ELMO'S LETTER ADVENTURE
(GameShark 3,2 ou superior)
Todas as cartas
800719C8 000C
Ataques ilimitados
800719CC 0000
Nenhuma carta
800719C8 0000

ELMO'S NUMBER JOURNEY
(GameShark 3,2 ou superior)
Todos os números
8007409C 000C
Ataques ilimitados
800740A0 0000
Sem números
8007409C 0000

EPICA STELLA
Dinheiro ilimitado
800CE11C 896F
800CE11E 0001
168 créditos (Use L1)
D0053570 0004
801FFD8C 00A8
Nenhum crédito (Use L2)
D0053570 0001
801FFD8C 0000

ESPN EXTREME GAMES
Energia ilimitada (P1)
8007A270 0500
Dinheiro ilimitado (P1)
801E9014 09D8
Energia ilimitada (P2)
8007A290 0500
Dinheiro ilimitado (P2)
801E9034 09D8
60 mp/h para o patins
8007B1A2 0050
72 mp/h para o patins
8007B1A2 0060
81 mp/h para o patins
8007B1A2 006B
90 mp/h para o patins
8007B1A2 0077
100 mp/h para o patins
8007B1A2 0084
60 mp/h para a bicicleta
D007B1EC 6BD0
8007B1A2 0050
D007B1EC DCA4
8007B1A2 0000
Primeira colocação
8007B1D0 0000
Tempo congelado
80043C3C 0000
Velocidade turbo
8007B190 0100
Move para a direita (P1)
8007B19A 0001
Move para a esquerda (P1)
8007B1BC 0001
Não pula a rampa (P1)
8007B19C 0001
Aceleração imediata
8007B1B8 0020
Sempre velocidade entre 40 e 60 mp/h
8007B1BA 0020

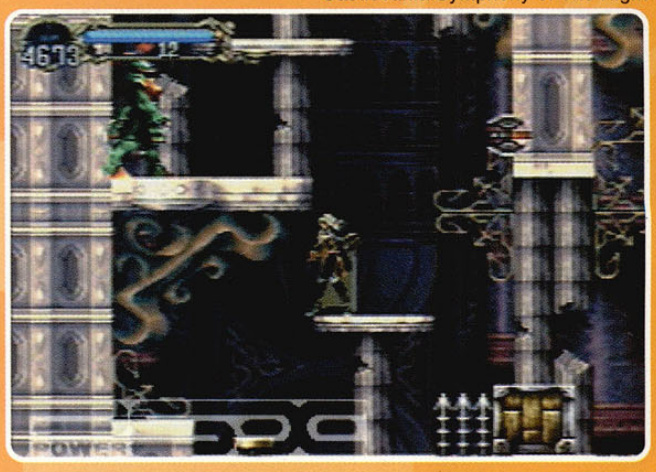


800B2C36 0005
D00D4E3C 0040
800B2C38 0100
D00D4E3C 0040
800B2C3C 0005

C

CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT
Fase 99
80097BEE 0FFF
MP ilimitado
80097BB0 00FF
Ouro infinito
80097BF2 0FFF
Coração infinito
80097BA8 00FF
Energia ilimitada
80097BA0 270F
80097BA4 270F
Ataque máximo
800F4BF6 1400
Defesa máxima
800F504E 1400
STR máximo
80097BB8 03E7
CON máximo
80097BBC 03E7
INT máximo
80097BC0 03E7
LCK máximo
80097BC4 03E7
EXP máximo
80097BEC 423F
80097BEE 000F
Itens completos (1)
80097982 8180
80097984 8382
80097986 8584
80097988 8786
80097964 0303
80097966 0303
80097968 0303
8009796A 0303
8009796C 0303
8009796E 0303
80097970 0303
80097972 0303
80097974 0303
80097976 0303
Itens completos (2)
80097978 0303
8009797A 0303
8009797C 0303
8009797E 0303
80097980 0303
Utensílios especiais
Escudo básico
30097990 0010
Escudo de ferro
30097991 0010
Escudo de Axelord
30097992 0010
Escudo negro
30097994 0010
Escudo Shaman
30097996 0010
Escudo da caveira
30097998 0010
Escudo Alucard
3009799A 0010
Basilard
3009799C 0010
Espada curta
3009799D 0010
Faca poderosa
3009799E 0010
Nunchaku
3009799F 0010
Bane
300979A0 0010
Rapier
300979A1 0010
Moeda do Karma
300979A2 0010
Míssil mágico
300979A3 0010

Castlevania:Symphony of The Night



Takemitsu
300979A5 0010
Shotel
300979A6 0010
Laranja
300979A7 0010
Banana
300979A9 0010
Shiitake
300979AF 0010
Parfait
300979B3 0010
Macarrão
300979C1 0010
Vale refeição
300979D0 0010
Poder de Sire
300979D2 0010
Pentagram
300979D3 0010
Morcego Pentagram
300979D4 0010
Shuriken
300979D5 0010
Cross Shuriken
300979D6 0010
Estrela Búfalo
300979D7 0010
Estrela de fogo
300979D8 0010
Dinamite
300979D9 0010
Faca Bwaka
300979DA 0010
Bumerangue
300979DB 0010
Javelin
300979DC 0010
Tyrfing
300979DD 0010
Namakura
300979DE 0010
Espanador Knuckle
300979DF 0010
Espada do Hador
300979F0 0010
Zwei Hander
300979F1 0010
Luminus
300979F3 0010
Arpa
300979F4 0010
Espada Obsidian
300979F5 0010
Gram
300979F6 0010
Espada Jewel
300979F7 0010
Mormagil
300979F8 0010
Marca de fogo
300979F9 0010
Thunderbrand
300979FA 0010
Marca de gelo
300979FB 0010
Espada de pedra
300979FC 0010
Espada sagrada
300979FD 0010
Terminus Est
300979FE 0010
Arma negra
30097A00 0010
Tulkas
30097A02 0010
Gurthang
30097A03 0010
Mourneblade
30097A04 0010
Super espada Alucard
30097A05 0010
Espada Mablung
30097A06 0010
Badelaire
30097A07 0010
Espada da família
30097A08 0010
Espada grande
30097A09 0010
30097A0A 0010
Estrela D'alva
30097A0B 0010
Estrela
30097A0D 0010
Lança da lua
30097A0E 0010
Chakram
30097A0F 0010
Bumerangue de fogo
30097A10 0010
Bola de aço
30097A11 0010
Holbein Dagger
30097A12 0010
Knuckle azul
30097A13 0010
Super dinamite
30097A14 0010
Osafune Katana
30097A15 0010
Masasume
30097A16 0010
Muramasa
30097A17 0010
Coração completo
30097A18 0010
Espada do Rune
30097A19 0010
Uncurse
30097A1B 0010
Poção de vigor
30097A1E 0010
Poção da sorte
30097A1F 0010
poção inteligente
30097A20 0010
Poção para atacar
30097A21 0010
Poção protetora

30097A22 0010
Fogo resistente
30097A23 0010
Trovão resistente
30097A24 0010
Pedra resistente
30097A26 0010
Resistência sagrada
30097A27 0010
Resistência negra
30097A28 0010
Elixir
30097A2B 0010
Lâmina do Vorpal
30097A2D 0010
Yasutsuna
30097A2F 0010
Cartão de acesso
30097A30 0010
Escudo Alucard
30097A31 0010
Prato de prata
30097A39 0010
Correspondência de platina
30097A3B 0010
Correspondência de fogo
30097A3D 0010
Correspondência de gelo
30097A3F 0010
Spike Breaker
30097A41 0010
Poder negro
30097A43 0010
Correpondência sagrada
30097A45 0010
Correpondência brilhante
30097A47 0010
Prato de fúria
30097A49 0010
Vestido divino
30097A4B 0010
Máscara de salão
30097A4F 0010
Chapéu
30097A51 0010
Goggles
30097A53 0010
Vidro sagrado
30097A55 0010
Máscara de pedra
30097A57 0010
Objeto de ouro
30097A59 0010
Objeto opaco
30097A5B 0010
Objeto de prata
30097A61 0010
Manto inverso
30097A65 0010
Manto de Elven
30097A66 0010
Manto de cristal
30097A67 0010
Manto de sangue
30097A69 0010
Manto de Joseph
30097A6A 0010
Moonstone
30097A6D 0010
Sunstone
30097A6E 0010
Bloodstone
30097A6F 0010
Staurolite
30097A70 0010
Anel de Pales
30097A71 0010
Zircon
30097A72 0010
Aquamarine
30097A73 0010
Anel de Turqueza
30097A74 0010
Onyx
30097A75 0010
Anel de Garnet
30097A76 0010
Opal
30097A77 0010
Anel de diamante
30097A78 0010
Pedra "Lapis Lazuli"
30097A79 0010
Anel de Ares
30097A7A 0010
Anel de ouro
30097A7B 0010
Anel de prata
30097A7C 0010
Anel de Varda
30097A7D 0010
Anel de Arcana
30097A7E 0010
Pingente Místico
30097A7F 0010
Botom de coração
30097A80 0010
Gauntlet
30097A82 0010
Anel de Feanor
30097A84 0010
Medalha
30097A85 0010
Objeto da sorte
30097A86 0010
Duplicador
30097A87 0010
Pedra rainha
30097A88 0010
Pedra Covenant
30097A89 0010
Nauglamir
30097A8A 0010
Botas secretas
30097A8B 0010

Castlevania

E

END SECTOR
Dinheiro máximo
(Aperte L2 + ↑)
D0050C50 1001
800FDF3C FFFF

ENIGMA
HP ilimitado
801FE5B8 00FF
Balas infinitas
801FE5CE 0063

EOS: EDGE OF SKYHIGH
Energia ilimitada
8004E90 0050
Bombas infinitas
800CD3C8 2000

M

MEDAL OF HONOR
Invencibilidade 1
8004ACBA 2400
Invencibilidade 2
D004ACB8 1023
8004ACBA 2400
D0055F5C 00F4
80055F5E 2400
Morte rápida
8004ACBE 2400
Energia ilimitada 1
8004ACC2 2400
Energia ilimitada 2
D004ACC2 A7A2
8004ACC2 2400
D0055F5C 00F4
80055F5E 2400
Poder ilimitado
D00461AA A462
800461AA 2400
D007DC26 A462
8007DC26 2400
Todos os códigos secretos
800386A0 00FF
Códigos secretos ativados
800386A4 00FF
Todas as medalhas
8003869C FFFF
Continuar na Missão 1
800387E8 0001
Continuar na Missão 2
80038880 0001
Continuar na Missão 3
80038918 0001
Continuar na Missão 4
800389B0 0001
Continuar na Missão 5
80038A48 0001
Continuar na Missão 6 ou 7
80038B78 0001
Máximo de disparos
800385DC 967F
800385DE 0098
Nenhum tiro
800385DC 0000
800385DE 0000
Muitos objetos para destruir
800385E8 967F
800385EA 0098
Destruir objetos
800385E8 0000
800385EA 0000
Todos os inimigos eliminados
800385EC 967F
800385EE 0098
Nenhum inimigo eliminado
800385EC 0000
800385EE 0000
Acertar sempre a cabeça
800385F0 967F
800385F2 0098
Não acertar a cabeça
800385F0 0000
800385F2 0000
Acertar sempre o abdômem
800385F4 967F
800385F6 0098
Não acertar o abdômem
800385F4 0000
800385F6 0000
Acertar sempre o pescoço
800385F8 967F
800385FA 0098
Não acertar o pescoço
800385F8 0000
800385FA 0000
Acertar sempre a perna esquerda
800385FC 967F
800385FE 0098
Não acertar a perna esquerda
800385FC 0000
800385FE 0000
Acertar sempre o braço esquerdo
80038600 967F
80038602 0098
Não acertar o braço esquerdo
80038600 0000
80038602 0000
Acertar sempre a perna direita
80038604 967F
80038606 0098
Não acertar a perna direita
80038604 0000
80038606 0000
Acertar sempre o braço direito
80038608 967F
8003860A 0098
Não acertar o braço direito
80038608 0000
8003860A 0000
Seleção de fase

MORTAL KOMBAT 4
(GameShark 3,2 ou superior)
Energia ilimitada (P1)
800AABA8 0000
800AABAA 0001
Energia ilimitada (P2)
800AABAC 0000
800AABAE 0001
Tempo infinito
800AA9A0 0064
Vídeo liberados
Kai
300D985C 0001
Raiden
300D985D 0001
Shinnok
300D985E 0001
Liu Kang
300D985F 0001
Reptile
300D9860 0001
Scorpion
300D9861 0001
Jax
300D9862 0001
Reiko
300D9863 0001
Johnny Cage
300D9864 0001
Jarek
300D9865 0001
Tanya
300D9866 0001
Fujin
300D9867 0001
Sub-Zero
300D9868 0001
Quan Chi
300D9869 0001
Sonya
300D986A 0001
Corrida infinita (P1)
800AABBA 0001
Corrida infinita (P2)
800AABBE 0001
Jogabilidade diferente (P1)
800AAC3C 0001
Jogabilidade diferente (P2)
800AAC40 0001
Tempo ilimitado para escolher os lutadores
800BFA6C 0013
Tempo infinito para Fatality
D00BFA98 0015
800BFA98 00EB
Arremesso magnético
800AABE6 0000
Última luta com Shinnok
800AA990 0007
Reinicia a luta no modo arcade
800D8878 0002
99 Continues
800D88AC 0063
Infinitos rounds

CONTINUA...

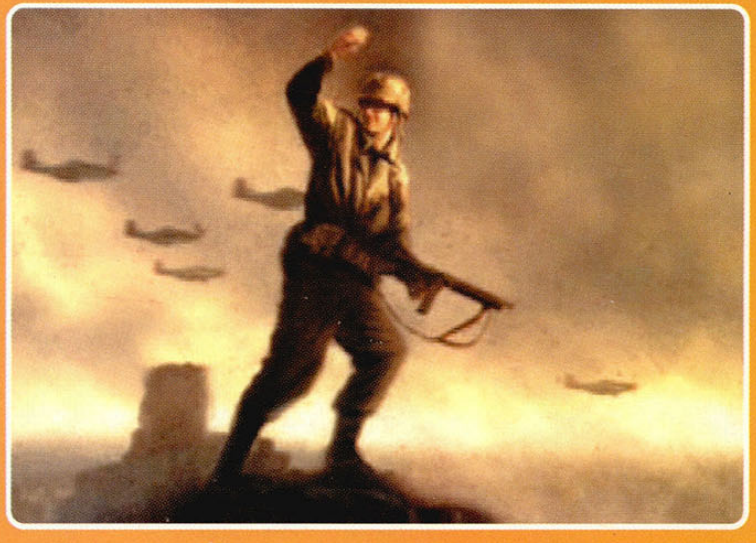
CONTINUAÇÃO MORTAL KOMBAT 4

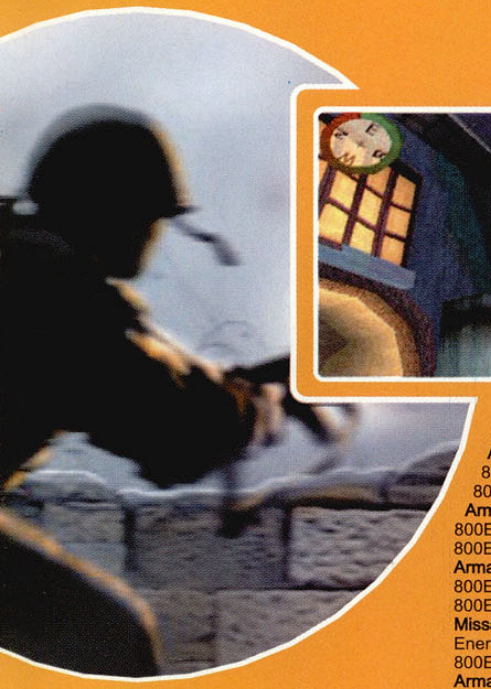
800D88A0 0000
1 round para vencer
800D88A0 0001
Final rápido
800D81D0 0001
Desativar final rápido
800D81D0 0000
Ativar Fatality 1
800D81D4 0001
Desativar Fatality 1
800D81D4 0000
Ativar Fatality 2
800D81D8 0001
Desativar Fatality 2
800D81D8 0000
Ativar estágio rápido
800D81DC 0001
Desativar estágio rápido
800D81DC 0000
Modo Cabeção
800D81CA 0100
Desativar Modo Cabeção
800D81CA 0000
Luta através das paredes
800AAB5E 0101
800AAB5C 0101
Finalização fácil
Use os seguintes comandos para escolher o fatality:
■ + R1 - Fatality 1
▲ + R1 - Fatality 2
↑ + R1 para Fatality do cenário
Segure ↓ e aperte soco alto para detonar o adversário com a finalização escolhida.
D00A810C 0030
800D81D4 0001
D00A810C 0030
800D81D8 0000
D00A810C 0030
800D81DC 0000
D00A810C 0060
800D81D4 0000
D00A810C 0060
800D81D8 0001
Tempo da tela Vs. e Fatality
D00A810C 0060
800D81DC 0000
D00A810C 0021
800D81D4 0000
D00A810C 0021
800D81D8 0000
D00A810C 0021
800D81DC 0001
Final secreto 1
800C9884 6E49
800C9886 6574
800C9888 4172
800C988A 7463
800C988C 2073
800C98C0 4854
800C98C2 2045
800C98C4 5347

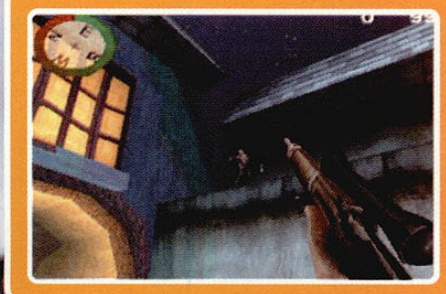
CONTINUA...

Missão 1
Nível 1
80038778 0001
Nível 2
8003879C 0001
Nível 3
800387C0 0001
Missão 2
Nível 1
80038810 0001
Nível 2
80038834 0001
Nível 3
80038858 0001
Nível 4
8003887C 0001
Missão 3
Nível 1
800388A8 0001
Nível 2
800388CC 0001
Nível 3
800388F0 0001
Nível 4
80038914 0001
Missão 4
Nível 1
80038940 0001
Nível 2
80038964 0001
Nível 3
80038988 0001
Missão 5
Nível 1
800389D8 0001
Nível 2
800389FC 0001
Nível 3
80038A20 0001
Nível 4
80038A44 0001
Missão 6
Nível 1
80038B08 0001
Nível 2
80038B2C 0001
Nível 3
80038B50 0001
Missão 7
Nível 1
80038C38 0001
Nível 2
80038C5C 0001
Nível 3
80038C80 0001
Códigos especiais
Missão 1 - nível 1
Energia ilimitada
800EE956 0080
Arma 1 infinita
800EEC82 03E7
800EEC92 0063
Arma 2 infinita
800EEC84 03E7
800EEC94 0063
Arma 3 infinita
800EEC86 03E7
800EEC96 0063
Arma 4 infinita
800EEC88 03E7
800EEC98 0063
Missão 1 - nível 2
Energia ilimitada
800E3936 0080
Arma 1 infinita
800E3C62 03E7
800E3C72 0063
Arma 2 infinita
800E3C64 03E7
800E3C74 0063
Arma 3 infinita
800E3C66 03E7
800E3C76 0063
Arma 4 infinita
800E3C68 03E7
800E3C78 0063
Missão 1 - nível 3
Energia ilimitada
800E3086 0080
Arma 1 infinita
800E33B2 03E7
800E33C2 0063
Arma 2 infinita
800E33B4 03E7
800E33C4 0063
Arma 3 infinita
800E33B6 03E7
800E33C6 0063
Arma 4 infinita
800E33B8 03E7
800E33C8 0063
Missão 2 - nível 1
Energia ilimitada
800F7F76 0080
Arma 1 infinita
800F82A2 03E7
800F82B2 0063
Arma 2 infinita
800F82A4 03E7
800F82B4 0063
Arma 3 infinita
800F82A6 03E7
800F82B6 0063
Arma 4 infinita
800F82A8 03E7
800F82B8 0063
Missão 2 - nível 2
Energia ilimitada
800E07E6 0080
Arma 1 infinita
800E0B12 03E7
800E0B22 0063
Arma 2 infinita
800E0B14 03E7
800E0B24 0063
Arma 3 infinita
800E0B16 03E7
800E0B26 0063
Arma 4 infinita
800E0B18 03E7
800E0B28 0063
Missão 2 - nível 3
Energia ilimitada
800E4B16 0080
Arma 1 infinita
800E4E42 03E7
800E4E52 0063
Arma 2 infinita
800E4E44 03E7
800E4E54 0063
Arma 3 infinita
800E4E46 03E7
800E4E56 0063
Arma 4 infinita
800E4E48 03E7
800E4E58 0063
Missão 2 - nível 4
Energia ilimitada
800EF116 0080
Arma 1 infinita
800EF442 03E7
800EF452 0063
Arma 2 infinita
800EF444 03E7
800EF454 0063
Arma 3 infinita
800EF446 03E7
800EF456 0063
Arma 4 infinita
800EF448 03E7
800EF458 0063
Missão 3 - nível 1
Energia ilimitada
800E6366 0080
Arma 1 infinita
800E6692 03E7
800E66A2 0063
Arma 2 infinita
800E6694 03E7
800E66A4 0063
Arma 3 infinita
800E6696 03E7
800E66A6 0063
Arma 4 infinita
800E6698 03E7
800E66A8 0063
Missão 3 - nível 2
Energia ilimitada
800E7DA6 0080
Arma 1 infinita
800E80D2 03E7
800E80E2 0063
Arma 2 infinita
800E80D4 03E7
800E80E4 0063
Arma 3 infinita
800E80D6 03E7
800E80E6 0063
Arma 4 infinita
800E80D8 03E7
800E80E8 0063
Missão 3 - nível 3
Energia ilimitada
800EC0B6 0080
Arma 1 infinita
800EC3E2 03E7
800EC3F2 0063
Arma 2 infinita
800EC3E4 03E7
800EC3F4 0063
Arma 3 infinita
800EC3E6 03E7
800EC3F6 0063
Arma 4 infinita
800EC3E8 03E7
800EC3F8 0063
Missão 3 - nível 4
Energia ilimitada
800EEF26 0080
Arma 1 infinita
800EF252 03E7
800EF262 0063

Medal of Honor







800E6C42 03E7
800E6C52 0063
Arma 2 infinita
800E6C44 03E7
800E6C54 0063
Arma 3 infinita
800E6C46 03E7
800E6C56 0063
Arma 4 infinita
800E6C48 03E7
800E6C58 0063
Missão 5 - nível 2
Energia ilimitada
800EF4E6 0080
Arma 1 infinita
800EF812 03E7
800EF822 0063
Arma 2 infinita
800EF814 03E7
800EF824 0063
Arma 3 infinita
800EF816 03E7
800EF826 0063
Arma 4 infinita
800EF818 03E7
800EF828 0063
Missão 5 - nível 3
Energia ilimitada
800E9366 0080
Arma 1 infinita
800E9692 03E7
800E96A2 0063
Arma 2 infinita
800E9694 03E7
800E96A4 0063
Arma 3 infinita
800E9696 03E7
800E96A6 0063
Arma 4 infinita
800E9698 03E7
800E96A8 0063
Missão 5 - nível 4
Energia ilimitada
800EB446 0080
Arma 1 infinita
800EB772 03E7
800EB782 0063
Arma 2 infinita
800EB774 03E7
800EB784 0063
Arma 3 infinita
800EB776 03E7
800EB786 0063
Arma 4 infinita
800EB778 03E7
800EB788 0063
Missão 6 - nível 1
Energia ilimitada
800F3CB6 0080
Arma 1 infinita
800F3FE2 03E7
800E3FF2 0063
Arma 2 infinita
800E3FE4 03E7
800E3FF4 0063
Arma 3 infinita
800E3FE6 03E7
800E3FF6 0063
Arma 4 infinita
800E3FE8 03E7
800E3FF8 0063
Missão 6 - nível 2
Energia ilimitada
800E8196 0080

Arma 2 infinita
800EF254 03E7
800EF264 0063
Arma 3 infinita
800EF256 03E7
800EF266 0063
Arma 4 infinita
800EF258 03E7
800EF268 0063
Missão 4 - nível 1
Energia ilimitada
800E2CC6 0080
Arma 1 infinita
800E2FF2 03E7
800E3002 0063
Arma 2 infinita
800E2FF4 03E7
800E3004 0063
Arma 3 infinita
800E2FF6 03E7
800E3006 0063
Arma 4 infinita
800E2FF8 03E7
800E3008 0063
Missão 4 - nível 2
Energia ilimitada
800E4736 0080
Arma 1 infinita
800E4A62 03E7
800E4A72 0063
Arma 2 infinita
800E4A64 03E7
800E4A74 0063
Arma 3 infinita
800E4A66 03E7
800E4A76 0063
Arma 4 infinita
800E4A68 03E7
800E4A78 0063
Missão 4 - nível 3
Energia ilimitada
800E6676 0080
Arma 1 infinita
800E69A2 03E7
800E69B2 0063
Arma 2 infinita
800E69A4 03E7
800E69B4 0063
Arma 3 infinita
800E69A6 03E7
800E69B6 0063
Arma 4 infinita
800E69A8 03E7
800E69B8 0063
Missão 5 - nível 1
Energia ilimitada
800E6916 0080
Arma 1 infinita

Arma 1 infinita
800E84C2 03E7
800E84D2 0063
Arma 2 infinita
800E84C4 03E7
800E84D4 0063
Arma 3 infinita
800E84C6 03E7
800E84D6 0063
Arma 4 infinita
800E84C8 03E7
800E84D8 0063
Missão 6 - nível 3
Energia ilimitada
800EB236 0080
Arma 1 infinita
800EB562 03E7
800EB572 0063
Arma 2 infinita
800EB564 03E7
800EB574 0063
Arma 3 infinita
800EB566 03E7
800EB576 0063
Arma 4 infinita
800EB568 03E7
800EB578 0063
Missão 7 - nível 1
Energia ilimitada
800EF9D6 0080
Arma 1 infinita
800EFD02 03E7
800EFD12 0063
Arma 2 infinita
800EFD04 03E7
800EFD14 0063
Arma 3 infinita
800EFD06 03E7
800EFD16 0063
Arma 4 infinita
800EFD08 03E7
800EFD18 0063
Missão 7 - nível 2
Energia ilimitada
800EC666 0080
Arma 1 infinita
800EC992 03E7
800EC9A2 0063
Arma 2 infinita
800EC994 03E7
800EC9A4 0063
Arma 3 infinita
800EC996 03E7
800EC9A6 0063
Arma 4 infinita
800EC998 03E7
800EC9A8 0063
Missão 7 - nível 3
Energia ilimitada
800EAC86 0080
Arma 1 infinita
800EAFB2 03E7
800EAFC2 0063
Arma 2 infinita
800EAFB4 03E7
800EAFC4 0063
Arma 3 infinita
800EAFB6 03E7
800EAFC6 0063
Arma 4 infinita
800EAFB8 03E7
800EAFC8 0063

T

THRASHER: SKATE & DESTROY
Tempo ilimitado
800C3EA2 2400
Pontuação máxima
800B2434 FFFF
Energia infinita
800DD6C2 2400
Auxílio total
8008C94E 0000
Todas as fases
800B248C 0B03

CONTINUAÇÃO MORTAL KOMBAT 4

800C98C6 4343
800C98C8 2043
Final secreto 2
800C98CA 2020
800C98CC 0020
800C98A0 4854
800C98A2 4E55
800C98A4 4544
800C98A6 3252
800C98A8 2020
800C98AA 2020
Aumentar o tempo antes de carregar o jogo
D010DA38 0011
800BFB5C 0FFF
Diminuir o tempo antes de carregar o jogo
D010DA38 0041
800BFB5C 0000
Bater em qualquer parte do corpo
80061F6E 2400
Todos ataques (P1)
80062194 0004
80062196 3402
Todos ataques (P2)
80062194 0000
80062196 3402
Seleção de estágio
Estágio Goro's Lair
800AABC4 0000
Estágio Well

800AABC4 000
Estágio Elder
800AABC4 000
Estágio Tomb
800AABC4 000
Estágio Wind
800AABC4 000
Estágio Snake
800AABC4 000
Estágio Shaolin
800AABC4 000
Estágio Forest
800AABC4 000
Estágio Prison
800AABC4 000
Estágio Ice Pit
800AABC4 000
Estágio Skull
800AABC4 000
Movimentos diferentes (P1)
Scorpion
800BFD6C 0000
Raiden
800BFD6C 0001
Sonya
800BFD6C 0002
Liu Kang
800BFD6C 0003
Sub-Zero
800BFD6C 0004
Fujin
800BFD6C 0005
Shinnok
800BFD6C 0006
Reiko
800BFD6C 0007
Quan Chi
800BFD6C 0008
Tanya

CONTINUA...

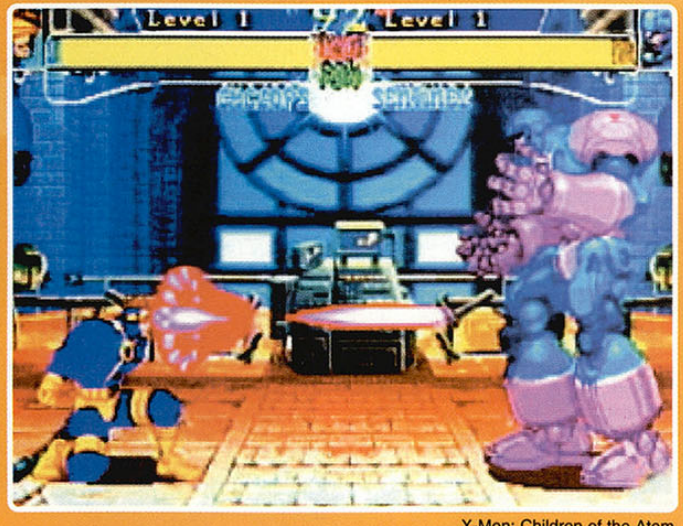
CONTINUAÇÃO MORTAL KOMBAT 4

800BFD6C 0009
Reptile
800BFD6C 000A
Kai
800BFD6C 000B
Jarek
800BFD6C 000C
Jax
800BFD6C 000D
Johnny Cage
800BFD6C 000E
Goro
800BFD6C 000F
Kitana
800BFD6C 0010
Noob Saibot
800BFD6C 0011
Movimentos diferentes (P2)
Scorpion
800BFE54 0000
Raiden
800BFE54 0001
Sonya
800BFE54 0002
Liu Kang
800BFE54 0003
Sub-Zero
800BFE54 0004
Fujin
800BFE54 0005
Shinnok
800BFE54 0006
Reiko
800BFE54 0007
Quan Chi
800BFE54 0008
Tanya
800BFE54 0009
Reptile
800BFE54 000A
Kai
800BFE54 000B
Jarek
800BFE54 000C
Jax
800BFE54 000D
Johnny Cage
800BFE54 000E
Goro
800BFE54 000F
Kitana
800BFE54 0010
Noob Saibot
800BFE54 0011
Seleção de roupas (P1)
Normal
800A81FC 0000
Primeira
800A81FC 0001
Segunda
800A81FC 0002
Terceira
800A81FC 0003
Seleção de roupas (P2)
Normal
800A8200 0000
Primeira
800A8200 0001
Segunda
800A8200 0002
Terceira
800A8200 0003

X

X-FILES
Todos os itens
80128D84 FFFF
80128D86 FFFF
80128D88 FFFF

X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM
Não pode andar ou ser atacado (P1)
8003B596 0004
Energia ilimitada (P1)
8003B6E8 008F
25% de energia (P1)
D003B6E8 008F
8003B6E8 0023
50% de energia (P1)
D003B6E8 008F
8003B6E8 0047
75% de energia (P1)
D003B6E8 008F
8003B6E8 006B
Sem energia (P1)
8003B6E8 0000
Acabe a luta com um golpe (P1)
D003B6E8 008F
8003B6E8 0001
Super barra sempre completa (P1)
8003B6EC 008E
Sem super barra (P1)
8003B6EC 0000
Não pode andar ou ser atacado (P2)
D00CAA08 0100
8003B996 0004
Energia ilimitada (P2)
8003BAE8 008F
25% de energia (P2)
D003BAE8 008F
8003BAE8 0023
50% de energia (P2)
D003BAE8 008F
8003BAE8 0047
75% de energia (P2)
D003BAE8 008F
8003BAE8 006B
Sem energia (P2)
8003BAE8 0000
Acabe a luta com um golpe (P2)
D003BAE8 008F
8003BAE8 0001
Super barra sempre completa (P2)
8003BAEC 008E
Sem super barra (P2)
8003BAEC 0000
Comece com uma vitória (P1)
D003BD58 0000
3003BD58 0001
Comece com uma vitória (P2)
D003BD58 0000
3003BD58 0002
Jogador 1 nunca vence
30003BD58 0000
Jogador 2 nunca vence
30003BD59 0000
Modificar personagem (P1)
Storm
8003BE58 0100
Cyclops
8003BE58 0101
Wolverine
8003BE58 0102
Omega Red
8003BE58 0103
Sentinel
8003BE58 0104
Iceman
8003BE58 0105
Colussus
8003BE58 0106
Psylocke
8003BE58 0107
Silver Samurai
8003BE58 0108
Spiral
8003BE58 0109
Juggernaut
8003BE58 010A
Magneto
8003BE58 010B
Akuma
8003BE58 010C
Modificar personagem (P2)
Storm
8003BE5A 0100
Cyclops
8003BE5A 0101
Wolverine
8003BE5A 0102
Omega Red
8003BE5A 0103
Sentinel
8003BE5A 0104
Iceman
8003BE5A 0105
Colussus
8003BE5A 0106
Psylocke
8003BE5A 0107
Silver Samurai
8003BE5A 0108
Spiral
8003BE5A 0109
Juggernaut
8003BE5A 010A
Magneto
8003BE5A 010B
Akuma
8003BE5A 010C



X-Men: Children of the Atom

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um pequeno acessório que tem o tamanho de uma caixa de fósforos, e deve ser instalado na parte posterior do seu PlayStation através da entrada serial do console. Com ele você pode conseguir vidas infinitas, pular de fase e ganhar super poderes em diversos jogos digitando códigos secretos no menu do GameShark. Esse menu aparece quando você liga o PlayStation com o GameShark conectado a ele.

O GameShark deve ser conectado à entrada serial do seu PlayStation

Cadastrando novo jogo

O GameShark já traz diversos códigos carregados dentro dele para muitos jogos. Porém você pode cadastrar qualquer novo jogo com novos códigos. Para isso, ligue seu PlayStation com o GameShark ativado. No menu principal do GameShark, entre na opção Select Cheat Code e depois em New Game. Aperte ● duas vezes e escreva o nome do jogo utilizando novamente o ● do controle. Em seguida, aperte o botão ✖ e salve pressionando ● mais uma vez. Depois disso, aparecerá a tela New Code. Aperte ● e adicione o código utilizando o menu lateral. Se quiser, há a opção de criar uma descrição do código, que pode ser preenchida com o botão ■. Quanto terminar o cadastramento, ative o código desejado com ● e volte com o ✖. Coloque o CD do jogo dentro do PlayStation e, no menu principal, entre no Start Game, espere o jogo ser carregado e se diverta.

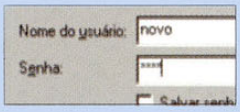
Até o fim deste anúncio você já está na Internet.

DenisonBrasil

Entre já na Internet. É só seguir a receita.

Vá até o ícone *Meu Computador.* Clique *Acesso à Rede Dial-Up.* Clique *Fazer Nova Conexão.* Quando solicitado, preencha o campo com o telefone 0800-16 26 34.

Ao finalizar a tarefa, reinicie seu computador. Agora clique duas vezes no ícone criado.



No campo *Nome do usuário*, digite **Novo**. No campo *Senha*, digite **Novo**.

Clique *Conectar.* Com o micro conectado, abra o *Internet Explorer* e enderece a página http://cadastro.mandic.com.br Siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro e digite a chave promocional **=npkJng&6R%Cah7** Bem-vindo à Internet!

Trocar de provedor também é muito fácil:

Primeiro acesse www.osite.com.br Clique

e siga as instruções da página para efetuar o seu cadastro. Digite a chave promocional acima.

Acesso ilimitado no 1º mês: R$ 4,95

• Válido somente para cadastramentos realizados até 31/8/2000 e apenas para novos usuários. • Esta oferta não é válida em conjunto com nenhuma outra oferta. • Válido somente para cadastramento com cartão de crédito. • O custo telefônico é de responsabilidade do usuário. • Se desejar cancelar seu cadastro, acesse www.mandic.com.br/cancela • Após o período promocional, serão aplicadas as tarifas regulares.

0800 - 90 30 90

O SITE
www.osite.com.br
Powered by MANDIC

Ação é o que não vai faltar nessas férias!

Homem -Aranha
seg. a sex. - 12h30

Os Power Rangers
seg. a sex. - 12h

RETRO AVENGERS

NOSSO TRABALHO É GRATUITO. SE VOCÊ COMPROU ESSA REVISTA, FOI ENGANADO. DENUNCIE!
MAIS EM: www.retroavengers.blogspot.com.br

Diabolik
sáb/dom - 10h

FOX KIDS

assista o canal fox kids
acesse www.foxkids.com.br

RETRO AVENGERS ™

WGWORKGROUP